

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kehidupan masyarakat di era moderen terutama bagi pelajar, saat ini semakin disibukkan dengan belajar pelajaran umum untuk mengejar prestasi dan lalai akan tugas wajib dari manusia untuk belajar agama. Kebanyakan kesibukan belajar saat ini ditujukan pada pelajaran umum yang belajar bahasa luar, dan lalai dengan bahasa daerah sendiri apa lagi belajar bahasa untuk agamanya. Sepatutnya bagi seorang muslim untuk belajar bahasa islam yaitu bahasa arab atau bahasa kitab, akan tetapi banyak yang meremehkan hal seperti itu. Belajar bahasa arab atau belajar membaca tulisan arab yang ada pada kitab juga ada tata caranya bagai mana membacanya. kitab kuning adalah istilah yang disematkan pada kitab-kitab berbahasa arab, yang biasa digunakan di banyak pesantren sebagai bahan pelajaran. kitab Matan Jurumiyyah adalah kitab kuning yang membahas tentang bagaimana tatacara membaca tulisan arab dengan baik dan benar. Bagi masarakat awam untuk belajar membaca kitab kuning tidaklah mudah dan harus butuh seorang guru untuk menterjemahkan bahasa arab ke bahasa indonesia dahulu. Dikarenakan mungkin tidak ada sebuah aplikasi *portable* dan mudah mengoperasikannya yang dapat mempelajari cara membaca kitab kuning beserta terjemahnya dari suatu alat elektronik, terjadi kemalasan untuk belajar bagaimana cara membaca kitab pada era moderen ini.

Perkembangan teknologi saat ini sudah semakin maju, teknologi komputer dan perangkat elektronik lainnya sudah menjadi hal yang tidak asing lagi. Teknologi saat ini sudah menjadi suatu kebutuhan sehari-hari untuk membantu dan meringankan pekerjaan manusia. Sebuah ponsel saat ini tidak hanya digunakan sebagai mesin komunikasi saja, melainkan mampu digunakan sebagai media lainnya. Munculnya *smartphone* adalah langkah maju berkembangnya ponsel dari tahun ke tahun. Dengan adanya *smartphone* ini dan juga banyaknya fitur yang bermanfaat sekarang tidak hanya untuk sekadar komunikasi saja melainkan dapat digunakan dalam meringankan pekerjaan manusia.

Dengan manfaat kemajuan teknologi komunikasi *smartphone*, khususnya *smartphon* yang berbasis android. Android adalah sistem operasi yang berbasis linux untuk telepon seluler seperti *smartphone* dan komputer tablet. Aplikasi android saat ini semakin berkembang dengan memiliki tingkatan versi yang berbeda-beda. Android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri yang dapat digunakan pada *smartphone* android. Android memiliki keunggulan sebagai *software* yang memakai basis kode komputer yang bisa didistribusikan secara terbuka sehingga pengguna dapat membuat aplikasi baru di dalamnya.

Oleh karena itu dibutuhkan sebuah aplikasi yang mempermudah dalam belajar membaca kitab yang didalamnya ada terjemah ke bahasa indonesia. Aplikasi terjemah Matan Jurumiyah merupakan metode cara belajar membaca kitab berbasis Android, bisa menjadi salah satu solusi dalam belajar membaca kitab kuning tersebut. Aplikasi yang terdapat isi dari kitab Jurumiyah beserta terjemahnya, yang

mempermudah cara belajar karena sudah diterjemah ke bahasa indonesia dan memungkinkan juga dapat dihafal oleh pengguna. Dengan prioritas masarakat sekarang yang sibuk dengan kegiatan duniawi memungkinkan aplikasi ini dapat membantu masarakat umum untuk belajar membaca kitab dengan media elektronik yang semakin maju lewat media telekomunikasi *smartphone* berbasis android.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan diatas, rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah bagaimana cara membuat aplikasi terjemah Matan Jurumiyyah berbasis android?

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan para pengguna dengan mudah belajar ilmu nahwu khususnya Jurumiyyah sewaktu-waktu karena besifat *portable*.

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi terjemah Matan Jurumiyyah berbasis android, terdapat batasan masalah dalam perancangan ini, yaitu:

1. Aplikasi ini tidak menggunakan koneksi internet.
2. Aplikasi ini mengacu pada kitab Matan Jurumiyyah.
3. Aplikasi ini berjalan pada android versi 2.3(*gingerbread*) ke atas. Dan target pembuatan aplikasi ini adalah *smartphone* ukuran layar 4.0 inci, 480 x 800 piksel, Android versi 4.1.2 (*Jelly Bean*).
4. Aplikasi ini ditujukan untuk pelajar, dikhususkan bagi yang belajar ilmu nahwu.
5. Aplikasi ini tidak menampilkan suara(*audio*), hanya tulisan bacaan jurumiyyah dan pembahasannya.

6. Bank soal tidak bisa diperbaharui.
7. Aplikasi ini dirancang dan dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman android dengan *software* yang digunakan yaitu *Eclipse ADT v21.0.1-543035* dan *SQLite* sebagai *database*.

1.4 Tujuan peneltitan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer, STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Pengguna akan lebih mudah dalam mempelajari ilmu nahwu khususnya Jurumiyyah kapanpun dan dimanapun.
3. Menghasilkan sebuah aplikasi terjemah Matan Jurumiyyah berbasis Android.

1.5 Manfaat Peneltitan

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Mempermudah pengguna dalam mempelajari kitab Matan Jurumiyyah.
2. Membantu pelajar dalam mempelajari kitab Matan Jurumiyyah dimanapun berada melalui media elektronik *smartphone* android.

1.6 Metode Peneltitan

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut.

1. Pengumpulan data

Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangkamencapai tujuan penelitian.

2. Analisis

Analisis yang digunakan untuk merancang gambaran aplikasi yang akan dibuat berdasarkan data yang telah dikumpulkan sehingga memenuhi kebutuhan pengguna.

3. Perancangan

Tahapan ini berupa proses perancangan desain aplikasi serta penulisan *listing program* yang akan dibuat.

4. Implementasi dan uji coba

Proses ini bertujuan menguji aplikasi. Apakah masih ada *bug* dalam aplikasi tersebut atau aplikasi yang dibuat sudah bisa berfungsi dengan baik.

1.7 Sistem Penulisan

Sistematika di dalam penulisan tugas akhir ini disusun secara sistematis dari masing-masing bab, dimana masing-masing bab ini akan diuraikan masalah-masalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi ringkasan teori-teori dasar yang digunakan sebagai landasan dalam pelaksanaan penelitian ini, teori yang dibahas antarlain aplikasi, android, dasar membangun aplikasi android, java, xml, ide, eclipse, SQLite dan studi pustaka.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini berisi tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem, selain itu pada bab ini juga dijelaskan tentang perancangan dalam membangun aplikasi, pada tahap analisis digunakan diagram UML yaitu *use case diagram*, *sequence diagram*, dan *class diagram*, sedangkan pada tahap perancangan *activity diagram* serta rancangan sketsa *user interface* aplikasi terjemah Matan Jurumiyyah berbasis android.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisi tentang kelanjutan dari hasil analisis dan perancangan yang membahas tentang sistem serta menjelaskan implementasi dari aplikasi yang dibangun.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran yang menentukan hasil dari pelaksanaan penelitian.