

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Melalui tahap-tahap produksi film animasi sejarah rekonstruksi Candi Prambanan dan berdasarkan rumusan masalah yang telah di jelaskan dalam bab - bab sebelumnya, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

- a. Tahap produksi animasi *2D hybrid* pada flash meliputi proses *drawing, scanning, tracing, coloring, animating editing, dubbing*.
- b. Obyek gambar yang telah diolah dalam flash, yang bertipe kebendaan dan gerakan *animasi* sederhana dapat dipergunakan berkali - kali sehingga tidak perlu menggambar banyak gambar yang sama.
- c. Kekurangan gambar bisa ditutupi dengan manipulasi objek. Jika gerakan dirasa terlalu cepat tambahkan durasi satu *frame*, jika lambat kurangi 1 *frame* atau hapus *keyframe* yang tidak dibutuhkan.
- d. Kisah yang di ceritakan di dalam *film animasi* ini adalah kisah umum tentang pembangunan Candi Prambanan, dari masa diresmikan hingga era tahun 90an.
- e. Dasar penelitian sejarah rekonstruksi yang digunakan dalam pembuatan film animasi bersumber dari literatur Membangun Kembali Prambanan dan hasil wawancara dengan beberapa petugas yang berwenang dalam proses pemugaran.

5.2 Saran

Pembuatan film animasi yang telah di kerjakan, mempunyai beberapa hal yang bisa dilakukan agar bisa di dapatkan hasil yang lebih maksimal, yaitu :

- a. Pengerjaan sebaiknya dilakukan secara berkelompok agar bisa mendapatkan hasil maksimal. Selain itu pembagian tim dan tugas akan memberikan efisiensi waktu sehingga pekerjaan lebih cepat selesai.
- b. *Background artist* diharapkan memiliki kemampuan *digital painting* dan memahami *perspektif*, agar bisa membuat *background* terlihat lebih natural.
- c. *Background music* yang di butuhkan harus di persiapan sejak awal, dan sebaiknya dibuat sendiri agar dapat lebih mewakili suasana yang dibutuhkan.

Sebagai penutup dari laporan tentang pembuatan film animasi sejarah rekonstruksi Candi Prambanan, berharap laporan ini bermanfaat dan dapat membantu masyarakat luas dalam dalam memahami sejarah Candi Prambanan dengan mudah melalui sarana animasi sederhana 2D .