

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Akhir-akhir ini perkembangan dunia usaha di Indonesia telah mengalami perkembangan yang cepat. Fenomena tersebut tentunya akan menimbulkan dampak positif bagi perekonomian negara. Dengan semakin bertambahnya minat masyarakat terhadap dunia usaha, maka akan semakin besar pula tingkat persaingan yang akan timbul. Selain itu perkembangan teknologi juga berperan dalam menunjang pesatnya perkembangan dunia usaha, sehingga akan lebih mempermudah suatu perusahaan dalam memaksimalkan produksi guna memenangkan persaingan.

Ilmu akuntansi memiliki peran dalam perkembangan dunia usaha. Hal ini dikarenakan kemampuan akuntansi dalam proses untuk menghasilkan suatu informasi yang bermanfaat dalam perhitungan keuntungan maupun kerugian dengan mempertimbangkan aliran debit dan kredit. Selain hal tersebut ilmu akuntansi juga dapat membantu perusahaan dalam melakukan pembukuan untuk mengetahui kondisi perkembangan usahanya.

Sistem informasi akuntansi merupakan suatu sistem yang mengambil peran dalam pengolahan data dan menyajikannya dalam bentuk informasi laporan akuntansi. Dengan adanya sistem tersebut diharapkan dapat membantu perusahaan

dalam pengolahan data mereka sehingga dapat dengan mudah disajikan dalam bentuk laporan akuntansi.

Peran dari sistem informasi akuntansi sangat cocok digunakan bagi semua pelaku usaha yang memiliki aliran debit maupun kredit didalamnya, tetapi yang menjadi pembedanya adalah pada tingkat kebutuhan dari masing-masing perusahaan. Sehingga diperlukan kejelian dan ketepatan dalam analisis dan perancangan suatu sistem informasi akuntansi yang tepat untuk menjawab kebutuhan tersebut agar sistem yang dibuat tepat sasaran dan dapat membantu kinerja perusahaan.

Penulis mencoba merancang sekaligus mengimplementasikannya pada objek yaitu di warung aksesoris komputer Lank2U. Hal ini dikarenakan adanya kelemahan pada sistem lama yang belum dapat memberikan informasi yang sesuai secara cepat dan akurat sehingga diperlukan sistem baru yang mampu melakukan pengolahan data dengan baik. Sebuah sistem yang terkomputerisasi untuk menggantikan sistem lama. Sehingga penulis mencoba menawarkan suatu aplikasi desktop sistem informasi akuntansi untuk menjawab kebutuhan yang ada, diantaranya adalah pihak toko tidak dapat mengetahui keuntungan dan kerugian dalam jangka waktu tertentu, kurangnya koordinasi antara pembelian dan penjualan barang.

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis mencoba membuat aplikasi dengan fitur pengolahan data master barang, data transaksi penjualan. Selain itu aplikasi ini juga dapat digunakan untuk menjawab kebutuhan pemilik toko dalam hal sistem pembelian, penjualan, stok barang, dan pembukuan. sehingga ditulislah

laporan skripsi dengan judul “**Perancangan dan Implementasi Aplikasi Sistem Informasi Akuntansi pada Warung Aksesoris Komputer Lank2U Yogyakarta**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan di atas, maka terdapat rumusan masalah yang akan dikaji, yaitu bagaimana cara membuat sistem informasi akuntansi yang tepat bagi Warung Aksesoris Komputer Lank2U agar dapat mengolah data sehingga dapat menghasilkan suatu informasi akuntansi yang cepat dan akurat?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari kerancuan dalam pemahaman tentang perancangan sistem maka penulis menetapkan pembatasan masalah sebagai berikut:

1. Perancangan sistem informasi akuntansi dilakukan pada Warung Aksesoris Komputer Lank2U.
2. Perancangan sistem ini dilakukan untuk mengolah data menjadi informasi akuntansi.
3. Perancangan sistem ini dilakukan untuk pembuatan laporan buku besar, rugi-laba, perubahan modal, dan laporan neraca yang merupakan informasi akuntansi.
4. Perancangan sistem informasi terbatas pada sistem pembelian, penjualan, jurnal kas, dan stok barang.
5. Pengguna atau user dalam sistem ini adalah pemilik usaha sebagai admin.

6. Sistem yang dibahas dalam skripsi adalah sistem yang merupakan bagian dari sistem informasi akuntansi.
7. Software yang dipakai dalam perancangan sistem informasi ini menggunakan software NetBeans, XAMPP, dan JDK.
8. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ini adalah Java dan SQL.
9. Teknologi yang diterapkan dalam perancangan sistem informasi ini menggunakan teknologi aplikasi desktop.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini memiliki tujuan lain, yaitu sebagai berikut :

1. Menghasilkan suatu sistem informasi akuntansi yang sesuai dengan keinginan pihak toko.
2. Mengubah sistem pembuatan laporan keuangan yang lama bersifat manual menjadi suatu sistem yang berdasarkan komputer.
3. Membuat media penyimpanan data yang lebih aman, tahan lama, sistematis dan mudah dalam penyajian maupun mengubah kondisi data.
4. Mengetahui peroses kerja sistem baru (sistem informasi akuntansi) pada warung aksesoris komputer Lank2U.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini memiliki manfaat bagi beberapa pihak, diantaranya sebagai berikut:

1. Manfaat penelitian bagi Warung Aksesoris Komputer Lank2U adalah sebagai berikut:
 - a. Mempercepat proses pengolahan data menjadi informasi yang berguna.
 - b. Mendapatkan suatu sistem informasi akuntansi yang tepat untuk kebutuhan pengguna.
2. Menjadi referensi untuk peneliti-peneliti berikutnya terkait dengan masalah sistem informasi akuntansi khususnya pada bidang usaha lainnya secara umum.

1.6 Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Observasi dilakukan di Warung Aksesoris Komputer Lank2U guna mendapatkan data yang akurat.

2. Wawancara

Wawancara dilakukan guna mendapatkan tambahan informasi mengenai sarana dan fitur yang sesuai untuk sistem yang akan dibuat.

3. Study Pustaka

Study Pustaka dilakukan guna mengumpulkan bahan-bahan referensi dari buku-buku dan artikel di internet yang berkaitan dengan penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I. PENDAHULUAN

Bab I menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan metode pengumpulan data. Sehingga gambaran secara umum tentang penelitian dan perancangan sistem informasi akuntansi pada Warung Aksesoris Komputer Lank2U terdapat pada bagian ini.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab II menjelaskan tentang dasar teori yang menjadi acuan dalam penelitian ini. Teori yang sudah ada diterapkan guna mendukung penulisan penelitian ini. Dalam bagian ini mencantumkan semua teori yang berhubungan dengan semua proses rekayasa sistem, termasuk penjelasan tentang objek penelitian.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab III menjelaskan tentang bagaimana proses analisis kebutuhan yang dikeluarkan oleh user. Setelah dilakukan analisis, maka bagian berikutnya adalah perancangan sistem sesuai dengan kebutuhan yang telah didapatkan dari objek. Proses perancangan sistem dalam bagian ini meliputi analisis kebutuhan (*View Point*), identifikasi masalah, skenario kejadian, pemodelan dalam diagram konteks, DFD (*Data Flow Diagram*) level nol

maupun level satu, dan ERD (*Entity Relationship Diagram*). Selain itu juga menjelaskan tentang perancangan interface dan hubungan antar aplikasi.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV menjelaskan tentang penggunaan aplikasi yang dirancang untuk user yang merupakan bagian dari sistem. Dalam bagian ini menjelaskan secara detail, mulai dari tampilan (*interface*), manual program, cara penggunaan, maupun cara instalasi. Selain itu juga pelaporan hasil uji coba dari kerja sistem.

BAB V. PENUTUP

Bab V Merupakan suatu bagian untuk mengambil kesimpulan tentang penelitian dengan objek Warung Aksesoris Komputer Lank2U. jadi kesimpulan merupakan gambaran keseluruhan dari hasil percobaan untuk menjawab rumusan masalah. Bagian ini juga menyajikan saran untuk kegiatan penelitian sejenis yang akan dilakukan pada masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi referensi-referensi yang berhubungan dengan skripsi ini, sehingga diharapkan dapat membantu memudahkan pembaca untuk memahami dan mempelajari laporan ini.