

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE COMPANY PROFILE
UNTUK MENDUT RAFTING SEBAGAI MEDIA INFORMASI
PARIWISATA DAN PROMOSI**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

**Priyo Fajar Rianto 10.01.2763
Dwiki Sabila Rosyad 10.01.2785**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE COMPANY PROFILE
UNTUK MENDUT RAFTING SEBAGAI MEDIA INFORMASI
PARIWISATA DAN PROMOSI**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Diploma 3
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Priyo Fajar Rianto 10.01.2763
Dwiki Sabila Rosyad 10.01.2785**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE COMPANY
PROFILE UNTUK MENDUT RAFTING SEBAGAI MEDIA
INFORMASI PARIWISATA DAN PROMOSI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Priyo Fajar Rianto

10.01.2763

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 2 Februari 2015

Dosen Pembimbing

Agus Purwanto, M.Kom
NIK. 190302229

PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE COMPANY
PROFILE UNTUK MENDUT RAFTING SEBAGAI MEDIA
INFORMASI PARIWISATA DAN PROMOSI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Priyo Fajar Rianto

10.01.2763

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 4 Maret 2015

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

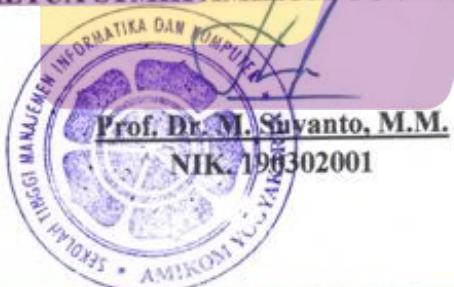
Tanda Tangan

Tonny Hidavat, M.Kom
NIK. 190302182



Tugas akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Diploma Komputer
Tanggal 12 Maret 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 10 Maret 2015

Priyo Fajar Rianto
10.01.2763

MOTTO

- *Ku olah kata, ku baca makna, ku ikat dalam alinea, ku bingkai dalam bab sejumlah lima, jadilah mahakarya, gelar sarjana ku terima, orang tua, calon suami/istri dan calon mertua pun bahagia.*
- *Kebahagiaan adalah milik mereka yang memiliki impian dan mempunyai kebranian untuk mewujudkannya menjadi kenyataan.*
- *Bekerjalah bagaikan tak butuh uang. Mencintailah bagaikan tak pernah disakiti. Menarilah bagaikan tak seorang pun menonton(Mark Twain)*
- *Adalah muda menukar kan status seorang sahabat menjadi kekasih dari pada (bekas) kekasih menjadi sahabat.*
- *Jangan memandang rendah diri sendiri. Untuk dunia mungkin kamu hanya seseorang. Tapi bagi seseorang mungkin kamu bisa menjadi dunianya.*
- *Setiap ada awal pasti ada akhir dan setiap masalah pasti ada solusi. Jangan pernah menyerah, percaya diri dan bahagia menanti.*
- *Selama kita masih mempunyai tekad yang terpelihara dalam semangat, maka tiada kata terlambat untuk memulai sebuah awal yang baru.*

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini dipersembahkan untuk :

- ♥ Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat, kasih, karunia dan berkat-NYA sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas akhir ini.
- ♥ Orang Tua tercinta yang selalu memberikan dukungan, kasih sayang, doa, spiritual, materi dan cinta yang tiada henti kepada penulis. Love u mom and dad
- ♥ Kakak dan adik, keluarga besar tersayang. Terima kasih atas dukungan dan doanya kepada penulis.
- ♥ Pimpinan Mendut Rafting Bpk Rosyid Setiawan dan crew Mendut Rafting yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan penelitian.
- ♥ Kepada Pak Agus Purwanto, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah membimbing serta memberikan motivasi dan saran- kritik yang berarti kepada penulis.
- ♥ **Someone special**, terima kasih buat Asti Maharani yang selalu membantu, memberi dorongan serta doa dan setia menemani penulis agar cepat menyelesaikan tugas akhir ini. Muah muah
- ♥ Sahabat seperjuangan, Dwiki, amri, dan anak-anak kontrakan yang selalu membantu dalam berbagai hal sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
- ♥ Teman- teman terbaik D3-TI-02 2010.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Kuasa atas Berkat dan Karunianya yang diberikan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini tepat waktu.

Tugas Akhir ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan menyelesaikan pendidikan Program Diploma 3 Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan Tugas Akhir, banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini kami mengucapkan terima kasih dan penghargaan kepada :

1. Prof. Dr. H. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Agus Purwanto, M.kom. Selaku dosen pembimbing Tugas Akhir.
4. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Bapak Rosyid Setiawan selaku pimpinan Mendut Rafting
6. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Tugas Akhir ini, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Tugas Akhir ini akan sangat berarti jika memberikan manfaat bagi semua pihak dan bagi pembaca.

Yogyakarta, 10 Maret 2015

Penyusun

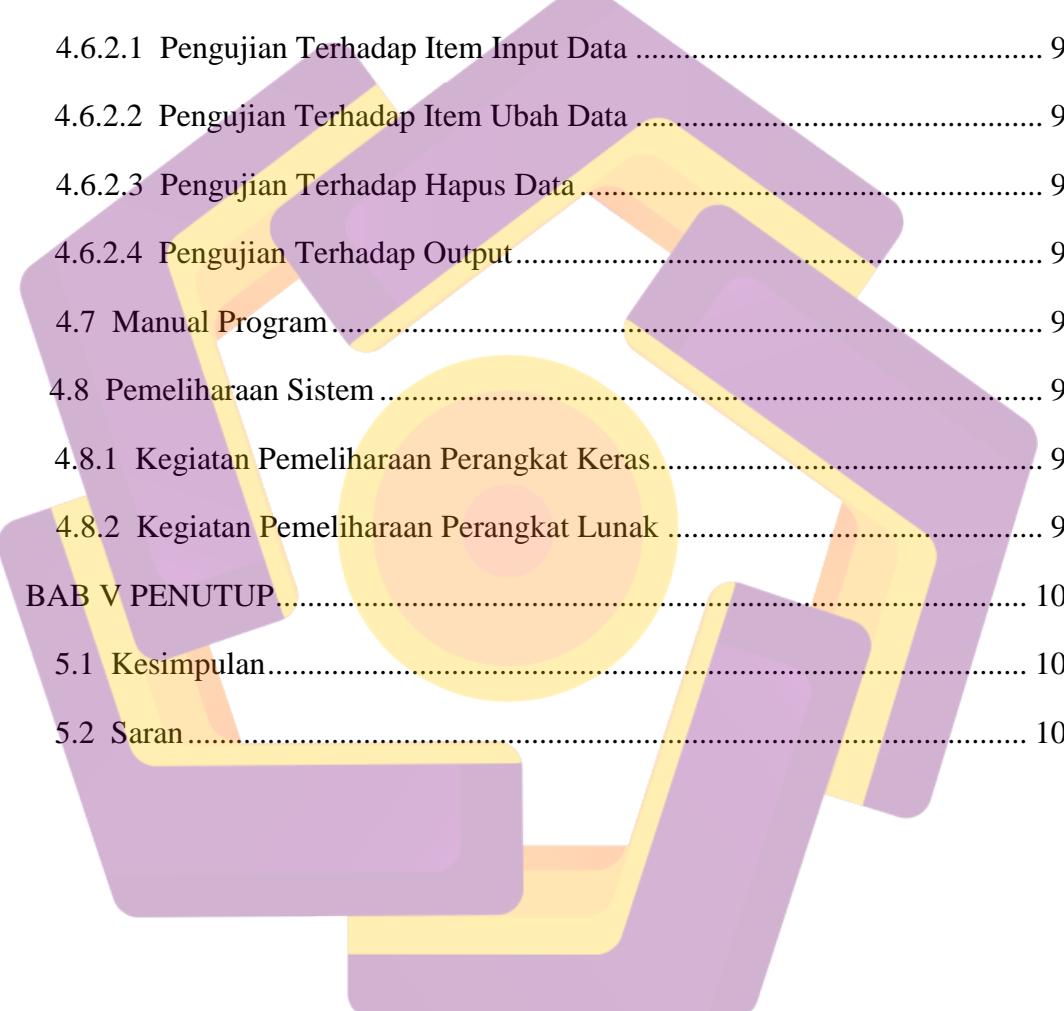
DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
INTISARI	xviii
ABSTRACT	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	5
1.6.2 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.3 Metode Perancangan	5
1.7 Sistematika Penulisan	6

BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1 Pengertian Sistem.....	8
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	9
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	11
2.2.1 Definisi Informasi.....	11
2.2.2 Siklus Informasi	11
2.2.3 Kualitas Informasi	12
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	13
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi	13
2.3.2 Komponen Sistem Informasi.....	14
2.4 Konsep Dasar Internet	15
2.4.1 Pengertian WWW.....	15
2.4.2 Unsur-Unsur Website.....	15
2.4.2.1 FTP	15
2.4.2.2 DNS	16
2.4.2.3 web Server.....	17
2.4.2.4 Web Browser	17
2.4.2.5 Keamanan Website.....	18
2.5 Konsep Dasar Basis Data	19
2.6 Perangkat Lunak yang Digunakan (Software)	22
2.6.1 Sistem Operasi.....	22
2.6.2 Netbeans	22
2.6.5.1 Langkah-Langkah Menggunakan Netbeans	23
2.6.3 Adobe Photoshop	26

2.6.4	Adobe Dreamweaver	27
2.6.5	MySQL	28
2.6.5.1	MySQL Server & Workbench.....	33
2.6.6	Xampp	34
2.6.7	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	35
2.6.8	DFD (Data Flow Diagram).....	36
2.7	Server Side Scripting.....	36
2.7.1	PHP	36
2.8	Client Side Scripting	37
2.8.1	HTML	37
2.8.2	JavaScript	38
2.8.3	CSS	39
BAB III GAMBARAN UMUM	41
3.1	Gambaran Umum Mendut Rafting.....	41
3.2	Visi dan Misi	42
3.3	Peralatan Rafting	42
3.4.	Program Mendut Rafting.....	44
3.4.1	Paket Rafting.....	44
3.4.2	Paket <i>Outbond</i>	50
3.4.3	Paket <i>Paintball</i>	51
BAB IV PEMBAHASAN	52
4.1	Flowchart Sistem.....	52
4.1.1	Data Flow Diagram (DFD).....	52
4.1.2	Perancang Basis Data.....	57
4.1.2.1	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	57

4.1.2.2 Relasi Tabel	58
4.1.3 Struktur Tabel	59
4.1.3.1 Tabel Berita	59
4.1.3.2 Tabel Kategori	59
4.1.3.3 Tabel Admin	60
4.1.3.4 Tabel Kontrak	60
4.1.3.5 Tabel Slide	60
4.1.3.6 Tabel File	61
4.1.3.7 Tabel Halaman	61
4.2 Rancangan Interface	62
4.2.1 Diagram Link	62
4.2.2 Perancangan Halaman Web	64
4.2.2.1 Halaman Utama	64
4.2.2.2 Halaman Administrasi	68
4.3 Implementasi Pembuatan Database	76
4.4 Implementasi Program	81
4.4.1 Koneksi Ke Database	81
4.4.2 Skrip Logout	81
4.4.3 Skrip Menampilkan Data	82
4.4.4 Skrip Menginput Data	83
4.4.5 Skrip Mengedit Data	84
4.4.6 Skrip Menghapus Data	85
4.5 Implementasi Halaman Antar Muka	86
4.5.1 Halaman Admin	86
4.5.2 Halaman Login Administrator	86



4.5.3 Halaman Menu Administrator	87
4.5.4 Halaman Utama	89
4.6 Implementasi Pengujian	93
4.6.1 White Box Testing	93
4.6.2 Black Box Testing	94
4.6.2.1 Pengujian Terhadap Item Input Data	94
4.6.2.2 Pengujian Terhadap Item Ubah Data	95
4.6.2.3 Pengujian Terhadap Hapus Data	96
4.6.2.4 Pengujian Terhadap Output	97
4.7 Manual Program	98
4.8 Pemeliharaan Sistem	98
4.8.1 Kegiatan Pemeliharaan Perangkat Keras	99
4.8.2 Kegiatan Pemeliharaan Perangkat Lunak	99
BAB V PENUTUP	100
5.1 Kesimpulan	100
5.2 Saran	100

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Sistem Informasi	12
Gambar 2.2 Logo Netbeans	23
Gambar 2.3 Tampilan Netbeans.....	23
Gambar 2.4 Tampilan Membuat <i>New Project</i>	24
Gambar 2.5 Tampilan Untuk Men-Setting Path Penyimpanan	25
Gambar 2.6 Tampilan Ketika <i>Running Project</i>	26
Gambar 2.7 Tampilan Adobe Photoshop.....	27
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Dreamweaver	28
Gambar 2.9 Tampilan phpMyAdmin.....	29
Gambar 2.10 Tampilan MySQL Workbench.....	33
Gambar 2.11 Xampp Control Panel	34
Gambar 3.1 Rafting Sungai Elo (Pemula)	44
Gambar 3.2 Rafting Sungai Progo Atas (Menengah)	44
Gambar 3.3 Rafting Sungai Progo Bawah (<i>extreme</i>).....	45
Gambar 3.4 <i>Outbond</i> Mendut Rafting	50
Gambar 3.5 <i>Paintball</i> Mendut Rafting	51
Gambar 4.1 Flowchart Sistem Web Media Promosi Mendut Rafting	52
Gambar 4.2 DFD Level 0 Web Media Promosi Mendut Rafting	53
Gambar 4.3 Diagram Berjenjang Proses Web Media Promosi Mendut Rafting	53
Gambar 4.4 DFD Level 1 Sistem Web Media Promosi Mendut Rafting	54
Gambar 4.5 DFD Level 2 Proses Data Admin	54
Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses Data Kategori.....	55

Gambar 4.7 DFD Level 2 Proses Data Berita	55
Gambar 4.8 DFD Level 2 Proses Data Halaman	56
Gambar 4.9 DFD Level 2 Proses Data Slide	56
Gambar 4.10 DFD Level 2 Proses Data File	56
Gambar 4.11 DFD Level 2 Proses Data Kontak	56
Gambar 4.12 Relasi Antar Tabel.....	58
Gambar 4.13 Diagram Link	63
Gambar 4.14 Diagram Link (Admin)	64
Gambar 4.15 Rancangan Halaman Index	65
Gambar 4.16 Rancangan Halaman Profil	66
Gambar 4.17 Rancangan Paket Fun Rafting	67
Gambar 4.18 Rancangan Rafting Adventure	67
Gambar 4.19 Outbound Training	68
Gambar 4.20 Rancangan Info Rafting	68
Gambar 4.21 Rancangan Hubungi Kami	69
Gambar 4.22 Halaman Login.....	69
Gambar 4.23 Halaman Utama.....	70
Gambar 4.24 Menu Halaman	71
Gambar 4.25 Menu Slide	71
Gambar 4.26 Input Data Slide	72
Gambar 4.27 Edit Data Slide	72
Gambar 4.28 Input Data File Slide	73
Gambar 4.29 Edit Data File Slide	73
Gambar 4.30 Menu Admin	74
Gambar 4.31 Input Data Admin.....	74

Gambar 4.32 Edit Data Admin	75
Gambar 4.33 Menu Berita.....	75
Gambar 4.34 Input Data Berita	76
Gambar 4.35 Edit Data Berita.....	76
Gambar 4.36 Halaman Kontak.....	77
Gambar 4.37 Database Mendut Rafting.....	78
Gambar 4.38 Tabel Admin	78
Gambar 4.39 Tabel Berita.....	78
Gambar 4.40 Tabel Halaman	79
Gambar 4.41 Tabel Kategori.....	80
Gambar 4.42 Tabel Kontak.....	80
Gambar 4.43 Tabel Slide Head	81
Gambar 4.44 Tabel File	81
Gambar 4.45 Skrip Koneksi.php.....	82
Gambar 4.46 Skrip Logout.php	83
Gambar 4.47 Pesan Data Berhasil Disimpan	84
Gambar 4.48 Pesan Peringatan Esit Data Berhasil	85
Gambar 4.49 Pesan Konfirmasi Penghapusan Data.....	86
Gambar 4.50 Halaman Login Admin.....	88
Gambar 4.51 Halaman Menu Admin.....	88
Gambar 4.52 Menu Halaman	89
Gambar 4.53 Menu Slider.....	89
Gambar 4.54 Halaman Menu Admin.....	89
Gambar 4.55 Halaman Menu Olah Data Berita.....	90
Gambar 4.56 Halaman Menu Olah Data Kontak.....	90

Gambar 4.57 Halaman Utama User	91
Gambar 4.58 Halaman Tentang Kami	91
Gambar 4.59 Paket Fun Rafting Mendut Rafting	92
Gambar 4.60 Rafting Adventure.....	92
Gambar 4.61 Outbond Training	93
Gambar 4.62 Info Rafting	93
Gambar 4.63 Halaman Hubungi Kami	94
Gambar 4.64 Halaman Testing Validasi	95
Gambar 4.65 White Box Testing	95



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Peralatan Arung Jeram Mendut Rafting.....	42
Tabel 3.2 Paket Rafting Sungai Elo	45
Tabel 3.3 Paket Rafting Sungai Progo Atas	47
Tabel 3.4 Paket Rafting Sungai Progo Bawah	48
Tabel 3.11 Struktur Tabel Berita.....	59
Tabel 3.4 Struktur Tabel Kategori	59
Tabel 3.5 Struktur Tabel Admin	60
Tabel 3.6 Struktur Tabel Kontak.....	60
Tabel 3.7 Struktur Tabel Slide	61
Tabel 3.8 Struktur Tabel File	62
Tabel 3.9 Struktur Tabel Halaman	61
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Terhadap Input Data	96
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Terhadap Ubah Data.....	97
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Terhadap Hapus Data	97
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Terhadap Output Data	98

INTISARI

Perkembangan teknologi di dunia saat ini berkembang begitu pesat. Sehingga setiap orang bisa saling berhubungan lewat jaringan komputer yang tersebar di seluruh dunia tanpa melihat batas ruang dan waktu. Hal ini menyebabkan informasi dan arus data semakin meluas dan memudahkan manusia untuk mendapatkan informasi yang di butuhkan secara tepat dan akurat.

Mendut Rafting, merupakan salah satu tempat penyedia jasa pariwisata yang terletak di daerah kota Magelang. Jasa pariwisata yang ditawarkan Mendut Rafting diantaranya adalah arung jeram, arena outbound dan arena paintball. Mendut rafting beralamatkan di Jln. Raya Borobudur Km 2.5 Mungkid, Magelang, Jawa Tengah 56512 untuk alamat kantor dan untuk basecamp berada di Jln. Raya Borobudur Km 5 Mungkid, Magelang, Jawa tengah 56512.

Sebuah website memudahkan bagi instansi tempat pariwisata khusunya Mendut Rafting, untuk memberikan informasi paket wisata. Dengan adanya sistem informasi berbasis web tersebut, diharapkan banyak pengunjung yang datang dan berwisata ke mendut rafting setelah mengetahui informasi paket wisata yang ada.

Kata kunci : Pariwisata, Travel, Holiday, Adventure, Rafting

ABSTRACT

Technological developments in the world is growing so rapidly. So that each person can be interconnected via a computer network that is spread all over the world without seeing the limits of space and time. This causes the flow of information and data is increasingly widespread and enable people to get the information needed precisely and accurately.

Mendut Rafting, is one of the tourism service providers are located in the town of Magelang. Tourism services it offered Mendut Rafting include rafting, paintball arena outbound and arena. Mendut rafting addressed at Jln. Kingdom Borobudur Km 2.5 Mungkid, Central Java 56 512 for the office address and to basecamp located on Jl. Kingdom Borobudur Km 5 Mungkid, Central Java 56 512.

A website makes it easy for agencies especially Mendut Rafting tourism place, to provide information of the tour package. With the web-based information system, it is expected a lot of visitors who come and traveled to Mendut rafting after informed tour packages available.

Keywords: *Tourism, Travel, Holiday, Adventure, Rafting*

