

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi pada saat ini telah sangat berkembang pesat hampir di semua bidang, seperti di bidang pendidikan, pemerintahan, sosial, budaya, dan bidang bisnis. Teknologi diciptakan untuk membantu manusia mempermudah segala sesuatunya agar menjadi lebih cepat, tepat dan efisien. Dan persaingan dalam teknologi setiap harinya kian bertambah.

Prambanan distro merupakan sebuah usaha di bidang penjualan pakaian. Karena Prambanan distro baru saja membuka usahanya, maka masih menggunakan cara manual dalam pendataan barang, data transaksi dan pembuatan laporan, semuanya masih di catat di dalam buku. Hal ini tidaklah efisien, dikarenakan memakan waktu lebih banyak, dan terkadang sering lupa mencatatkan data transaksi, sehingga data barang masuk dan barang yang terjual tidak sesuai. Hal ini menjadi kendala dalam pembuatan laporan transaksinya. Permasalahan tersebut sering kali terjadi, sehingga dinilai tidak efektif di dalam pelayanan.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi di perusahaan tersebut, penulis terdorong untuk membantu menyelesaikan permasalahan yang terjadi dalam proses pengolahan pendataan barang, dan data transaksi sehingga yang semula masih menggunakan cara manual menjadi terkomputerisasi. Maka akan dibuat **“Pembuatan Aplikasi Pengolahan Data dan Penjualan Pakelan di Prambanan Distro”**.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dapat disimpulkan bahwa permasalahan yang dihadapi adalah proses pengolahan data yang masih dilakukan secara manual.

Dari permasalahan tersebut, maka penulis membuat rumusan masalah yaitu bagaimana membuat aplikasi pengolahan data dan penjualan pakaian di Prambanan distro agar proses pengolahan data menjadi lebih mudah.

### **1.3. Batasan Masalah**

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis memberikan batasan-batasan terhadap masalah yang diteliti, antara lain : aplikasi belum memakai sistem *accounting* untuk menghitung laba dan rugi, pengeluaran perbulan dan penghasilan perbulan, aplikasi ini juga belum disertai dengan grafik penjualan.

#### 1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan utama dari penelitian ini adalah menghasilkan sebuah aplikasi pengolahan data dan penjualan pakaian di Prambanan distro yang dapat mengatasi permasalahan dalam proses pengolahan data yang masih dilakukan secara manual.

#### 1.5. Manfaat Penelitian

##### 1.5.1 Bagi Penulis

1. Penerapan ilmu pengetahuan yang sudah diperoleh dari bangku kuliah.
2. Sebagai prasyarat kelulusan studi Diploma Tiga Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A. Md).

##### 1.5.2 Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta

1. Sebagai dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk Laporan Tugas Akhir maupun perangkat lunak.
2. Sebagai referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk Laporan Tugas Akhir mahasiswa yang sedang mengambil tugas akhir.

##### 1.5.3 Bagi Prambanan Distro

1. Dapat dengan mudah melakukan pengolahan data barang dan transaksi
2. Dapat dengan mudah melakukan pengolahan data keuangan
3. Dapat lebih mudah dalam membuat laporan

## 1.6. Metode Penelitian

Dalam penelitian ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, yaitu:

### 1. Metode Pengamatan (Observasi)

Melakukan pengamatan secara langsung terhadap obyek yang diteliti guna mendapatkan data yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi. Metode ini digunakan penulis untuk mendapatkan data barang yang ada di Prambanan distro.

### 2. Metode Wawancara (Interview)

Metode ini adalah metode pengumpulan data yang dilakukan dengan bertatap muka secara langsung dengan pemilik dari Prambanan Distro dan melakukan tanya jawab mengenai hal-hal yang diperlukan guna melengkapi kebutuhan dalam pembuatan aplikasi.

### 3. Metode Studi Pustaka

Melakukan studi pustaka guna mencari referensi-referensi yang terkait dengan masalah yang diteliti, serta referensi untuk landasan teori yang digunakan.

### 1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dari laporan ini adalah sebagai berikut :

#### 1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan dan jadwal rencana kerja.

#### 2. BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan teori-teori yang mendasari pembahasan pembuatan aplikasi ini, serta hal yang berkaitan langsung dengan ilmu atau masalah yang akan diteliti.

#### 3. BAB III GAMBARAN UMUM

Dalam bab ini akan dibahas tentang gambaran umum dari perusahaan seperti profil perusahaan, visi dan misi, produk yang ditawarkan, denah lokasi perusahaan, dan sistem yang sedang berjalan.

#### 4. BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang rancangan kebutuhan dari sistem, analisis tentang spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi pengolahan data dan penjualan pakaian di distro, serta implementasi dari analisis dan perencanaan kebutuhan yang telah dilakukan sebelumnya. Bab ini juga menjelaskan proses pembuatan aplikasi dari tahap desain

