

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini perkembangan informasi telah berkembang dengan sangat pesat, oleh karena itu sudah banyak pula perusahaan-perusahaan atau instansi-instansi yang menggunakan sistem informasi untuk meningkatkan usahanya. Cara untuk meningkatkan usaha suatu perusahaan ialah dengan cara membangun sistem informasi yang baik.

Syarat untuk membangun sistem informasi yang baik yaitu adanya kecepatan dan keakuratan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Komputer adalah suatu alat yang dapat menyimpan data, mengolah data, dan memberikan informasi yang diinginkan secara tepat dan akurat yang berguna bagi perusahaan untuk kemajuan usahanya.

Pada toko harmonic, pencatatan dan pengolahan data barang, jumlah dan harga barang, serta data transaksi penjualan masih dilakukan dengan menggunakan tulisan tangan. Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien, dikarenakan sulit untuk mencatat dan menghitung banyaknya jenis barang yang ada, banyaknya jumlah barang, maupun besarnya jumlah harga. Banyaknya jumlah barang yang dijual dan tingkat keramaian pembeli dapat mengakibatkan penjual mengalami kesulitan untuk mengelola dan menghitung transaksi penjualan secara cepat, tepat, dan efisien.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis mencoba untuk menyusun Tugas Akhir dengan judul “Sistem Aplikasi Kasir pada Toko Harmonic Yogyakarta”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat diidentifikasi inti dari permasalahannya yaitu bagaimana membangun suatu sistem informasi penjualan barang

untuk sebuah perusahaan, dimana suatu sistem informasi tersebut dapat membantu memasukkan data barang, transaksi penjualan barang, pencarian data barang, dan penjualan barang secara terkomputerisasi.

1.3 Batasan Masalah

Permasalahan dibatasi pada pembuatan sistem informasi penjualan barang, khususnya pada pengelolaan data transaksi penjualan barang. Dimana pada satu kode barang hanya dapat memuat satu jumlah barang, tidak dapat memuat lebih dari satu jumlah barang. Serta data barang yang keluar akan terhapus dari *database* secara otomatis. Dan penyediaan fasilitas-fasilitas lainnya yang dapat mempermudah pengelolaan transaksi penjualan dan mempermudah dalam pembuatan laporannya.

1.4 Tujuan penelitian

Adapun maksud penyusunan Tugas Akhir ini adalah :

1. Sebagai sarana untuk mempermudah pengelolaan data penjualan barang pada Toko Harmonic
2. Mengubah pengelolaan data penjualan barang yang masih dikelola dengan menggunakan tulisan tangan menjadi terkomputerisasi.

1.5 Manfaat penelitian

Secara garis besar, manfaat dari penelitian dan perancangan system informasi penjualan ini adalah :

1. Untuk memperoleh gelar sarjana komputer (S.Kom) pada jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen dan Ilmu komputer STMIK AMIKOM.
2. Sebagai media pembelajaran bagi mahasiswa dengan mempraktikkan ilmu yang telah didapat selama di bangku kuliah. Agar mahasiswa memiliki cukup bekal untuk mengaplikasikan pada kehidupan sehari- hari, dalam dunia kerja maupun dunia kewirausahaan nantinya.

3. Agar dalam pengembangannya, sistem informasi ini dapat digunakan sebagai acuan dalam perancangan sistem yang baru.
4. Dapat membantu proses transaksi pada toko harmonic secara efektif dan efisien.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pengumpulan Data.

Melakukan proses-proses pencarian data penunjang yang berguna dalam proses menyelesaikan penelitian ini.

2. Metode Studi Pustaka

Metode ini digunakan untuk mendapatkan informasi tambahan dengan membaca dan meringkas berbagai macam buku koleksi pribadi maupun koleksi beberapa perpustakaan.

3. Referensi Internet

Dengan membaca dan meringkas informasi dari internet yang bisa di jadikan referensi dalam penulisan dan perancangan sistem.

4. Analisa Data yang Telah Dikumpulkan.

Tahapan analisis merupakan tahapan yang mempelajari objek dan data yang diperoleh dari hasil penelitian untuk diidentifikasi data-data mana saja yang dibutuhkan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini.

5. Perancangan dan Desain Sistem

Memahami rancangan sistem deteksi dan pengenalan karakter plat nomor kendaraan sesuai data yang ada dan mengimplementasikan model tersebut. Pemodelan sistem ini berupa desain node, desain jaringan, desain pelatihan, dan desain pengujian dengan didukung pembuatan Data Flow Diagram dan *flowchart*, guna mempermudah dalam proses-proses selanjutnya.

6. Pembuatan Aplikasi

Tahap ini merupakan tahap pembuatan dan pengembangan aplikasi sesuai dengan desain sistem yang ditetapkan pada tahap sebelumnya.

7. Uji Coba dan Evaluasi

Menguji coba seluruh spesifikasi terstruktur dan sistem secara keseluruhan. Pada tahap ini, dilakukan uji coba sistem yang telah selesai disusun. Proses uji coba ini diperlukan untuk memastikan bahwa sistem yang telah dibuat sudah benar, sesuai dengan karakteristik yang ditetapkan dan tidak ada kesalahan-kesalahan yang terkandung didalamnya.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memperjelas pembahasan, maka tugas akhir ini disusun dalam sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab I menjelaskan secara singkat mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penulisan dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab II akan menjelaskan secara singkat mengenai landasan-landasan teori mengenai sistem informasi, tinjauan perangkat lunak, dan lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab III diuraikan analisis serta perancangan (desain) dari sistem informasi yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV menguraikan tentang implementasi dari sistem informasi penjualan, cara pengoperasian, dan *output* yang dihasilkan dari aplikasi yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab V berisi beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari hasil pembuatan sistem informasi penjualan barang dan saran dari penulis untuk pengembangan selanjutnya.

