

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang masalah

Kecanggihannya teknologi sangat mendukung dan dibutuhkan untuk membantu kelancaran kinerja dalam suatu instansi atau suatu perusahaan. Begitu juga dalam pengambilan keputusan, perkembangan teknologi informasi saat ini telah mempengaruhi segala bidang kehidupan manusia dan perilaku sebagai sarana pendukung yang dapat menunjang kelancaran informasi yang cepat, tepat dan akurat. Komputer merupakan salah satu perkembangan teknologi yang memberikan informasi yang actual dengan cara kerja mekanik dan dapat diakses dengan cepat. Teknologi komputer telah banyak digunakan diantaranya dalam dunia pendidikan, perkantoran, industri, pariwisata, hiburan, dan lain-lain dan hampir semua telah menerapkan teknologi komputer.

Dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat ini instansi ataupun perusahaan tidak hanya memanfaatkan teknologi sebagai sarana penunjang kelancaran dalam aktivitas saja, tetapi juga dimanfaatkan untuk mempromosikan instansi atau perusahaan agar lebih dikenal dengan masyarakat, memudahkan masyarakat untuk mengetahui seperti apa dan bagaimana yang sedang dipromosikan.

Jquery Mobile Framework atau biasa yang dikenal dengan *Jquery Mobile*, merupakan salah satu layanan yang didapat oleh pemakai *SmartPhone* dan komputer yang terhubung ke internet. *Jquery Mobile* memudahkan pengguna

SmartPhone untuk berinteraksi dengan pelaku internet lainnya dan menelusuri informasi di internet tanpa harus bertatap muka antar pengguna dimanapun dan kapanpun selama terkoneksi internet. Pencarian informasi tersebut dapat dilakukan melalui media pencarian (*search engine*). Sehingga akan mempermudah mendapatkan informasi yang diinginkan.

Sistem informasi berbasis *Jquery Mobile* merupakan salah satu alternatif yang efektif sebagai media untuk mempromosikan SMP PGRI 10 Ngrampal Sragen sebagai layanan interaktif. Seperti dukungan untuk masyarakat umum yang ingin mengetahui lebih banyak tentang SMP PGRI 10 Ngrampal Sragen tanpa harus datang langsung ke SMP PGRI 10 Ngrampal.

Maka dengan ini Penulis mengambil sebuah judul skripsi "Analisis dan perancangan sistem informasi *Company Profile* SMP PGRI 10 Ngrampal Sragen sebagai media promosi berbasis *Jquery Mobile*". Di harapkan dengan sistem informasi ini dapat membantu memecahkan permasalahan yang terjadi.

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang suatu *web dinamis* pada SMP PGRI 10 Ngrampal Sragen ?
2. Bagaimana cara agar masyarakat bisa melakukan *interaksi* dengan pihak sekolah dengan mudah?
3. Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi di SMP PGRI 10 Ngrampal Sragen sebagai media promosi berbasis *Jquery Mobile*?

1.3 Batasan Masalah

Batasan – batasan masalah pada penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi ini hanya untuk perangkat berbasis Android.
2. Aplikasi *mobile* ini menyediakan informasi mengenai sekolah SMP PGRI 10 Ngrampal Sragen sebagai media promosi dan informasi.
3. *Software* yang digunakan penyusun dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini adalah
 - a) JQUERY MOBILE
 - b) Xampp Control Panel
 - c) Adobe Dreamweaver
4. *User*
 - a) Dari sisi *client* adalah pengakses informasi SMP PGRI 10 Ngrampal Sragen di kota Sragen melalui handphone yang mendukung aplikasi *Android*
 - b) Dari sisi server adalah admin manajemen database server.

1.4 Tujuan penelitian

Dari latar belakang dan rumusan masalah di atas, maka penulis dapat memberitahukan tujuan penelitian sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi berbasis *mobile* sebagai media informasi dan promosi pada SMP PGRI 10 Ngrampal Sragen .

2. Mengetahui bentuk penyajian suatu informasi *alternatif* bagi masyarakat umum sebagai media informasi dan promosi.

1.5 Manfaat penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi sebuah sistem informasi berbasis *mobile* yang bermanfaat untuk menyajikan data atau informasi tentang sekolah, sehingga memudahkan guru, siswa dan masyarakat dapat menerima informasi dengan mudah dan cepat melalui *internet*. Serta dapat menurunkan biaya operasional seperti, pembuatan brosur promosi, pembuatan baliho sebagai media promosi.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian terdapat metodologi penelitian yang digunakan untuk mendapat informasi yang benar-benar dimengerti dan hasilnya sesuai dengan hasil yang diharapkan serta mendapatkan hasil karya ilmiah yang berkualitas dalam penyusunan laporan, maka penyusun menggunakan metode berupa:

1. Studi Literatur

Pada tahap studi literatur, penulis mencoba memahami metode penggunaan *Jquery Mobile* yang dapat *terintegrasi* dengan Android. Pada tahap ini pula penulis, mencari referensi tentang jenis *Smartphone* yang mendukung *Jquery Mobile*. Salah satu *smartphone* yang penulis anggap bagus dan lagi *booming* adalah *smartphone* berbasis Android. Hal ini dikarenakan Android adalah termasuk software berbasis *Open Source*.

2. Pengumpulan Data

Pada tahap ini penulis mulai mengumpulkan data tentang SMP PGRI 10 Ngrampal Sragen. Penulis bisa melakukan studi lapangan dengan mengunjungi SMP PGRI 10 Ngrampal Sragen, dapat pula komunikasi langsung dengan pihak SMP PGRI 10 Ngrampal Sragen terkait pengumpulan data ataupun mendapatkan informasi dari sumber lain seperti *website* resminya. Penulis juga mulai mengumpulkan bagaimana penggunaan *JQuery Mobile* pada Android melalui forum di internet yang membahas tentang *JQuery Mobile*, dan cara kerjanya. Pada tahap ini pula penulis mulai mempelajari tentang *JQuery Mobile*, bagaimana membuat aplikasi berbasis *JQuery Mobile*.

3. Desain Antar Muka

Sistem informasi Sekolah Dasar ini adalah berbasis *mobile* agar dapat digunakan oleh *user* secara *efektif* dan *efesien*.

4. Implementasi

Tahap ini merupakan tahap pembuatan sistem yang mengacu pada perancangan yang telah dilakukan pada tahap sebelumnya. Bahasa Pemrograman yang akan digunakan adalah *Jquery Mobile*.

5. Uji Coba Dan Evaluasi

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat dengan beberapa skenario guna mengidentifikasi masalah-masalah yang mungkin muncul, mengevaluasi program, dan melakukan pembenahan apabila terjadi kekurangan.

6. Pembuatan Laporan

Pada tahap ini dilakukan untuk pembuatan laporan dari semua dasar teori dan metode yang digunakan serta hasil – hasil yang diperoleh selama pengerjaan tugas akhir.

1.7 Pengembangan Sistem

a. Analisis Sistem (*System Analysis*)

Tahapan analisi adalah tahapan dimana sistem yang sudah ada dipelajari dan sistem yang baru di usulkan. Dalam tahap ini dideskripsikan sistem yang sedang berjalan, masalah, dan rekomendasi umum untuk bagaimana memperbaiki, meningkatkan atau mengganti sistem yang sedang berjalan diusulkan.

b. Desain Sistem (*System Design*)

Design system adalah mengubah kebutuhan yang masih berupa konsep menjadi spesifikasi sistem yang real. Ditahap ini pembuatan program mulai dari logika algoritma dan kode program mulai di lakukan.

c. Implementasi Sistem (*System Implementation*).

Implementasi sistem adalah tahap pengujian pada sebuah program yang telah dibuat di tahapan desain. Dimana tujuan pengujian ada 2 yaitu dari sisi pengembang sistem, harus dijamin kode program yang dibuat bebas dari kesalahan sintaks maupun logika. Dari sisi pengguna program harus mampu menyelesaikan masalah yang ada dan sistem baru harus mudah dijalankan dan dipahami oleh pengguna.

1.8 Sistematik penulisan

Sistematik penyusunan yang disusun ini secara keseluruhan terinci sebagai berikut :

Bab I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II LANDASAN TEORI

Bab ini mengenai uraian teori-teori dasar yang relevan dengan penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan. Teori yang akan dibahas mengenai *jQuery Mobile*, aplikasi dasar *jQuery Mobile*, dan penggunaan Google Maps API.

Bab III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang Analisis dan Perancangan Sistem Informasi *Company Profile* di SMP PGRI 10 Ngrampal Sragen Sebagai Media Promosi Berbasis *jQuery Mobile* yang dijalankan pada *handphone* yang mendukung platform Android

Bab IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang uraian mengenai hasil dari pengujian dan implementasi sistem dan pembahasan masalah-masalah yang ada dalam implementasi sistem

BAB V PENUTUP

Bab ini menerangkan kesimpulan dan saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya

