

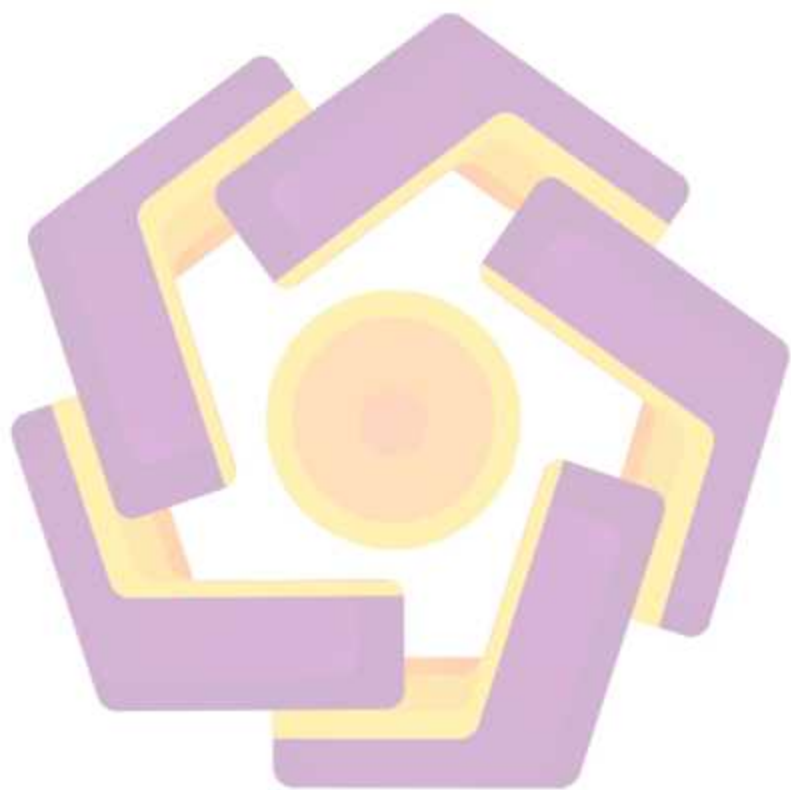
BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada zaman saat sekarang ini, media berbasis internet sudah bukan hal aneh di masyarakat yang dewasa ini, dengan media internet semua informasi dengan mudah di dapatkan tanpa harus susah susah datang ke tempat kejadian perkara. Dalam hal ini, tentu saja memberikan dampak bagi instansi atau wadah organisasi dalam menyampaikan atau berbagi informasi kepada warganya ataupun masyarakat umum secara luas dan efisien.

SD Muhammadiyah Sokonandi Kota Yogyakarta merupakan sekolah dasar yang gedung I terletak di Jalan Kapas No.5A Umbulharjo Yogyakarta dan gedung II terletak di Jl. Notowijayan, Gunungketur, Pakualaman, Yogyakarta. Keberadaan SD Muhammadiyah Sokonandi tidak bisa dilepaskan dari peran serta Pimpinan Cabang Muhammadiyah Umbulharjo bekerja sama dengan Pimpinan Cabang Muhammadiyah Pakualaman berupaya mengembangkan amal usaha Muhammadiyah khususnya di bidang pendidikan dengan merintis berdirinya SD Muhammadiyah Sokonandi sehingga tepatnya Pada tanggal 4 Januari 1964 menjadi tonggak sejarah berdirinya SD Muhammadiyah Sokonandi dan dikukuhkan dengan Piagam Pendirian Perguruan Muhammadiyah No. 2886/L-183/DIY-64/77.



Informasi yang diberikan pihak sekolah melalui media online berbasis website selama ini dirasa kurang cukup oleh para pencari informasi maupun oleh orangtua wali murid. Oleh karena itu penulis menawarkan sebuah solusi untuk mengatasi masalah tersebut dengan judul “ Pengembangan Website Sebagai Media Promosi dan Informasi Pada Sekolah Dasar Muhammadiyah Sokonandi Yogyakarta ”.

Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan diantaranya dapat mempermudah dan mempersingkat waktu para pencari informasi maupun orangtua wali murid dalam memperoleh informasi maupun program-program dari pihak sekolah melalui media online.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan sebelumnya, maka penulis dapat merumuskan masalah, Bagaimana agar informasi yang disampaikan pihak sekolah melalui website lebih mudah untuk diakses dan dimengerti oleh pencari informasi maupun orangtua wali murid?

1.3 Batasan Masalah

Untuk mempersempit masalah yang ada, maka penulis membuat batasan masalah agar pengembangan website ini lebih dapat terperinci dan fokus. Masalah yang dibahas dalam program ini hanyalah tentang pengembangan website yang sudah ada menjadi lebih interaktif dan menarik agar lebih mudah dimengerti oleh pencari informasi dan orangtua wali murid. Pengembangan website menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya, MySQL sebagai databasenya, Adobe Dreamweaver CS5 sebagai editor script php, Adobe Photoshop CS5 sebagai

pengolah grafis, Adobe Flash sebagai pengolah tampilan visual, XAMPP sebagai web server, dan Google Chrome sebagai browsernya.

2 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk:

1. Mengembangkan tampilan user interface dari sederhana menjadi lebih baik.
2. Memperbaiki user interface aplikasi website sehingga bisa digunakan dengan efektif, efisien, dan meningkatkan kepuasan pengguna.

3 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam penelitian adalah sebagai berikut :

Bagi Peneliti :

- a. Salah satu syarat untuk mendapatkan gelar S.Kom
- b. Mengaplikasikan ilmu yang sudah didapat dibangku kuliah

Bagi SD Muhammadiyah Sokonandi:

- a. Dapat mempercepat dan mempermudah guru-guru dalam menyampaikan informasi kepada siswa maupun wali murid melalui website.

4 Metode Penulisan

Metode-metode yang digunakan untuk memperoleh data dan bagaimana mengelola informasi yang akan dipergunakan untuk penelitian adalah:

1. Data Primer

Adalah data yang diperoleh dari sumber utamanya, untuk mendapatkan data primer ini digunakan beberapa metode :

a) Metode Interview

Teknik pengumpulan data ini dilakukan dengan cara tanya jawab secara langsung gambaran/organisasi dan informasi mendetail

b) Metode Observasi

Yaitu metode penelitian yang menitik beratkan pada penelitian yang terjadi dilapangan, sehingga dapat diambil suatu informasi yang terjadi secara langsung.

c) Metode Pustaka

Yaitu metode pengumpulan data dengan mempelajari literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas dengan cara membaca buku, majalah, internet atau sumber data lainnya

2. Data Sekunder

Yaitu data yang diperoleh dari sumber data secara tidak langsung yaitu dengan cara :

a) Dokumentasi

Yaitu suatu metode penelitian dimana penulis mengumpulkan dokumen-dokumen laporan(print out), formulir,dan bentuk simple lain pada semua bagian yang terkait dengan permasalahan yang akan dikembangkan guna memiliki keakuratan laporan.

b) Studi Literatur

Yaitu metode pengumpulan data dengan menggunakan literature.

5 Sistematika Penelitian

Adapun sistematika penyusunan dan pembahasan skripsi sehingga mudah ditelaah, maka dalam penulisan laporan ini secara urut dibagi dalam 5 bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Meliputi latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan tugas akhir, metode pelaksanaan dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Pada bab ini juga dituliskan tentang tool/software (komponen) yang digunakan untuk pengembangan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi antara lain tentang tinjauan umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian. Adapun point utamanya adalah "analisis masalah" yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat dikasus yang sedang diteliti.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas proses rancangan input, rancangan proses, rancangan database, rancangan output, rancangan kendali dan rancangan teknologi.

BAB V PENUTUP

Meliputi kesimpulan dan saran terhadap aplikasi yang dikembangkan.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

