

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan, pembuatan, dan implementasi program yang penulis kerjakan pada Aplikasi Ensiklopedia Penyakit Kulit serta Pengobatannya Berbasis Android, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat berjalan pada Sistem Operasi Android minimum 4.0 keatas
2. Pemodelan proses dilakukan untuk memberikan gambaran mengenai alur kerja sistem. Pada penelitian ini UML yang digunakan meliputi *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Sequence Diagram*.
3. Pemodelan antarmuka yang dibuat meliputi tampilan pembuka, tampilan menu utama, tampilan bookmark penyakit, tampilan pencegahan dan pengobatan penyakit, serta tampilan petunjuk dan tentang aplikasi.
4. Implementasi dari perancangan yang dibuat menghasilkan sebuah aplikasi yang setelah dilakukan *black box testing* menunjukkan bahwa semua tombol berfungsi sebagaimana mestinya dan aplikasi dapat berjalan dengan baik, dengan tampilan antarmuka sesuai dengan rancangan.

5. Dari hasil pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi telah mampu memberikan informasi mengenai penyakit kulit beserta cara pengobatannya dengan menampilkan gambar-gambar penyakit yang dilengkapi dengan informasi dibawahnya.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat banyak kekurangan, yang mungkin dapat disempurnakan lagi pada pengembangan selanjutnya, terdapat beberapa saran yang dapat digunakan, diantaranya:

1. Penambahan fitur Istilah Penyakit Kulit pada menu utama yang berguna untuk memudahkan user dalam memahami istilah-istilah asing dalam penyakit kulit.
2. Bertambahnya database mengenai penyakit kulit dan disertakan juga dengan penyakit kelamin yang menjadi satu kesatuan dalam ilmu kesehatan.
3. Penambahan jumlah gambar penyakit dan ukurannya dapat diperbesar sehingga memudahkan pengguna dalam membandingkan gejala dari tiap jenis penyakit.
4. Dengan perkembangan pengguna *platform* selain perangkat Android yang mulai tumbuh pesat, maka diharapkan aplikasi ini dapat dibuat dengan versi *platform* lain seperti iPhone(iOS), Windows Phone, atau *platform-platform* lainnya.