

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE COMPANY PROFILE
UNTUK MENDUT RAFTING SEBAGAI MEDIA INFORMASI
PARIWISATA DAN PROMOSI**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Priyo Fajar Rianto 10.01.2763

Dwiki Sabila Rosyad 10.01.2785

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE COMPANY PROFILE
UNTUK MENDUT RAFTING SEBAGAI MEDIA INFORMASI
PARIWISATA DAN PROMOSI**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Diploma 3
pada program studi Teknik Informatika



disusun oleh

Priyo Fajar Rianto 10.01.2763

Dwiki Sabila Rosyad 10.01.2785

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE COMPANY PROFILE
UNTUK MENDUT RAFTING SEBAGAI MEDIA INFORMASI
PARIWISATA DAN PROMOSI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh


Priyo Fajar Rianto 10.01.2763

Dwiki Sabila Rosyad 10.01.2785

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

pada tanggal 22 Desember 2015

Dosen Pembimbing,


Agus Purwanto, M.Kom
NIK. 190302229

::

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE COMPANY PROFILE
UNTUK MENDUT RAFTING SEBAGAI MEDIA INFORMASI
PARIWISATA DAN PROMOSI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Priyo Fajar Rianto 10.01.2763

Dwiki Sabila Rosyad 10.01.2785

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 22 Desember 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Kusnawi, S.kom, M. Eng
NIK. 190302112

Mei P Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Diploma
Tanggal 22 Desember 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Savanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi

Yogyakarta, 22 Desember 2015



Dwiki Sabila Rosyad
NIM 10.01.2785

MOTTO

Jadikanlah sabar dan salat sebagai penolongmu. Dan sesungguhnya demikian itu sungguh berat, kecuali bagi orang-orang yang khusyu.

(QS 1:45)

Cukuplah Allah menjadi Penolong kami dan Allah adalah sebaik-baiknya Pelindung.

(QS 3:173)

Nobody cares how much you know, until they know how much you're.

(Theodore Roosevelt)

One love, one heart, one destiny.

(Bob Marley)



KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu persyaratan akademis untuk menyelesaikan pendidikan Diploma Teknik Informatika STMIK AMIKOM YOGAKARTA. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan, karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan penulis.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. sebagai Ketua STMIK AMIKOM YOGAKARTA.
2. Agus Purwanto, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak membantu menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Bapak, ibu, kakak, adik keluarga tercinta yang memberikan dukungan sehingga tugas akhir ini dapat selesai.
4. Keluarga besar MAYAPALA yang banyak memberikan bimbingan dalam segala bidang.
5. Anak-anak kelas D3TI-02 gojes, fendi, bombom, wili, bagus raden, rio dan “cantik” yang memberikan dukungan untuk menyelesaikan Tugas Akhir.
6. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian tugas akhir ini, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Akhir kata, semoga tugas akhir ini dapat memberikan banyak manfaat kepada siapa saja yang membutuhkan.

Yogyakarta, 22 Desember 2015

Dwiki Sabila Rosyad

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN MOTTO.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1 Bagi Penulis:	4
1.5.2 Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta:.....	4
1.5.3 Bagi Mendut Rafting :.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Perancangan	5

1.7	Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....		8
2.1	Konsep Dasar Sistem.....	8
2.1.1	Pengertian Sistem.....	8
2.1.2	Karakteristik Sistem.....	8
2.2	Konsep Dasar Informasi.....	10
2.2.1	Definisi Informasi.....	10
2.2.2	Siklus Informasi.....	11
2.2.3	Kualitas Informasi.....	11
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	12
2.3.1	Pengertian Sistem Informasi.....	12
2.3.2	Komponen Sistem Informasi.....	12
2.4	Konsep Dasar Internet.....	14
2.4.1	Pengertian WWW.....	14
2.4.2	Unsur – Unsur Webiste.....	14
2.5	Konsep Dasar Basis Data.....	17
2.6	Perangkat Lunak yang Digunakan (Software).....	20
2.6.1	Sistem Operasi.....	20
2.6.2	Netbeans.....	20
2.6.3	Adobe Potoshop.....	24
2.6.4	Adobe Dreamweaver.....	25
2.6.5	MySQL.....	26
2.6.6	Xampp.....	31
2.6.7	ERD (Entity Relationship Diagram).....	32
2.6.8	DFD (Data Flow Diagram).....	32

2.7	Server Side Scripting.....	33
2.7.1	PHP	33
2.8	Client Side Scripting	33
2.8.1	HTML	33
BAB III Gambaran Umum.....		37
3.1	Gambaran Umum Mendut Rafting.....	37
3.2	Visi dan Misi	37
3.3	Peralatan Rafting	38
3.4	Program Mendut Rafting.....	40
3.4.1	Paket Rafting.....	40
3.4.2	Paket Outbond.....	46
3.4.3	Paket Paintball.....	47
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		48
4.1	Flowchart Sistem.....	48
4.1.1	Data Flow Diagram (DFD)	48
4.1.2	Perancangan Basis Data	53
4.1.3	Struktur Tabel.....	55
4.2	Rancangan Interface	58
4.2.1	Diagram Link	58
4.2.2	Perancangan Halaman Web	60
4.3	Implementasi Pembuatan Database.....	75
4.4	Implementasi Program	80
4.4.1	Koneksi ke Database	80
4.4.2	Skrip Logout	81
4.4.3	Skrip Menampilkan Data	81

4.4.4	Skrip Menginput Data	82
4.4.5	Skrip Mengedit Data	83
4.4.6	Skrip Menghapus Data.....	84
4.5	Implementasi Halaman Antar Muka	86
4.5.1	Halaman Admin	86
4.5.2	Halaman Login Administrator	86
4.5.3	Halaman Menu Administrator	86
4.5.4	Halaman Utama.....	89
4.6	Implementasi Pengujian	93
4.6.1	White Box Testing	93
4.6.2	Black Box Testing.....	94
4.7	Manual Program	98
4.8	Pemeliharaan Sistem	99
4.8.1	Kegiatan Pemeliharaan Perangkat Keras	99
4.8.2	Kegiatan Pemeliharaan Perangkat Lunak	99
BAB V	PENUTUP.....	101
5.1	Kesimpulan.....	101
5.2	Saran	101
DAFTAR	PUSTAKA	102

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Peralatan arung jeram Mendut Rafting	38
Tabel 3.2 Paket Rafting Sungai Elo (pemula).....	41
Tabel 3.3 Paket Rafting Sungai Progo Atas (menengah).....	43
Tabel 3.4 Paket Rafting Sungai Progo Bawah (extreme)	44
Tabel 4.1 Struktur Tabel Berita.....	55
Tabel 4.2 Struktur Tabel Kategori	55
Tabel 4.3 Struktur Tabel Admin	56
Tabel 4.4 Struktur Tabel Kontak.....	56
Tabel 4.5 Struktur Tabel Slide	57
Tabel 4.6 Struktur Tabel File	57
Tabel 4.7 Struktur Tabel Halaman	58
Tabel 4.8 Hasil Pengujian Terhadap Input Data	95
Tabel 4.9 Hasil Pengujian Terhadap Ubah Data	96
Tabel 4.10 Hasil Pengujian Terhadap Hapus Data	96
Tabel 4.11 Hasil Pengujian Terhadap Output Data	98

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi	11
Gambar 2.2 Logo Netbeans.....	21
Gambar 2.3 Tampilan Netbeans.....	21
Gambar 2.4 Tampilan Membuat New Project	22
Gambar 2.5 Tampilan untuk men-setting path penyimpanan	22
Gambar 2.6 Tampilan ketika Running Project.....	23
Gambar 2.7 Tampilan Adobe Photoshop.....	24
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Dreamweaver	25
Gambar 2.9 Tampilan phpMyAdmin	26
Gambar 2.10 Tampilan MySQL Workbench.....	30
Gambar 2.11 Xampp Control Panel	31
Gambar 3.1 Rafting Sungai Elo (pemula).....	40
Gambar 3.2 Rafting Sungai Progo Atas (Menengah)	40
Gambar 3.3 Rafting Sungai Progo Bawah (extreme).....	41
Gambar 3.4 Outbond Mendut Rafting	47
Gambar 3.5 Paintball Mendut Rafting	47
Gambar 4.2 DFD Level 0 web Media Promosi Mendut Rafting	49
Gambar 4.3 Diagram berjenjang proses web Media Promosi Mendut Rafting	49
Gambar 4.4 DFD Level 1 Sistem web Media Promosi Mendut Rafting	50
Gambar 4.5 DFD Level 2 Proses Data Admin.....	50
Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses Data Kategori.....	51
Gambar 4.7 DFD Level 2 Proses Data Berita	51
Gambar 4.8 DFD Level 2 Proses Data Halaman	51
Gambar 4.9 DFD Level 2 Proses Data Slide	52
Gambar 4.10 DFD Level 2 Proses Data File	52
Gambar 4.11 DFD Level 2 Proses Data Kontak	52
Gambar 4.12 Entity Relationship Diagram (ERD) Sistem web Media Promosi Mendut Rafting	53
Gambar 4.13 Relasi Antar Tabel.....	54

Gambar 4.14 Diagram Link (User)	58
Gambar 4.15 Diagram Link (Admin).....	59
Gambar 4.16 Rancangan Halaman Index.....	61
Gambar 4.17 Rancangan Halaman Profil.....	62
Gambar 4.18 Rancangan Paket Fun Rafting	62
Gambar 4.19 Rancangan Rafting Adventure	63
Gambar 4.20 Outbound Training	64
Gambar 4.21 Rancangan Info Rafting	64
Gambar 4.22 Rancangan Hubungi Kami	65
Gambar 4.23 Halaman Login.....	65
Gambar 4.24 Halaman utama.....	66
Gambar 4.25 Menu halaman.....	67
Gambar 4.26 Menu slide	68
Gambar 4.27 Input data slide	69
Gambar 4.28 Edit data slide	69
Gambar 4.29 Input data file slide.....	70
Gambar 4.30 Edit data file slide.....	71
Gambar 4.31 Menu admin.....	71
Gambar 4.32 Input data admin.....	72
Gambar 4.33 Edit data admin	72
Gambar 4.34 Menu berita	73
Gambar 4.35 Input data berita.....	73
Gambar 4.36 Edit data berita	74
Gambar 4.37 Halaman kontak.....	74
Gambar 4.38 Database Mendut Rafting.....	75
Gambar 4.39 Tabel admin.....	75
Gambar 4.40 Tabel berita.....	76
Gambar 4.41 Tabel halaman	77
Gambar 4.42 Tabel Kategori.....	77
Gambar 4.43 Tabel kontak.....	78
Gambar 4.44 Tabel Slide_head.....	79

Gambar 4.45 Tabel file	79
Gambar 4.46 Skrip koneksi.php.....	80
Gambar 4.47 Skrip Logout.php.....	81
Gambar 4.48 Pesan data berhasil disimpan.....	82
Gambar 4.49 pesan peringatan edit data berhasil.....	83
Gambar 4.50 pesan konfirmasi penghapusan data.....	85
Gambar 4.51 Halaman Login Admin.....	86
Gambar 4.52 Halaman Menu Admin.....	87
Gambar 4.53 Menu Halaman.....	87
Gambar 4.54 Menu Slider.....	88
Gambar 4.55 Halaman Menu Admin.....	88
Gambar 4.56 Halaman Menu Olah Data Berita.....	88
Gambar 4.57 Halaman Menu Olah Data Kontak.....	89
Gambar 4.58 Halaman Utama User.....	89
Gambar 4.59 Halaman Tentang Kami.....	90
Gambar 4.60 Paket fun rafting Mendut Rafting.....	90
Gambar 4.61 Rafting Adventure.....	91
Gambar 4.62 Outbound Training.....	91
Gambar 4.63 Info Rafting.....	92
Gambar 4.64 Halaman Hubungi Kami.....	92
Gambar 4.65 Halaman Testing Validasi.....	93
Gambar 4.66 White Box Testing.....	94

INTISARI

Perkembangan teknologi di dunia saat ini berkembang begitu pesat. Sehingga setiap orang bisa saling berhubungan lewat jaringan komputer yang tersebar di seluruh dunia tanpa melihat batas ruang dan waktu. Hal ini menyebabkan informasi dan arus data semakin meluas dan memudahkan manusia untuk mendapatkan informasi yang di butuhkan secara tepat dan akurat.

Mendut Rafting, merupakan salah satu tempat penyedia jasa pariwisata yang terletak di daerah kota Magelang. Jasa pariwisata yang ditawarkan Mendut Rafting diantaranya adalah arung jeram, arena outbond dan arena paintball. Mendut rafting beralamatkan di Jln. Raya Borobudur Km 2.5 Mungkid, Magelang, Jawa Tengah 56512 untuk alamat kantor dan untuk basecamp berada di Jln. Raya Borobudur Km 5 Mungkid, Magelang, Jawa tengah 56512.

Sebuah website memudahkan bagi instansi tempat pariwisata khususnya Mendut Rafting, untuk memberikan informasi paket wisata. Dengan adanya sistem informasi berbasis web tersebut, diharapkan bnyak pngunjung yang datang dan berwisata ke mendut rafting setelah mengetahui informasi paket wisata yang ada.

Kata kunci : Pariwisata, Travel, Holiday, Adventure, Rafting



ABSTRACT

Technological developments in the world is growing so rapidly. So that each person can be interconnected via a computer network that is spread all over the world without seeing the limits of space and time. This causes the flow of information and data is increasingly widespread and enable people to get the information needed precisely and accurately.

Mendut Rafting, is one of the tourism service providers are located in the town of Magelang. Tourism services it offered Mendut Rafting include rafting, paintball arena outbound and arena. Mendut rafting addressed at Jln. Kingdom Borobudur Km 2.5 Mungkid, Central Java 56 512 for the office address and to basecamp located on Jl. Kingdom Borobudur Km 5 Mungkid, Central Java 56 512.

A website makes it easy for agencies especially Mendut Rafting tourism place, to provide information of the tour package. With the web-based information system, it is expected a lot of visitors who come and traveled to Mendut rafting after informed tour packages available.

Keywords: *Tourism, Travel, Holiday, Adventure, Rafting*

