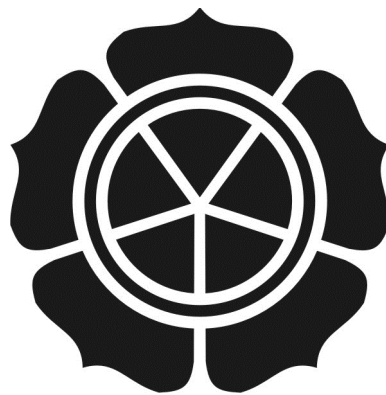


**PERANCANGAN E-COMMERCE SEBAGAI SISTEM PENJUALAN
REPTIL (DPREPTILES)**

SKRIPSI



disusun oleh:

Permana Putra Fachrudin

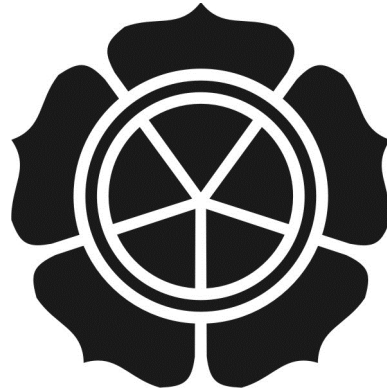
07.12.2457

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PERANCANGAN E-COMMERCE SEBAGAI SISTEM PENJUALAN
REPTIL (DPREPTILES)**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana SI
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh:

Permana Putra Fachrudin

07.12.2457

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Perancangan E-Commerce Sebagai Sistem Penjualan Reptil (DPReptiles)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Permana Putra Fachrudin

07.12.2457

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 24 Mei 2014

Dosen Pembimbing,



M.Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Perancangan E-Commerce Sebagai Sistem Penjualan Reptil
(DPReptiles)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Permana Putra Fachrudin

07.12.2457

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Mei 2014

Susunan Dewan Penguji

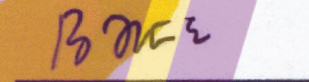
Nama Penguji

Tanda Tangan

M.Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098



Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126



Mei P. Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 5 Juni 2014



PERNYATAAN

Saya yang betandatangani dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 10 Januari 2013

Permana Putra Fachrudin

07.12.2457

HALAMAN MOTTO

Cahaya di atas cahaya (berlapis-lapis), Allah memberi petunjuk kepada cahayanya bagi orang yang Dia kehendaki, dan Allah membuat perumpamaan-perumpamaan bagi manusia. Sesungguhnya Allah Maha Mengetahui segala

sesuatu

(Q.S An-Nur : 35)

Pendidikan adalah proses mengembangkan kecintaan dan kemampuan untuk menjadi pelayan sesama, yang menjadikan pelajar sebagai rahmat bagi kehidupan yang bukan hanya akan mereka teruskan, tapi terutama harus mereka luruskan.

(Mario Teguh)

Memang baik menjadi orang penting, tetapi lebih penting menjadi orang baik.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah menganugerahkan kesehatan dan kesabaran kepada kita, sehingga dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “*Perancangan E-Commerce Sebagai Sistem Penjualan Reptiles (DPReptiles)*”.

Tujuan penulisan Skripsi ini adalah sebagai syarat kelulusan pada Program Sarjana SI Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM YOGYAKARTA. Dengan selesainya Skripsi ini, maka penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang memberi kesempatan kepada penulis untuk menimba ilmu di Kampus tercinta ini.
2. Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku dosen pembimbing yang telah membantu dan memberikan motivasi pada penulis dalam penyusunan skripsi.
3. Bapak, ibu, istri, dan anak saya tercinta yang banyak memberi bantuan, dukungan motivasi dan do’a.

Penulis sadar bahwa kita manusia biasa yang tak luput dari khilaf dan salah. Hanya terima kasih yang dapat kami berikan apabila pembaca turut memberikan saran dan kritik yang bersifat membangun agar Skripsi ini sempurna.

Yogyakarta, Mei 2014

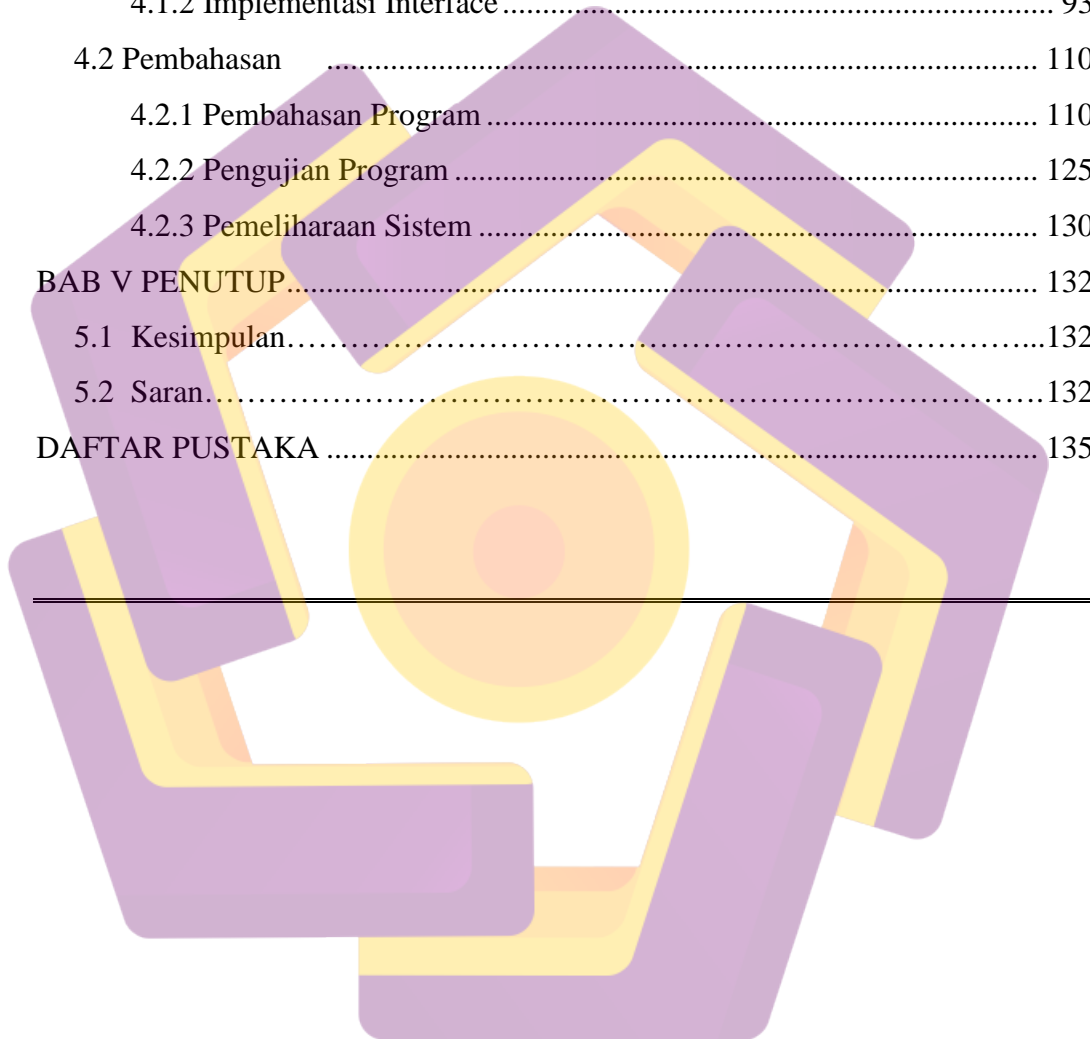
Penulis

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	i
PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN MOTTO	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.1.1 Pengumpulan Data.....	4
1.1.2 Analisis Data dan Perancangan Sistem.....	5
1.1.3 Pemrograman	5
1.1.4 Uji Coba Sistem.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Pengertian Sistem.....	8
2.1.1 Karakteristik Sistem.....	8
2.1.2 Pengertian Informasi.....	9
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi.....	10
2.2 Konsep Dasar E-commerce	11

2.2.1	Definisi E-Commerce	11
2.2.2	Sejarah E-Commerce	12
2.2.3	Jenis-Jenis E-commerce berdasarkan karakteristik	13
2.2.4	Bentuk-bentuk E-Commerce berdasarkan tingkat digitalisasi..	14
2.2.5	Tujuan E-Commerce.....	15
2.2.6	Manfaat E-Commerce.....	15
2.2.7	Keuntungan Dan Kelemahan E-Commerce.....	16
2.3	Sejarah DP-Reptiles	17
2.4	Konsep Dasar Penjualan.....	18
2.5	Analisis SWOT	18
2.6	Systems Development Life Cycle (SDLC)	19
2.6.1	Fase dalam System Development Life Cycle (SDLC).....	19
2.6.2	Kelebihan dan Kekurangan SDLC.....	26
2.7	Data Flow Diagram (DFD)	26
2.8	Entity Relation Diagram (ERD).....	27
2.9	Adobe Dreamweaver CS3	28
2.10	PHP (<i>PHP Hypertext Preprocessor</i>).....	29
2.11	Apache Web Server.....	30
2.12	Database MySQL	31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		39
3.1	Analisis	39
3.1.1	Analisis SWOT	39
3.1.2	Analisis Kebutuhan Fungsional	42
3.1.3	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	43
3.1.4	Analisis Kelayakan Sistem DPReptiles.....	46
3.2	Perancangan Sistem Penjualan E-Commerce DPReptiles	50
3.2.1	Perancangan Proses	51
3.2.2	Perancangan Basis Data	57
3.2.3	Perancangan Stuktur Tabel.....	60
3.3	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	70
3.3.1	Perancangan Sitemap	71

3.3.2 Perancangan Antarmuka Pengunjung	72
3.3.3 Perancangan Antarmuka Hak Akses Member	84
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	89
4.1 Implementasi	89
4.1.1 Implementasi Basis Data	89
4.1.2 Implementasi Interface	93
4.2 Pembahasan	110
4.2.1 Pembahasan Program	110
4.2.2 Pengujian Program	125
4.2.3 Pemeliharaan Sistem	130
BAB V PENUTUP	132
5.1 Kesimpulan	132
5.2 Saran	132
DAFTAR PUSTAKA	135



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Simbol DFD	27
Tabel 2.2 Tabel Simbol ERD	27
Tabel 2.3 Perintah DDL	34
Tabel 2.4 Perintah DML	35
Tabel 2.5 Tipe Data MySQL.....	36
Tabel 3.1 Tabel SWOT	40
Tabel 3.2 Tabel Analisis ekonomi	49
Tabel 3.3 Struktur Tabel Admin	60
Tabel 3.4 Struktur Tabel Member.....	61
Tabel 3.5 Struktur Tabel Kategori	62
Tabel 3.6 Struktur Tabel Produk.....	62
Tabel 3.7 Struktur Tabel Gambar Produk.....	63
Tabel 3.8 Struktur Tabel Detail Order	64
Tabel 3.9 Struktur Tabel Order	65
Tabel 3.10 Struktur Tabel Pembayaran.....	66
Tabel 3.11 Struktur Tabel Pengiriman	67
Tabel 3.12 Struktur Tabel Ongkos_Kirim	68
Tabel 3.13 Struktur Tabel Berita.....	69
Tabel 3.14 Struktur Tabel Testimoni	70

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Adobe Dreamweaver CS3.....	29
Gambar 2.2 Cara kerja database server.....	31
Gambar 3.1 Flowchart system DPReptiles	52
Gambar 3.2 Diagram Context DPReptiles	53
Gambar 3.3 DFD level 1 proses admin DPReptiles.....	54
Gambar 3.4 DFD Level 1 proses member DPReptiles	55
Gambar 3.5 DFD level 1 proses pengunjung DPReptiles.....	56
Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram DPReptiles.....	58
Gambar 3.7 Relasi Antar Tabel DPReptiles	59
Gambar 3.8 Sitemap DPReptiles	71
Gambar 3.9 Halaman Utama.....	72
Gambar 3.10 Halaman Produk.....	73
Gambar 3.11 Halaman Detail Produk	73
Gambar 3.12 Halaman Pendaftaran Member.....	74
Gambar 3.13 Halaman Notifikasi Sukses	74
Gambar 3.14 Halaman Notifikasi Gagal.....	75
Gambar 3.15 Halaman Keranjang Belanja.....	75
Gambar 3.16 Halaman Testimonial	76
Gambar 3.17 Halaman add testimonial.....	76
Gambar 3.18 Login Admin	77
Gambar 3.19 Halaman Utama Admin.....	77
Gambar 3.20 Halaman Update data admin	78
Gambar 3.21 Halaman Edit Kategori.....	78
Gambar 3.22 Halaman Edit Produk	79
Gambar 3.23 Halaman Tambah Produk.....	79
Gambar 3.24 Halaman Edit Data Member.....	80
Gambar 3.25 Halaman Data Pemesanan	80
Gambar 3.26 Halaman Detail Pemesanan.....	81
Gambar 3.27 Halaman Data Pengiriman	81

Gambar 3.28 Halaman Data Pembayaran	82
Gambar 3.29 Halaman Data Kritik Saran	82
Gambar 3.30 Halaman Data Ongkos Kirim	83
Gambar 3.31 Halaman laporan	83
Gambar 3.32 Halaman laporan detail.....	84
Gambar 3.33 Halaman Utama Member	84
Gambar 3.34 Halaman Update Data Member.....	85
Gambar 3.35 Halaman Login Member	85
Gambar 3.36 Halaman Konfirmasi Pemesanan bagi Member.....	86
Gambar 3.37 Halaman History Pemesanan	86
Gambar 3.38 Halaman nota pemesanan.....	87
Gambar 3.39 Halaman Konfirmasi Pembayaran	88
Gambar 3.40 Halaman Notifikasi Pembayaran.....	88
Gambar 4.1 Struktur tabel DPReptiles	89
Gambar 4.2 Tabel admin DPReptiles	90
Gambar 4.3 Tabel berita DPReptiles	90
Gambar 4.4 Tabel detail order DPReptiles	90
Gambar 4.5 Tabel gambar produk DPReptiles	91
Gambar 4.6 Tabel kategori DPReptiles	91
Gambar 4.7 Tabel member DPReptiles	91
Gambar 4.8 Tabel ongkos kirim	92
Gambar 4.9 Tabel order	92
Gambar 4.10 Tabel pembayaran DPReptiles	92
Gambar 4.11 Tabel pengiriman DPReptiles	93
Gambar 4.12 Tabel produk DPReptiles	93
Gambar 4.13 Tabel testimoni DPReptiles.....	93
Gambar 4.14 Interface login admin DPReptiles	94
Gambar 4.15 Interface home admin DPReptiles.....	94
Gambar 4.16 Interface edit admin DPReptiles	95
Gambar 4.17 Interface edit member DPReptiles	95
Gambar 4.18 Interface edit kategori DPReptiles	96

Gambar 4.19 Interface edit sub kategori DPReptiles.....	96
Gambar 4.20 Interface edit produk DPReptiles	97
Gambar 4.21 Interface edit ongkos kirim DPReptiles	97
Gambar 4.22 Interface edit order	98
Gambar 4.23 Interface edit pembayaran	98
Gambar 4.24 Interface pengiriman	99
Gambar 4.25 Interface berita.....	99
Gambar 4.26 Interface testimoni.....	100
Gambar 4.27 Interface laporan.....	100
Gambar 4.28 Interface home pengunjung DPReptiles.....	101
Gambar 4.29 Interface produk pengunjung DPReptiles	101
Gambar 4.30 Interface detail produk pengunjung DPReptiles	102
Gambar 4.31 Interface keranjang belanja pengunjung DPReptiles	102
Gambar 4.32 Interface pendaftaran pengunjung DPReptiles.....	103
Gambar 4.33 Interface berita DPReptiles	103
Gambar 4.34 Interface informasi DPReptiles	104
Gambar 4.35 Interface event DPReptiles.....	104
Gambar 4.36 Interface detail berita DPReptiles	105
Gambar 4.37 Interface about me DPReptiles.....	105
Gambar 4.38 Interface tata cara pemesanan DPReptiles	106
Gambar 4.39 Interface testimoni DPReptiles	106
Gambar 4.40 Interface login Member DPReptiles.....	107
Gambar 4.41 Interface akun saya DPReptiles.....	107
Gambar 4.42 Interface pemesanan DPReptiles.....	108
Gambar 4.43 Interface nota.....	108
Gambar 4.44 Interface history pemesanan.....	109
Gambar 4.45 Interface konfirmasi pemesanan.....	109
Gambar 4.46 Index.php.....	110
\Gambar 4.47 cart.php.....	121
Gambar 4.48. Intercafe halaman ongkir.....	126
Gambar 4.49. Pesan error halaman ongkir.....	126

Gambar 4.50 Menggunakan username yang sudah terdaftar 129
Gambar 4.51 Password dikosongkan 129
Gambar 4.52 menggunakan format email yang tidak valid 130



INTISARI

DPR reptiles adalah badan usaha jual beli reptil peliharaan dan aksesoris yang berdiri sejak tahun 2009, memulai usaha dengan mengiklankan melalui forum-forum, komunitas dan blog online. Dan seiring berkembangnya minat masyarakat untuk memelihara reptile, sebuah system website E-Commerce dirasa akan sangat membantu meningkatkan penjualan dan minat masyarakat terhadap reptil. Dikarenakan otomatisasi E-Commerce akan dapat melayani konsumen selama 24jam setiap hari. Selain media penjualan website ini juga harus menyediakan sebuah media informasi tentang reptil, tata cara perawatan dan event-event komunitas reptil untuk lebih menarik minat konsumen dan menjadi website yang rutin dikunjungi untuk mencari informasi tentang reptil, karena saat ini belum banyak website yang menyediakan informasi tentang perawatan reptil terutama yang berbahasa Indonesia.

E-Commerce adalah sebuah proses jual beli atau pertukaran produk, jasa dan informasi melalui jaringan informasi termasuk internet. Tipe E-Commerce yang digunakan adalah *Partial E-Commerce* dengan model *Business to Customer*. Analisis system menggunakan analisis SWOT. Metodologi pengembangan proyek menerapkan konsep *System Development Life Cycle* (SDLC). Pemrograman menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database MYSQL.

Hasil dari penelitian dan pengembangan proyek ini menghasilkan sebuah website E-Commerce yang mampu melakukan penjualan mulai dari iklan, menerima pesanan dengan keranjang belanja, mencetak nota, menerima konfirmasi pembayaran, menampilkan berita pengiriman, hingga memberikan laporan penjualan. Meskipun untuk melakukan konfirmasi masih harus dikontrol dan dipantau admin yang bertugas. Website ini juga menyediakan berita-berita serta informasi perawatan reptil yang diharapkan akan berguna bagi pecinta reptil di Indonesia dan dapat menarik minat masyarakat awam terhadap reptil.

Kata kunci : *Website, E-Commerce, Sistem Informasi.*

ABSTRACT

DPReptiles is a business entity whose selling pet reptiles and accessories that was founded in 2009 , starting a business with advertise through forums , blogs and online communities . And with a growing interest in the community to maintain a reptile , a website of E-Commerce system is considered to be very helpful to increasing sales and public interest in reptiles . Due to the automation of E - Commerce that can be serving customers for 24 hours every day . In addition to this website selling media should also provide a media of information about reptiles , maintenance procedures and reptile community events to attract more customers and be regularly visited websites to find information about reptiles , because now there are not so many websites that provide information about reptile care , especially in Indonesian language .

E-Commerce is a process of buying and selling or exchanging of products , services and information through information networks including the Internet . The type of E-Commerce used was Partial E-Commerce Business to Customer model. System analysis using SWOT analysis . Project development methodology applies the concept of the System Development Life Cycle (SDLC) . Programming using the programming language PHP and uses a MySQL database

The results of the research and development of this project resulted in an E-Commerce website that is able to start selling ads , receive orders to the shopping cart , print the notes , received confirmation of payment , featuring news delivery , to provide sales reports . Although to confirm still need to be controlled and monitored admin charge . This website also provides news and reptile care information that will hopefully be useful for reptile lovers in Indonesia and could attract the general public to the reptiles .

Keywords : *Website , E - Commerce , Information Systems*