

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Didalam Perkembangan jaman yang sangat pesat. Persaingan bisnis di bidang jasa penyewaan motor sangatlah banyak dan para pengusaha melakukan terobosan – terobosan baru dalam meningkatkan kinerja pelayanan jasa transportasi bagi konsumennya. Dalam hal tersebut dapat memanfaatkan bahasa pemrograman dan sistem komputer yang dapat melakukan pengelolaan data menjadi informasi. Data yang diolah secara terstruktur dan jelas dapat mempermudah kinerja manusia agar dapat terorganisir dengan baik.

Sewa menyewa adalah suatu perjanjian atau kesepakatan di mana penyewa harus membayarkan, memberikan imbalan dan mendapatkan manfaat dari barang yang dimiliki oleh pemilik barang yang dipinjamkan. Hukum dari sewa menyewa adalah mubah atau diperbolehkan. Contoh sewa menyewa dalam kehidupan sehari-hari misalnya seperti kontrak mengontrak gedung kantor, sewa lahan tanah untuk pertanian, menyewa kendaraan, sewa menyewa VCD dan DVD original, dan lain-lain.

Dalam sewa menyewa harus ada barang yang disewakan dan penyewa barang harus memberikan imbalan atas barang yang disewanya dan ada kesepakatan antara pemilik barang. Penyewa dalam mengembalikan barang yang disewa harus mengembalikan barang secara utuh seperti pertama kali

dipinjam tanpa berkurang maupun bertambah, kecuali ada kesempatan lain yang disepakati saat sebelum barang berpindah tangan.

Adapun manfaat sewa menyewa antara lain :

1. Membantu orang lain yang tidak sanggup membeli barang.
2. Yang menyewakan mendapatkan manfaat dari sang penyewa.

Pada perusahaan "Nusantara Motorcycle Rental" adalah perusahaan yang bergerak dibidang jasa penyewaan motor yang membutuhkan adminitrasi yang sangat baik agar kegiatan dalam bekerja dapat berjalan secara efektif dan efesien. Jika pengelolaan data masih secara manual seringkali mengalami kendala dalam mengelola data. Apalagi dengan kurangnya jumlah pegawai, yang membuat pengelolaan data memakan waktu yang cukup lama. Dan untuk Mengatasi hal tersebut "Nusantara Motorcycle Rental" membutuhkan suatu aplikasi yang mampu mengelolah data dengan cepat.

Dengan adanya sistem ini dapat memberikan pelayanan bagi pelanggan maupun perusahaan "Nusantara Motorcycle Rental" itu sendiri. Sistem ini nantinya akan menghasilkan *output* dan sekaligus dapat mengarsipkan kedalam database. Apabila saat terjadi masalah, perusahaan masih mempunyai data *copy*-an yang berbentuk *hardcopy* maupun *softcopy*.

Maka dari itu penulis berusaha untuk merancang sistem sederhana yang disesuaikan dengan kemampuan *user* dalam mengoperasikan sistem tersebut dan juga kebutuhan perusahaan "Nusantara Motorcycle Rental".

Diharapkan sistem ini mampu meningkatkan kinerja pada perusahaan "Nusantara Motorcycle Rental".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka rumusan masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sebuah sistem rental motor pada "Nusantara Motorcycle Rental" yang mampu mengelola data dengan cepat ?
2. Bagaimana sistem tersebut dapat membantu memasukkan data motor, transaksi peminjaman, transaksi pengembalian dan membuat sebuah laporan ?

1.3 Batasan Masalah

Penulis juga memberikan batasan masalah yang menitikberatkan pada proses pengolahan data transaksi. Adapun ruang lingkup permasalahan dalam pengolahan data pelayanan transportasi adalah sebagai berikut :

1. Pengolahan data motor.
2. Pengolahan data transaksi peminjaman dan transaksi pengembalian.
3. Pengolahan data pelanggan.

Laporan yang di hasilkan adalah :

1. *Output* transaksi peminjaman
2. *Output* transaksi pengembalian

3. Laporan data transaksi peminjaman

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pelaksanaan penelitian adalah :

1. Membantu dalam pembuatan laporan yang akan di butuhkan.
2. Agar dapat mempersingkat waktu pekerjaan dalam melakukan *output* dan *input*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari peneliti ini adalah:

1. Bagi perusahaan

Memudahkan dalam melakukan pekerjaan dan mempersingkat waktu dalam melakukan pengelolaan data yang akan di simpan maupun di cari.

2. Bagi mahasiswa

Sebagai pengalaman bagiman membuat sistem informasi rental motor dan sebagai syarat untuk mendapatkan gelar sarjana komputer (S1) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

1. Metode Pengumpulan Data

1. Kepustakaan (*Literature*)

Merupakan upaya pengumpulan data dan teori melalui buku-buku yang berhubungan dengan sistem informasi rental/penyewaan, buku pemrograman Visual Basic 6.0 dan pemrograman database sebagai media untuk membuat program berbasis *desktop*.

2. Observasi (*Observation*)

Metode pengumpulan data dengan cara mengamati dan mempelajari tentang metode pelayanan yang di terapkan di "Nusantara Motorcycle Rental". Pengamatan dilakukan secara langsung pada "Nusantara Motorcycle Rental".

3. Wawancara (*Interview*)

Metode ini langsung bertaya pada narasumber (pemilik) "Nusantara Motorcycle Rental" terkait informasi yang di butuhkan.

2. Analisis Sistem

Ada beberapa tahapan analisis yang harus dilakukan yaitu :

- 1) Analisis kelemahan sistem yang lama dengan menggunakan analisis pieces.

- 2) Analisis kebutuhan sistem yang meliputi kebutuhan fungsional dan non fungsional.
- 3) Analisis kelayakan sistem dengan menggunakan analisis kelayakan ekonomi.

3. Perancangan.

Pada tahap ini melakukan perancangan sistem yang ingin di buat seperti perancang database, relasi tabel, ERD, DFD, flowchart dan *user interface*.

4. Pembuatan Program

Program yang akan di buat menggunakan Visual Basic 6.0, XAMPP sebagai *server*, dan SQLyog Enterprise sebagai pengolah databasenya.

5. Pengujian Program

Pengujian dilakuan agar program yang di hasilkan tidak terjadi kesalahan, dapat dijalankan dan di pahami oleh pengguna.

1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode ini penulis dapat merumuskan sistematika penyusunan, agar dapat mempermudah pemahaman kita tentang isi karya tulis ini. Sistematika penyusunan sebagai berikut :

1. BAB I. PENDAHULUAN

Menjelaskan serta menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, pokok masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian

2. BAB II. DASAR TEORI

Menguraikan mengenai dasar teori dari sistem informasi berdasarkan judul dan juga software yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi ini.

3. BAB III. ANALISIS DATA PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang tinjauan umum yang menguraikan tentang gambaran umum perusahaan "Nusantara Motorcycle Rental" dan data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian.

Bab ini point utamanya adalah "analisis masalah", yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di dalam kasus yang sedang diteliti. Meliputi beberapa analisis seperti analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan, dan analisis kelayakan sistem yang diusulkan.

4. BAB IV. IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini diuraikan lebih terperinci tentang sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan tentang pembahasan *output*. Dan bab ini juga akan memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain,

implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik.

5. BAB V. PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari penelitian tentang pembuatan sistem informasi rental motor yang menggunakan Visual Basic untuk tujuan pemngembangn kedepan.

