

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi yang terjadi dalam bidang informasi khususnya dunia internet memunculkan suatu alternatif sistem baru yang dikenal oleh banyak orang yang merupakan solusi bagi sebagian besar manusia yang terbentur pada masalah keterbatasan waktu dimana teknologi ini memberikan kemudahan – kemudahan yang sangat menguntungkan bagi penggunanya. Kita mengenalnya dengan istilah *internet*. Untuk mencari informasi di internet dapat dilakukan dengan mengunjungi website yang berhubungan dengan informasi yang dibutuhkan atau dapat dilakukan dengan pencarian di situs pencari (Search Engine Site's).

Sekolah Dasar Negeri Karangrejo terletak di area yang cukup jauh dari jalan besar yan ramai lalu lintas. Sekolah yang tepatnya berada di Sidomulyo TR IV/371, Bener, Tegalrejo, Yogyakarta ini tidak banyak diketahui masyarakat. Mayoritas siswanya berasal dari warga sekitar sekolah.

Berdasarkan hal di atas, penulis tertarik untuk merancang website agar sekolah ini dapat dikenal masyarakat luas dan agar jumlah siswa yang mendaftar di setiap tahunnya dapat meningkat. Selain itu, website yang akan dibangun ini diharapkan dapat menjadi media informasi yang efektif untuk sekolah ini. Pada kesempatan ini, penulis mengangkat judul *“Perancangan Website Sekolah Dasar Negeri Karangrejo Yogyakarta”*. Website ini terdapat informasi yang bermanfaat

seputar sekolah, dengan desain menarik dan mudah digunakan oleh siswa SD sekalipun.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah di atas, dapat diambil suatu rumusan masalah, yaitu bagaimana merancang website sekolah agar menarik dan mudah dioperasikan oleh anak sekolah dasar sekalipun saat mengakses informasi yang disediakan dalam website sekolah.

1.3 Batasan Masalah

Pada website ini, penulis menekankan pada informasi seputar sekolah dasar Karangrejo, seperti:

- 1) Profil sekolah terdapat visi, misi, dan struktur sekolah.
- 2) Halaman login terdapat navigasi menuju halaman admin, login siswa dan login guru.
- 3) Halaman guru terdapat nama dan NIP.
- 4) Halaman murid terdapat profil murid.
- 5) Halaman album terdapat kumpulan foto-foto kegiatan siswa dan guru-guru.
- 6) Halaman ekstrakurikuler terdapat daftar kegiatan ekstrakurikuler.
- 7) Halaman prestasi untuk melihat perkembangan sekolah dari segi kegiatan lomba yang dimenangkan.
- 8) Halaman kritik dan saran sebagai kumpulan pertanyaan yang biasa ditanyakan dan meninggalkan komentar.

Software yang digunakan dalam perancangan website sekolah ini adalah:

- 1) PHP
- 2) Adobe dreamweaver CS3
- 3) xampp
- 4) Mysql
- 5) Mozila firefox

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

- 9) Sebagai syarat kelulusan program studi SI yang sedang diambil.
- 10) Memudahkan masyarakat luas untuk memperoleh informasi-informasi yang berkaitan dengan SDN Karangrejo.
- 11) Sebagai media pembelajaran untuk mempelajari pembuatan web dengan bahasa pemrograman PHP.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1.5.1 Manfaat bagi mahasiswa

1. Sebagai media untuk menambah wawasan dan juga pengetahuan dalam mengaplikasikan ilmu yang telah didapatkan saat menempuh perkuliahan sebelumnya.
2. Menambah pengalaman penulis dengan terjun langsung melihat masalah yang terjadi pada objek penelitian.
3. Dapat memahami bagaimana cara membuat website dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.

1.5.2 Manfaat bagi Sekolah Dasar Negeri Karangrejo Yogyakarta

- 1) Memperkenalkan profil sekolah sehingga masyarakat luas mengetahui informasi tentang sekolah.
- 2) Mempublikasikan kegiatan-kegiatan yang dilakukan sekolah melalui foto maupun berita.
- 3) Mempublikasikan perkembangan yang terjadi di sekolah.

1.5.3 Manfaat bagi Akademik

Hasil penelitian ini diharapkan dapat dijadikan salah satu pijakan informasi dan referensi bagi para mahasiswa dan pihak lain untuk memperkaya kajian akademis.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam merancang website ini, penulis melakukan tahapan-tahapan sebagai berikut:

1.6.1 Pengumpulan Data

Langkah pertama yang dilakukan dalam membangun aplikasi ini adalah pengumpulan data, dimana data ini akan dipakai untuk menyesuaikan aplikasi yang akan dibuat sehingga dapat bekerja dengan baik saat dilakukan penerapan sistem. Pengumpulan data dilakukan dengan 2 cara yaitu:

- 1) Wawancara

Metode wawancara adalah dengan cara bertemu secara langsung dengan responden (pihak sekolah) dan bercakap-cakap untuk mengambil data yang diperlukan.

2) Pustaka

Yaitu dengan cara mengambil referensi dari buku-buku, catatan kuliah, laporan skripsi di perpustakaan dan juga internet sebagai landasan teori dalam membangun aplikasi ini.

1.6.2 Analisis Data dan Perancangan Sistem

Setelah melakukan penelitian terhadap kondisi nyata dilapangan, maka akan dianalisa dengan membuat gambaran atau rancangan DFD (Data Flow Diagram) dan juga membuat Flowchart sistem.

1.6.3 Pemrograman

Pada tahap ini dilakukan *coding* atau pembuatan kode-kode program yang akan dijalankan untuk membuat aplikasi ini. Software yang digunakan adalah Adobe Dreamweaver CS3 dan yang dipakai adalah bahasa pemrograman PHP. Untuk databasenya digunakan MySQL. Nantinya aplikasi akan dijalankan melalui Web Browser yaitu Mozilla Firefox.

1.6.4 Uji Coba Sistem

Uji coba sistem yaitu melakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibangun dan akan dilakukan oleh pihak sekolah.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika laporan penelitian ini disusun agar lebih mudah untuk dipahami dan bisa tersusun dengan rapi. Maka susunan laporan penelitian ini disajikan dengan runtutan sebagai berikut.

- 
- | | |
|----------------|--|
| BAB I | : PENDAHULUAN
Berisi mengenai Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan, Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian, dan Sistematika Penulisan. |
| BAB II | : LANDASAN TEORI
Bab ini akan membahas tentang dasar – dasar teori yang akan digunakan dalam merancang dan membangun aplikasi, dan juga mengenai software yang dipakai dalam pembuatan aplikasi ini. |
| BAB III | : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
Pada Bab ini akan dijelaskan tentang rancangan dan analisis sistem yang akan dibangun. |
| BAB IV | : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN
Bab ini akan membahas tentang pembuatan sistem, mengenai program dan juga instruksi untuk pihak sekolah tentang bagaimana menggunakan website tersebut. |
| BAB V | : PENUTUP
Bab terakhir berisi kesimpulan dan saran |