

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah selesai melakukan pembuatan *game* The Adventure of Donquixote Doflamingo ini, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan *game* ini bertujuan untuk menghimbau masyarakat tentang bahaya dari perdagangan manusia.
2. Dalam pembuatan *game* The Adventure of Donquixote Doflamingo digunakan beberapa elemen dalam perancangannya yaitu Game Overview, User Interface Design, Level Design, World Design, Content Design, dan System Design.
3. Dalam pembuatan aplikasi *game* ini dipadukan antara beberapa unsur seperti animasi, gambar, suara serta alur cerita yang menarik sehingga pemain akan lebih tertarik untuk bermain *game*.
4. Pembuatan aset grafis di *game* ini menggunakan *software* Adobe Illustrator CS6 dan Adobe Photoshop CS6, dengan menggunakan *software* ini sangat membantu dalam hal *finishing* sebuah gambar sehingga menjadi gambar yang menarik, selain itu digunakan *software* Unity3D yang digunakan untuk mengolah aset grafis tersebut menjadi sebuah *game*.
5. Dari awal perancangan sampai ke tahap implementasi, *game* ini berjalan sesuai dengan yang direncanakan.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Berdasarkan pembuatan *game* yang telah dilakukan, maka saran-saran yang dapat diberikan untuk pengembangan kedepan adalah sebagai berikut:

1. *Game* The Adventure of Donquixote Doflamingo merupakan *game* 2D, ada baiknya dilakukan pengembangan menjadi *game* 3D melihat perkembangan *game* yang semakin pesat dan maju.
2. Perlu ditambahkan *item-item* yang lebih menarik serta penambahan *gameplay* permainan untuk menambah daya tarik dari *game* The Adventure of Donquixote Doflamingo.
3. Dalam konsep *game* yang sudah dirancang, perlu ditambahkan lagi *rule-rule* atau aturan dalam permainan sehingga *game* lebih menantang untuk dimainkan.
4. Perlunya pengembangan konten *game* dan memperbanyak level tingkatan dalam *game*.
5. Perlunya pengembangan lebih lanjut dari *game* ini yaitu menampilkan *save* dan *load* agar *game* dapat menyimpan dan melanjutkan *game* yang telah disimpan.