

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembahasan “Perancangan dan Pembuatan *Game* Membangun Rel Kereta Api Berbasis Dekstop” maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Dalam Perancangan dan pembuatan *game* membangun rel kereta api berbasis dekstop langkah-langkah yang dilakukan yaitu mengumpulkan data, menganalisis sistem, merancang sistem, implementasi dan uji coba *game*.
2. *Game* ini sudah diujikan untuk anak dibawah 7 tahun
3. Berdasarkan penilaian ibu guru Naurma Dewi Hastiti, S.pd bahwa *game* ini layak untuk di mainkan oleh anak usia dibawah 7 tahun
4. Dalam pembuatan *Game* ini memerlukan waktu satu setengah bulan.
5. Dalam pembuatan *game Railway* menggunakan ActionScript2.0
6. *Game Railway* berbasis dekstop

#### 5.2 Saran

Dalam Perancangan dan pembuatan *game* membangun rel kereta api berbasis dekstop ini masih terdapat banyak kekurangan, seperti desain dan

animasi untuk itu diharapkan nantinya dapat diberikan tambahan fitur-fitur, animasi yang lebih baik.

1. Untuk peneliti selanjutnya dapat membuat aplikasi ini berbasis mobile/online
2. Dalam pengembangan *game* ini diharapkan dapat menjadi *game* multiplayer
3. Diharapkan pengembang dapat memberikan efek suara pada prolehan skor.
4. Diharapkan pengembang dapat membuat lebih banyak level

