

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan, serta implementasi yang dilakukan pada bab sebelumnya dapat diambil kesimpulan terhadap pembuatan game "The Timi" yaitu sebagai berikut:

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan sebuah aplikasi *game* 3D yaitu "The Timi".
2. Pembuatan *Game* "The Timi" dilakukan dengan cara pembuatan karakter *game* pada blender, pembuatan *plane*, *terrain*, *setting kamera* pada unity, memasukkan karakter ke unity, membuat *script*, membuat *splash screen*, *export* aplikasi game menjadi .Exe.
3. *Game* "The Timi" dapat dijalankan pada PC atau laptop menggunakan kontrol mouse, keyboard.
4. Dalam pengujian *Beta Testing* seluruh fungsi dan kontrol *game* "The Timi" sudah berjalan dengan baik sesuai rancangan.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian dan kesimpulan dapat diambil beberapa intisari saran dalam penelitian ini, saran tersebut meliputi:

1. Kualitas *game* "The Timi" lebih dapat ditingkatkan dengan menambahkan fasilitas *game* seperti *save*, *map preview* dan *record highscore*.
2. Dapat ditambahkan *level* selanjutnya agar memiliki banyak variasi pertanyaan dan tantangan yang harus dihadapi.
3. Dapat ditambahkan *map* agar pemain tidak bosan dalam memainkan *game* ini.
4. Ditambahkan animasi *idle* pada saat *cursor mouse* di luar layar permainan.
5. Untuk selanjutnya dapat dikembangkan menjadi *game* yang dapat dimainkan pada *gadget* maupun *smartphone*.
6. Dalam pengembangan *game* "The Timi" hanya dapat dimainkan secara *single player*, harapan ke depannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan agar dapat dipergunakan secara *multi player*.
7. Ditambahkan kuisisioner agar dapat diketahui sejauh mana *game* diterima pengguna.