

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada penjelasan dan ulasan seluruh bab serta proses terakhir perancangan *game Monkey Run* menggunakan *Game Maker Studio* maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Ada beberapa tahapan dalam membuat *game Monkey Run* diantaranya, *requirement* yaitu mencari kebutuhan dari keseluruhan sistem yang akan diaplikasikan ke dalam *software*, setelah apa yang dibutuhkan sudah lengkap maka, *analysis* dan *design*, tahap ini melengkapi data yang dibutuhkan untuk pengembangan dan perancangan sistem, kemudian *coding* dan *implementation and testing*, pada tahap ini dilakukan realisasi dari data yang telah didapat dan dirancang pada tahap *design*, dikembangkan menjadi program nyata serta dilakukan implementasi terhadap apa yang telah dibuat pada tahap *coding*, kemudian dilakukan *testing* untuk menguji kelayakan program. Kemudian tahap *maintenance* melakukan perbaikan pada program apabila terjadi kesalahan.
2. Dalam pembuatan *game Monkey Run* terdapat unsur-unsur grafis, animasi dan *sound*.

3. Pembuatan *game* ini menggunakan *Game Maker Studio* mempermudah dalam penyusunan *resource* gambar dan pengkodean karena memiliki folder yang terstruktur.
4. Pengembangan *game* ini berbasis sistem operasi Android yang sudah banyak digunakan dalam *smartphone*, memiliki 4 level yang berbeda serta memiliki main menu: *play*, *help*, *score*, *about*, *store*, *exit* dan tombol musik (*on/off*).

5.2 Saran

Pembuatan *game Monkey Run* ini masih banyak kekurangannya. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar *game Monkey Run* ini bisa berfungsi dengan lebih optimal yaitu sebagai berikut:

1. Untuk membuat *game* yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam tim sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain *gameplay*, ada yang bertugas sebagai *programmer*nya dan pembagian tugas lainnya, sehingga *game* dapat diselesaikan dengan cepat dan efektif.
2. Dalam pengembangannya *game Monkey Run* ini hanya dapat dimainkan *single player*, harapan kedepannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan secara luas tidak hanya pada *smartphone* Android.
3. Memperbaiki desain grafis dari *game*.
4. Menambahkan karakter dan misi yang akan membuat *game* lebih menarik.