

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan, pembuatan, dan implementasi program yang penulis kerjakan pada Aplikasi Resep Masakan Khas Besemah berbasis Android, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk merancang dan membangun Aplikasi Resep Masakan Khas Besemah berbasis Android diperlukan beberapa tahapan, dimulai dari perancangan sistem, perancangan basis data, dan perancangan interface.
2. Untuk merancang dan membangun Aplikasi Resep Masakan Khas Besemah berbasis Android, perangkat lunak yang dibutuhkan antara lain adalah Eclipse Juno sebagai editor program java, XAMPP sebagai server lokal dan penempatan basis data, Adobe Dreamweaver sebagai editor program php, Eclipse IDE, Android SDK, ADT, dan java JDK.
3. Untuk membangun suatu aplikasi *mobile* yang dapat membantu pengguna berinteraksi dengan admin maka penulis membuat fitur berbagi resep yang berupa *form* yang dapat diisi data dan gambar oleh pengguna untuk selanjutnya dikirim ke server.
4. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, aplikasi yang dibuat dapat berjalan dengan baik dan mampu menampilkan menu utama, daftar masakan, daftar jajanan, pencarian masakan dan jajanan, berbagi resep, bantuan, tentang, dan keluar serta dapat memberikan informasi tentang masakan dan jajanan yang terdapat pada aplikasi ini.

## 5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih banyak kekurangan, yang mungkin dapat disempurnakan lagi pada pengembangan selanjutnya. Terdapat beberapa saran yang dapat digunakan diantaranya adalah :

1. Penambahan fitur *bookmark* masakan, pemberian *rating* resep masakan yang jadi favorit pengguna, maupun *sharing* masakan ke *social media* agar pengguna dapat membagi informasi resep yang dibacanya kepada orang lain.
2. Pengaksesan data resep masakan dapat diakses pengguna meski tanpa terkoneksi internet, dan yang membutuhkan koneksi internet hanya pada fitur berbagi yang memerlukan proses *upload*.
3. Dengan berkembangnya *platform* selain perangkat android yang mulai tumbuh pesat, maka diharapkan aplikasi ini dapat dibuat untuk versi *platform* lain seperti iOS, Windows phone maupun *platform* lainnya.