

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan perancangan pembuatan game *World of Zoo* dapat disimpulkan bahwa :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi game ini dibangun menggunakan Adobe Flash CS6, Flash adalah suatu program aplikasi untuk membuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan tools yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Game ini dibangun menggunakan Flash, karena game Flash adalah kemampuan untuk menggabungkan antara kemampuan animasi Flash dengan kemampuan logika *ActionScript*.
3. Aplikasi game ini menurut saya menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana dan menarik. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi game *World of Zoo*.

## 5.2. Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan efek animasi yang baik, saran yang dapat diberikan adalah :

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam team sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain grafisnya, ada yang bertugas sebagai programernya dan pembagian tugas lainnya, sehingga game dapat diselesaikan dengan cepat dan efektif.
2. Game *World of Zoo* ini dirancang dengan konsep yang sederhana, tetapi jika kebutuhan hardware yang disarankan tidak terpenuhi, maka aplikasi ini tidak akan berjalan dengan baik. Sebelum memutuskan untuk menggunakan program ini, sebaiknya diperiksa terlebih dahulu spesifikasi hardware yang dimiliki.
3. Game *World of Zoo* ini, agar dapat di kembangkan tentunya dengan penaikan level dan tingkat kesulitan dalam setial levelnya harus melalui analisis dan pengembangan yang lebih baik lagi.