

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam perkembangan teknologi yang semakin pesat ini dimana kebutuhan akan tenaga-tenaga profesional akan semakin dibutuhkan oleh perusahaan besar maupun perusahaan kecil. Tidak lepas dari perkembangan teknologi tersebut maka dibutuhkan sarana pendukung yang sempurna yaitu komputer. Komputer adalah suatu sarana terpenting bagi perusahaan dimana kita dapat mengolah dan mengakses data yang kita perlukan dengan cepat dan tepat sehingga dapat memanfaatkan waktu dengan melakukan kegiatan-kegiatan yang lain.

CV. Terang Jaya Elektronik adalah salah satu perusahaan yang bergerak dibidang jasa penjualan barang-barang elektronik. Seiring dengan berkembangnya perusahaan ini, pemilik perusahaan memiliki harapan agar dapat memberikan pelayanan yang lebih baik lagi dalam melakukan proses transaksi penjualan sehari-hari.

Permasalahan yang ada pada CV. TERANG JAYA ELEKTRONIK Yogyakarta adalah belum menggunakan sistem informasi berbasis komputer. Hal inilah yang menjadikan proses transaksi penjualan barang sehari-hari menjadi lama dan tidak maksimal, dan lagi proses penyimpanan data barang yang masih menggunakan proses pembukuan. Keadaan inilah yang mendorong penulis untuk mengadakan penelitian

serta membuat sistem informasi untuk mempermudah semua proses penyimpanan data dan transaksi penjualan barang.

Berdasarkan penjelasan diatas maka penulis bermaksud untuk membangun sebuah sistem informasi penjualan barang di CV. Terang Jaya Elektronik yang berbasis visual basic.

Untuk itu dalam penyusunan skripsi ini, penulis mengambil judul **MEMBANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG PADA CV. TERANG JAYA ELEKTRONIK YOGYAKARTA**". Dimana sistem informasi ini diharapkan dapat mengatasi permasalahan sistem penghitungan manual yang hingga saat ini masih digunakan.

1.2. Rumusan Masalah

Permasalahan yang ada pada CV. Terang Jaya Elektronik yaitu belum menggunakan sistem informasi berbasis komputer sehingga proses pengolahan data seperti pencatatan data barang, data supplier, data user, data pembelian dan penjualan barang yang masih menggunakan sistem pembukuan, maka dapat disimpulkan rumusan masalah yaitu bagaimana membangun sistem informasi penjualan barang agar pengolahan data barang dan sistem penghitungan manual bisa teratasi?

1.3. Batasan Masalah

Agar pembuatan sistem informasi ini dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan maka penulis membatasi mengenai sistem informasi ini yaitu :

1. Penelitian dilakukan di CV. TERANG JAYA ELEKTRONIK.
2. Sistem terdiri dari pengolahan data user, pengolahan data supplier, pengolahan data merk, pengolahan data barang, proses transaksi pembelian, dan proses transaksi penjualan.
3. Sistem ini mampu menghasilkan laporan-laporan yang dibutuhkan pengguna seperti laporan data user, laporan data supplier, laporan data barang, laporan data merk, laporan data pembelian, laporan data penjualan.
4. Sistem informasi yang dibuat adalah sistem informasi berbasis dekstop.

1.4. Tujuan Penelitian

Dalam penyusunan skripsi ini, ada beberapa tujuan sebagai landasan awal penulis, diantaranya :

Membangun sistem informasi transaksi penjualan barang di CV. TERANG JAYA ELEKTRONIK Yogyakarta berbasis Visual Basic yang dapat digunakan oleh pihak tersebut.

1.5 Manfaat Penelitian

Dalam penulisan dan penyusunan skripsi ini, diharapkan akan bisa bermanfaat untuk beberapa, diantaranya untuk :

1. STMIK Amikom Yogyakarta
 - 1.1. Diharapkan dapat dimanfaatkan sebagai bahan evaluasi serta referensi bagi pengembangan kurikulum akademik.

- 1.2. Membantu memberikan solusi terhadap permasalahan yang dihadapi masyarakat, sebagai salah satu tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan Teknologi.

2. Bagi CV. TERANG JAYA ELEKTRONIK Yogyakarta.

Kegiatan penelitian ini merupakan salah satu upaya pengembangan dalam meningkatkan mutu pelayanan. Dimana dengan menggunakan sistem ini waktu yang dibutuhkan untuk melakukan proses transaksi penjualan hanya sebentar dan hasil perhitungan yang sangat cepat dan benar.

3. Bagi penulis

- 3.1. Memenuhi syarat kelulusan untuk mencapai jenjang Strata-I pada Jurusan Teknik Informatika di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
- 3.2. Sebagai wadah pengamalan ilmu yang selama ini dipelajari di akademik maupun non akademik.
- 3.3. Menambah pengalaman dan pengetahuan yang luas bagi penulis selama mengadakan penelitian maupun penyusunan skripsi.

1.6 Metode Penelitian

Tahapan-tahapan yang dilakukan dalam penyusunan skripsi ini sebagai berikut;

1. Pengumpulan Data

Disini penulis menggunakan metode penelitian sebagai berikut :

1.1 Wawancara

Mengadakan wawancara langsung kepada pihak yang terkait tentang proses transaksi penjualan. Adapun pihak yang diwawancarai adalah pimpinan dan karyawan CV. TERANG JAYA ELEKTRONIK Yogyakarta.

1.2 Studi Literatur

Studi literatur dapat dilakukan dengan mempelajari permasalahan yang sudah ada, mempelajari buku-buku, ebook-ebook dan sumber dari sumber yang lain dalam bentuk softcopy maupun harcopy agar dapat menghemat perancangan sistem tersebut.

1.3 Pengamatan Dan Observasi

Pengamatan dan observasi ini dilakukan dengan cara mendatangi langsung ke sumber penelitian, yaitu CV. TERANG JAYA ELEKTRONIK Yogyakarta.

2. Perencanaan Sistem

2.1 Analisis Sistem

Merupakan tahapan yang pertama kali dilakukan yaitu mendeskripsikan fase-fase awal untuk pengembangan sistem.

2.2 Perancangan Input

Menentukan input atau masukan sistem, yaitu masukan seperti apa yang nantinya dapat dimasukkan kedalam sistem untuk dapat diproses.

2.3 Perancangan Output

Menentukan output atau keluaran yang akan dihasilkan oleh sistem, agar output yang dihasilkan dapat memudahkan setiap unsur manusia yang membutuhkan.

2.4 Perancangan Sistem

Merancang proses yang akan terjadi didalam sistem. Hal ini dilakukan agar proses sistem yang terjadi dapat memproses data dengan teratur sehingga menghasilkan informasi yang benar.

2.5 Perancangan Database

Langkah-langkah yang dilakukan dalam perancangan database yaitu, menentukan kebutuhan file database untuk sistem yang akan dibuat dan menentukan parameter dari file data base itu.

2.6 Pengcodingan Program

Pengcodingan program harus sesuai dengan desain database dan desain proses serta input output sistem yang dihasilkan sesuai dengan ketentuan.

2.7 Pengujian Program

Melakukan pengujian yang menghasilkan kebenaran program. Proses pengujian berfokus untuk memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji dan memastikan apakah hasil yang diinginkan sudah tercapai atau belum.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam memudahkan dalam penyusunan skripsi ini, penulis menggunakan sistematika penulisan menjadi 5 bab, yaitu;

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab Pendahuluan ini menguraikan tentang latar belakang pembangunan sistem, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan tentang landasan teori yang digunakan dalam proses pembangunan sistem, mulai dari definisi sistem informasi, karakteristik sistem informasi, konsep pemodelan sistem, konsep basis data dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini analisis dan perancangan sistem ini mengurai tentang identifikasi masalah, analisis kelayakan sistem, dan perancangan sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain sistem, implementasi desain, hasil pengujian sistem dan implementasinya.

BAB V : PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan perancangan sistem informasi dan saran untuk memajukan kinerja sistem informasi dikemudian hari.

