

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

PERKEMI (Persaudaraan Bela Diri Kempo Indonesia) merupakan salah satu cabang olah raga yang ada di Indonesia dan hampir semua Provinsi memiliki PengProv (Pengurus Provinsi) dan D.I Yogyakarta salah satunya.

Saat ini Pengurus Provinsi PERKEMI D.I Yogyakarta tidak memiliki sistem informasi dan promosi yang menyediakan informasi melalui jaringan internet khususnya yang berbasis website mengenai informasi kegiatan dan data-data *Kensi* (pemain kempo) PERKEMI D.I Yogyakarta. Saat ini informasi kegiatan dan data para *kensi* yang diperoleh masih manual dalam bentuk kertas edaran atau dari SMS, sehingga kurang memberikan informasi, data data *kensi* pun kita harus pergi ke PengProv untuk mengetahuinya.

Berdasarkan uraian permasalahan di atas, diperlukan adanya sarana informatif, cepat dan terklasifikasi yang dapat memberikan informasi kegiatan PengProv sehingga dapat memudahkan dalam akses informasi. Namun untuk saat ini masih belum tersedia sarana yang bisa mengakomodir keperluan tersebut. Selain itu masih banyak yang belum memanfaatkan internet sebagai sarana untuk melakukan pencarian informasi kegiatan yang akan diadakan atau yang telah diadakan PERKEMI D.I Yogyakarta, hal itu tentu tidak sebanding dengan peningkatan pengguna internet.

Pembuatan Sistem Informasi berbasis web ini dapat menjadi solusi dari masalah ini. Tampilan visual berupa website yang interaktif yang memberikan

informasi berupa kegiatan dan data data para *Kensl*. Dapat memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi tentang kegiatan PERKEMI D.I Yogyakarta

Dengan pembuatan website PERKEMI diharapkan dapat memberikan kemudahan akses serta penyajian informasi yang lebih baik. Oleh karena itu, dalam penulisan tugas akhir ini, maka dipilih judul "**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERKEMI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA BERBASIS WEB**".

### **1.2 Rumusan Masalah**

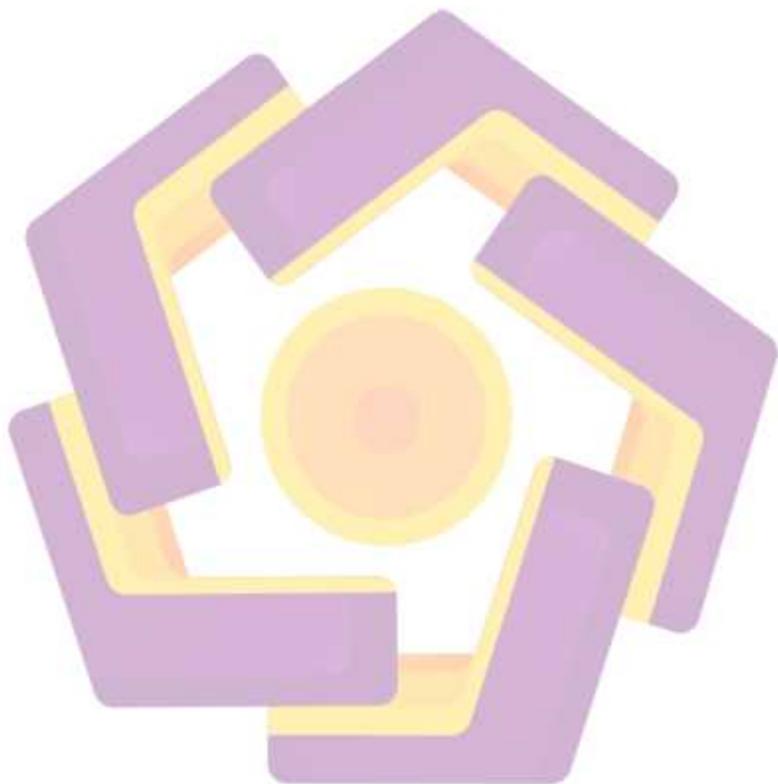
Berdasarkan uraian latar belakang masalah yang dikemukakan di atas, maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat Sistem Informasi Berbasis *Website* untuk mempermudah dalam mendapatkan informasi di PERKEMI D.I Yogyakarta ?
2. Bagaimana mempromosikan PERKEMI D.I Yogyakarta agar lebih dikenal masyarakat melalui media internet?
3. Bagaimana memudahkan Proses pengajuan UKT(ujian kenaikan tingkat)?
4. Bagaimana memudahkan Proses pendaftaran *Kensl*?

### **1.3 Batasan Masalah**

Untuk menganalisis masalah dalam penelitian ini, maka perlu dibuat suatu batasan masalah agar persoalan yang dihadapi lebih terarah dan dapat dicari

pemecahan masalah yang optimal. Beberapa batasan masalah yang dibuat sebagai berikut :



1. Aplikasi menyajikan informasi kegiatan PERKEMI dan data *Kensi*
2. Penambahan data *Kensi*(Pemain Kempo) bisa dilakukan oleh *Admin*
3. Dojo tidak bisa menambah data *kensi* hanya mengajukan
4. Penambahan kegiatan PERKEMI bisa dilakukan oleh *Admin*
5. Tidak membahas tentang SEO(*Search Engine Optimization*)
6. Tidak membahas tentang keamanan
7. Dojo(tempat latihan) yang bisa mengajukan UKT(Ujian Kenaikan Tingkat)

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

##### **1.4.1 Maksud Penelitian**

Maksud dari penelitian ini adalah sebagai syarat kelulusan Strata-1 Jurusan Teknik informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

##### **1.4.2 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam tugas akhir ini adalah menghasilkan Sistem Informasi berbasis website. Kegiatan dan data-data PERKEMI D.I Yogyakarta dengan kemampuan sebagai berikut.

1. Menyediakan Sistem Informasi Berbasis *Website* untuk mempermudah dalam mendapatkan informasi di PERKEMI D.I Yogyakarta.
2. Dapat mempromosikan PERKEMI D.I Yogyakarta melalui *website*
3. Membuat sistem UKT berbasis *online*

## 1.5 Manfaat

### 1. Penulis

- Mengembangkan ilmu dan teori yang didapatkan guna mempersiapkan diri menghadapi dunia kerja.

### 2. Pengguna

- Sebagai media informasi masi dan promosi PERKEMI D.I Yogyakarta
- Mempermudah dalam proses pendaftaran anggota baru
- Memper mudah dalam proses pedaftran UKT
- Memper mudah dalam proses pendataan kensi

## 1.6 Metode Penelitian

### 1.6.1 Tahap Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

#### 1. Studi Literatur

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literature, jurnal, paper, dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

#### 2. Observasi

Pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

#### 3. Interview

Pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang mampu memberikan data dan informasi tentang permasalahan yang diambil.

### **1.6.2 Analisis**

Menganalisis data-data yang telah diperoleh dari hasil pengumpulan data pada PERKEMID.I Yogyakarta.

- a. Menganalisa kebutuhan sistem secara fungsional
- b. Menganalisa kelemahan (masalah-masalah) pada sistem lama dengan analisis SWOT
- c. Menganalisa kelayakan sistem

### **1.6.3 Perancangan sistem**

Setelah melakukan analisis terhadap sistem maka perancangan dapat dilakukan sebagai berikut :

- a. Perancangan proses

Menggunakan pemodelan fisik (phisycal model) dengan membuat flowchart sistem dan flowchart program dan pemodelan logik (logical model) dengan membuat diagram konteks,diagram berjenjang proses, diagram aliran data (DFD) level 0,level 1,dan seterusnya.

- b. Perancangan basis data

Menggunakan teknik normalisasi untuk menghasilkan tabel-tabel dalam basis data.

c. Perancangan interface / antarmuka

Dalam pembuatan aplikasi sistem informasi berbasis web pada PERKEMI Kabupaten Sleman ini tampilan web akan dibuat semenarik mungkin sehingga tidak terkesan membosankan dan monoton.

#### 1.6.4 Implementasi

a. Implementasi Basis Data

Akan diimplementasikan normalisasi terhadap table agar dapat menghasilkan basis data yang sesuai dengan system yang dibangun. Disertakan pula query dan tampilan data base .

b. Implementasi interface

Penerapan interface yang telah dirancang ke dalam system guna mempermudah user dalam mengoprasikan system.

c. Uji coba sistem dan program

Dalam uji coba program maka akan dilakukan pengujian kesalahan script dan kesalahan logika. Kemudian melakukan uji coba terhadap sistem dengan cara *black box testing* dan *white box testing*.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan skripsi ini terbagi atas 5 (lima) bab, yaitu:

**BAB I: PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

**BAB II: LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan teori yang berkaitan dengan Sistem Informasi PERKEMID.I Yogyakarta Berbasis Website

**BAB III: Analisis dan Perancangan Sistem Informasi**

Dalam bab ini menguraikan tentang analisa dan identifikasi permasalahan yang ada, analisa kebutuhan sistem, rancangan pengembangan sistem, dan analisa kelayakan sistem.

**BAB IV: IMPLEMENTASI PEMBAHASAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem bagi pengguna yang telah dirancang sebelumnya serta pembahasan sistem.

**BAB V: PENUTUP**

Bab ini merupakan penutup dari pembuatan skripsi yang di dalamnya terdapat kesimpulan penelitian serta saran yang diberikan oleh peneliti.