

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan adalah suatu sumber media informasi dari satu pelayanan informasi sirkulasi merupakan bentuk dari fasilitas yang diberikan oleh pihak sekolah yang bertanggung jawab untuk fasilitas penunjang pembelajaran sekolah tersebut. Pengolahan data dan informasi yang dilakukan secara manual sangat memperlambat proses didalam memberikan pelayanan kepada para konsumen perpustakaan, sehingga keputusan yang semestinya dapat diperoleh dengan baik dan akurat, justru menjadi sistem yang kurang efisien dalam proses pelaksanaan terlebih pada proses pelayanan. Karena itu diperlukan sebuah sistem pendukung untuk mempercepat peroses kinerja pengolahan data dan informasi pada pelayanan Perpustakaan.

Pelayanan perpustakaan secara efisien, efektif dan cepat menjadi prioritas utama dari badan pelayanan umum di bidang informasi ini. Dengan pengolahan dan manajemen yang baik maka banyaknya anggota perpustakaan tentunya para murid, dan guru, akan mendapatkan pelayanan yang cepat dan terbantu terhadap peroses peminjaman buku.

Selama ini sistem dan administrasi pelayanan perpustakaan sekolah masih dirasakan terlalu manual dan belum modern.

Sehingga penulis merancang sebuah sistem informasi perpustakaan yang diharapkan sebagai penunjang mutu pelayanan yang efektif dan cepat didalam pelayanan petugas perpustakaan terhadap khususnya lingkung sekolah. Berdasarkan uraian diatas penulis mengambil judul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Dasar Negeri Cikini 01 Pagi Jakarta Pusat”

1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah pada uraian diatas :

Bagaimana menganalisis sistem yang telah ada saat ini dan sistem baru yang diusulkan menjadi sebuah sistem pelayanan yang interaktif sehingga mempelancar transaksi peminjaman buku, serta cara kerja dan pengujian sistem yang akan dibuat?

1.3 Batasan Masalah

Agar karya ilmiah ini dapat terarah dan terencana, maka penulis membuat suatu batasan masalah tercantum di bawah ini, yang meliputi :

1. Aplikasi perpustakaan yang dirancang dan dibuat sebagai penyediaan layanan perpustakaan berbasis web.
2. Implementasi Aplikasi perpustakaan Sekolah Dasar Negeri Cikini 01 Pagi Jakarta Pusat dapat membantu mempelancar dan memudahkan dalam transaksi peminjaman buku, pengolahan data User (Administrator, Guru, Siswa, dan Staff Karyawan).

Memberikan informasi buku baru, koleksi perpustakaan (catalog), serta pencatatan administrasi dan laporan.

3. Anggota perpustakaan adalah seluruh ruang lingkup masyarakat Sekolah Dasar Negeri Cikini 01 Pagi Jakarta Pusat, terdiri dari Siswa, Guru, dan Karyawan.
4. Maksimal peminjaman satu kali transaksi dibatasi 3 jenis buku per anggota, serta didalam setiap judul buku yang dipinjam tidak dapat melebihi satu jenis judul buku yang sama dengan masa peminjaman 7 hari. Jika melebihi masa peminjaman dikenakan denda sesuai dengan ketentuan.
5. Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi perpustakaan meliputi :
 - a. XAMPP 1.6.8
 - b. NetBeans IDE 7.3
6. Ruang lingkup penelitian penulis fokuskan pada bagian Perpustakaan.

1.4 Tujuan Penelitian

Penulisan karya ilmiah ini bertujuan untuk :

1. Memberikan kemudahan penyajian informasi perpustakaan sehingga dapat memberikan manfaat yang baik bagi para penggunanya.
2. Menentukan masalah dan memberikan penyelesaian berupa sistem pelayanan yang efektif dan efisien.
3. Sebagai syarat kelulusan Sarjana S1 pada STMIK "AMIKOM" Yogyakarta jurusan Sistem Infomasi.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis

Sebagai tolak ukur ilmu yang didapat diperkuliahan dapat diterapkan dalam lingkungan permasalahan yang sebenarnya.

2. Bagi Akademik

a.) Memperkaya koleksi skripsi di perpustakaan AMIKOM tentang perancangan aplikasi web dan memberikan referensi untuk mahasiswa Amikom yang masih menyelesaikan skripsi.

b.) Membantu menyelesaikan permasalahan kepada masyarakat sebagai tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi khususnya teknologi informasi dan komputer.

3. Bagi Perpustakaan Sekolah Dasar Negeri Cikini 01 Pagi Jakarta Pusat

Membantu mempermudah proses transaksi peminjaman dan pengembalian serta memperbaiki sistem administrasi perpustakaan Sekolah Dasar Negeri Cikini 01 Pagi Jakarta Pusat.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Observasi (Survey)

Survey dilakukan dengan cara penulis datang langsung ke tempat penelitian yang dituju sebagai acuan atau bahan sumber untuk memenuhi kelengkapan informasi yang dibutuhkan serta melakukan pencatatan dan

teliti terhadap objek penelitian. Mencari dan menyimpulkan solusi permasalahan.

1.6.2 Metode Wawancara (Interview)

Interview dilakukan dengan cara penulis mengajukan pertanyaan demi pertanyaan yang berhubungan pada perpustakaan secara langsung kepada staff yang bertugas atau bertanggung jawab didalamnya.

1.6.3 Metode Dokumentasi

Dokumentasi dilakukan dengan cara penulis membaca dan mempelajari arsip-arsip tentang data perpustakaan yang ada dan buku-buku yang berkaitan dengan pengolahan data perpustakaan.

1.6.4 Metode Kepustakaan

Kepustakaan merupakan studi literature yang dilakukan dengan cara penulis mengumpulkan data atau informasi dari berbagai sumber yang berhubungan dengan objek penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan karya ilmiah ini antara lain :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini terdiri dari latar belakang, perumusan dan batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang definisi sistem, informasi, dan sistem informasi, karakteristik sistem informasi, konsep arsitektur dan konsep pemodelan sistem, konsep basis data, dan perangkat lunak yang digunakan serta tinjauan umum.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini tentang analisa permasalahan, perancangan sistem, dan perancangan antarmuka.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini berisi tentang implementasi sistem, pengujian program dan hasilnya.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bagian yang menyajikan kesimpulan penelitian serta saran.