

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA  
PEMASARAN DAN MANAJEMEN PADA PT. ISLAND ART BANTUL**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Suheri**

**11.12.5514**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA  
PEMASARAN DAN MANAJEMEN PADA PT. ISLAND ART BANTUL**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Suheri**

**11.12.5514**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB SEBAGAI  
MEDIA PEMASARAN DAN MANAJEMEN PADA PT. ISLAND ART  
BANTUL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Suheri  
11.12.5514

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 26 Februari 2015

**Dosen Pembimbing,**



**Krisnawati, S.Si, MT**  
**NIK. 190302038**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB SEBAGAI  
MEDIA PEMASARAN DAN MANAJEMEN PADA PT. ISLAND ART  
BANTUL**

yang disusun oleh  
**Suheri**

**11.12.5514**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 23 Februari 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Krisnawati, S.Si, MT**  
**NIK. 190302038**

**Dony Ariyus, S.S, M.Kom**  
**NIK. 190302128**

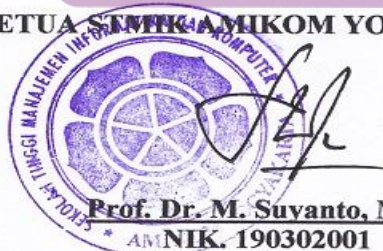
**Akhmad Dahlan, M.Kom**  
**NIK. 190302174**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 09 Maret 2015

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
**AM NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 1 Maret 2015

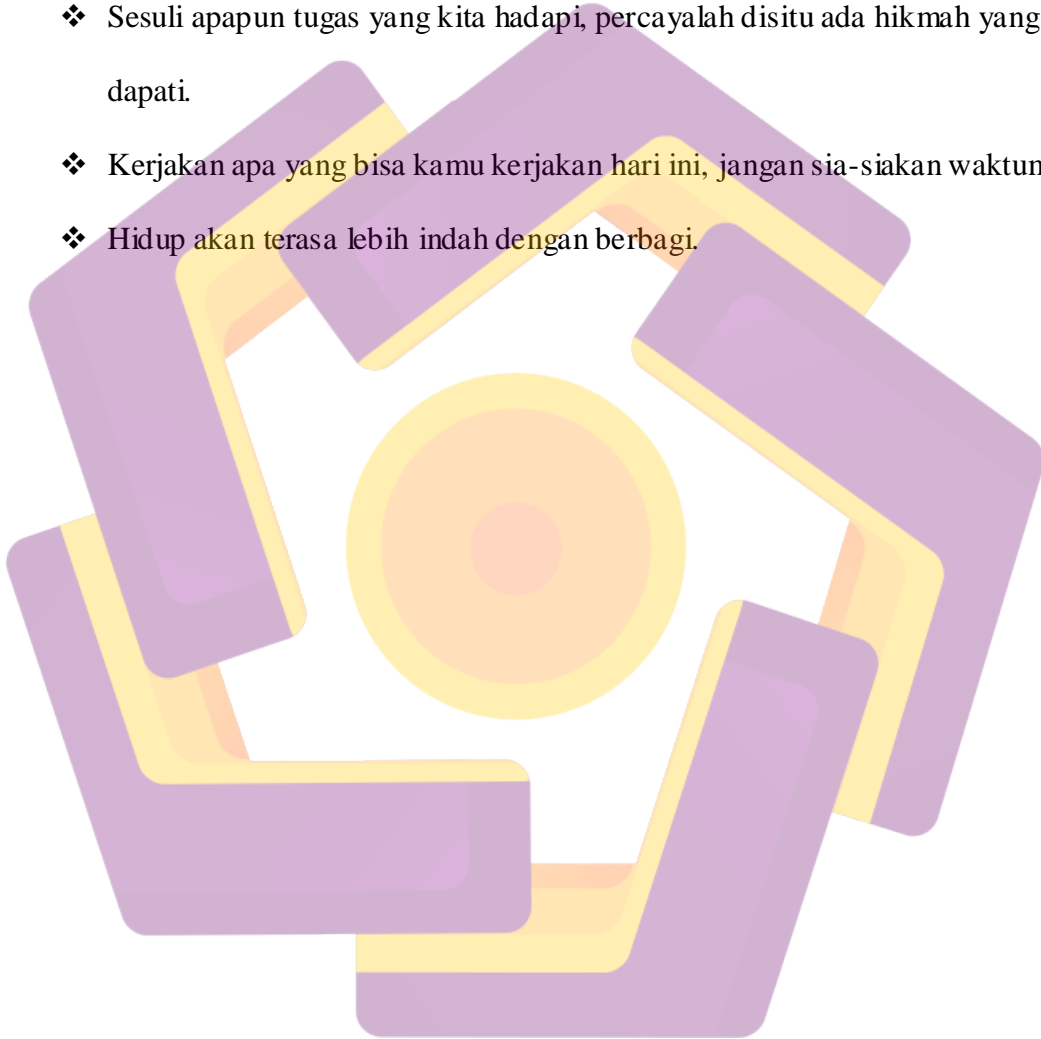
Meterai

Suheri

NIM. 11.12.5514

## MOTTO

- ❖ Sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan.
- ❖ Sesuli apapun tugas yang kita hadapi, percayalah disitu ada hikmah yang kita dapati.
- ❖ Kerjakan apa yang bisa kamu kerjakan hari ini, jangan sia-siakan waktumu.
- ❖ Hidup akan terasa lebih indah dengan berbagi.



## PERSEMBAHAN

**Seiring rasa sukurku karya ini kupersembahkan untuk :**

1. Kedua orang tua saya Ibu Juminem dan Bapak Tumijo tercinta yang tak pernah putus doa, usaha, kasih sayang, bimbingan dan dukungan untukku. Semoga Allah SWT selalu memberikan kebaikan dan lindungan kepada orang tua saya baik didunia maupun diakhirat, Aamiin.
2. Saudara-saudaraku, yang tak pernah bosan memberikan dukungan dan doa.
3. Untuk seseorang yang selalu menemani dalam proses saya menuju gelar sarjana.
4. Semua teman-teman yang sangat hebat, yang tidak dapt disebutkan satu persatu disini. Terimakasih selalu memberi support dan bantuan dalam penyelesaian skripsi ini.
5. Keluarga di Bantul yang selalu siap sedia memberikan bantuan tenaga dan do'a sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur tak henti-hentinya penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Sebagai Media Pemasaran dan Manajemen Pada PT. Island Art Bantul” sebagai persyaratan menyelesaikan program studi Strata-1 di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis sepenuhnya menyadari bahwa selama proses penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari dukungan dan bimbingan dari pihak lain, oleh karenanya pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM. selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S. Si, MT. selaku dosen pembimbing yang telah sabar dalam memberikan arahan dan bimbingan dalam menyusun skripsi ini.
4. Seluruh dosen dan staff STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya kepada penulis.
5. Bapak Junarko Kurwardono yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian.
6. Kedua Orang Tua saya dan keluarga besar saya yang telah memberikan semangat, dukungan serta do'a kepada saya.



7. Sahabat dan teman-teman yang selalu memberikan motivasi.
8. Semua pihak yang terlibat dalam pembuatan skripsi ini, yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

Mengingat keterbatasan kemampuan yang penulis miliki, maka penulis menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih jauh dari kesempurnaan. Penulis memohon maaf apabila dalam penyusunan laporan ini masih banyak kekurangan dan kesalahan. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkannya.

Yogyakarta, 11 Maret 2015

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN <i>COVER</i> .....	i
PERSETUJUAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PENGESAHAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PERNYATAAN .....	iii
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xviii
INTISARI .....	xx
<i>ABSTRACT</i> .....	xxi
<b>BAB I</b> .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data .....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka .....	9
2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	10
2.2.1 Pengertian Sistem.....	10
2.2.1.1 Karakteristik Sitem.....	10
2.2.2 Pengertian Informasi.....	12
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	12
2.3 Teori Media Informasi Pemasaran dan Manajemen.....	13

2.3.1 Media Informasi.....	13
2.3.2 Sistem Informasi Pemasaran.....	13
2.3.3 Sistem Informasi Manajemen .....	13
2.4 Konsep Dasar Internet .....	14
2.4.1 Pengertian Internet .....	14
2.4.2 Riwayat Kelahiran dan Perkembangan Internet.....	14
2.5 Perkembangan Web .....	16
2.5.1 Web Browser.....	17
2.5.2 Web Server.....	18
2.6 System Development Life Cycle (SDLC).....	19
2.7 Konsep Teori Analisis Sistem .....	22
2.7.1 Definisi Analisis Sistem.....	22
2.7.2 Analisis SWOT .....	22
2.7.3 Analisis Kebutuhan.....	23
2.7.4 Analisis Kelayakan .....	24
2.7.5 Flowchart Sistem .....	25
2.7.6 Konsep Permodelan Sistem .....	27
2.8 Pengujian Sistem .....	35
2.8.1 Ujicoba Sistem Black Box Testing .....	35
2.8.2 Ujicoba Sistem White Box Testing.....	36
<b>BAB III.....</b>	<b>37</b>
<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>37</b>
3.1 Tinjauan Umum.....	37
3.1.1 Sejarah PT. Island Art.....	37
3.1.2 Visi dan Misi.....	37
3.1.3 Struktur Organisasi .....	38
3.2 Analisis Sistem .....	40
3.2.1 Analisis SWOT .....	40

3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	42
3.2.2.1 Kebutuhan Fungsional.....	43
3.2.2.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	44
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem .....	47
3.2.3.1 Kelayakan Teknologi .....	47
3.2.3.2 Kelayakan Operasional .....	47
3.2.3.3 Kelayakan Hukum.....	48
3.2.3.4 Kelayakan Ekonomi .....	48
3.3 Perancangan Sistem.....	56
3.3.1 Rancangan Model .....	57
3.3.1.1 Physical Model.....	57
3.3.1.2 Logical Model .....	58
3.3.2 Perancangan Basis Data .....	60
3.3.2.1 Perancangan ERD (Entity Relationship Diagram).....	60
3.3.2.2 Rancangan Tabel.....	62
3.3.2.3 Rancangan Relasi Antar Tabel.....	63
3.3.3 Perancangan Struktur Basis Data .....	64
3.4 Perancangan Interface .....	69
3.4.1 Perancangan Interface Hak Akses Admin .....	70
3.4.2 Perancangan Interface Hak Akses Sekretaris.....	77
3.4.3 Perancangan Interface Hak Akses Pengunjung .....	82
<b>BAB IV .....</b>	<b>90</b>
<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>90</b>
4.1 Implementasi Sistem .....	90
4.2 Tahap Implementasi .....	90
4.2.1 Pembuatan Database .....	90
4.2.2 Pembuatan Form .....	95
4.2.3 Pembuatan Sistem.....	96

4.2.3.1 Script Validasi Login .....	96
4.2.3.2 Script Tampil Data .....	97
4.2.3.3 Script Ubah Data .....	99
4.2.3.4 Script Tambah Data.....	100
4.2.3.5 Script Hapus Data.....	101
4.2.4 Pengujian Program.....	102
4.2.5 Pengujian Sistem.....	102
4.2.5.1 White Box Testing .....	102
4.2.5.2 Black Box Testing.....	105
4.2.6 Pembahasan Antarmuka Program.....	117
4.2.7 Manual Instalasi.....	121
4.2.7.1 Web Hosting dan Domain .....	121
4.2.7.2 Mekanisme Upload File .....	121
4.2.7.3 Mekanisme Upload Database .....	124
4.2.8 Maintenance Sistem.....	124
BAB V.....	126
KESIMPULAN.....	126
5.1 Kesimpulan.....	126
5.2 Saran.....	127
DAFTAR PUSTAKA .....	128

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Sistem.....	10
Gambar 2.2 Metode <i>Waterfall</i> .....	21
Gambar 2.3 Simbol Entitas.....	32
Gambar 2.4 Simbol Atribut.....	33
Gambar 2.5 Simbol Relasi.....	34
Gambar 3.1 Struktur Organisasi PT. Island Art.....	38
Gambar 3.2 Flowchart.....	57
Gambar 3.3 Diagram Konteks.....	58
Gambar 3.4 DFD Level 1.....	59
Gambar 3.5 Entity Relationship Diagram.....	61
Gambar 3.6 Rancangan Tabel.....	62
Gambar 3.7 Relasi Antar Tabel.....	63
Gambar 3.8 Halaman Login Admin.....	70
Gambar 3.9 Halaman Admin.....	71
Gambar 3.10 Halaman Kategori Barang.....	72

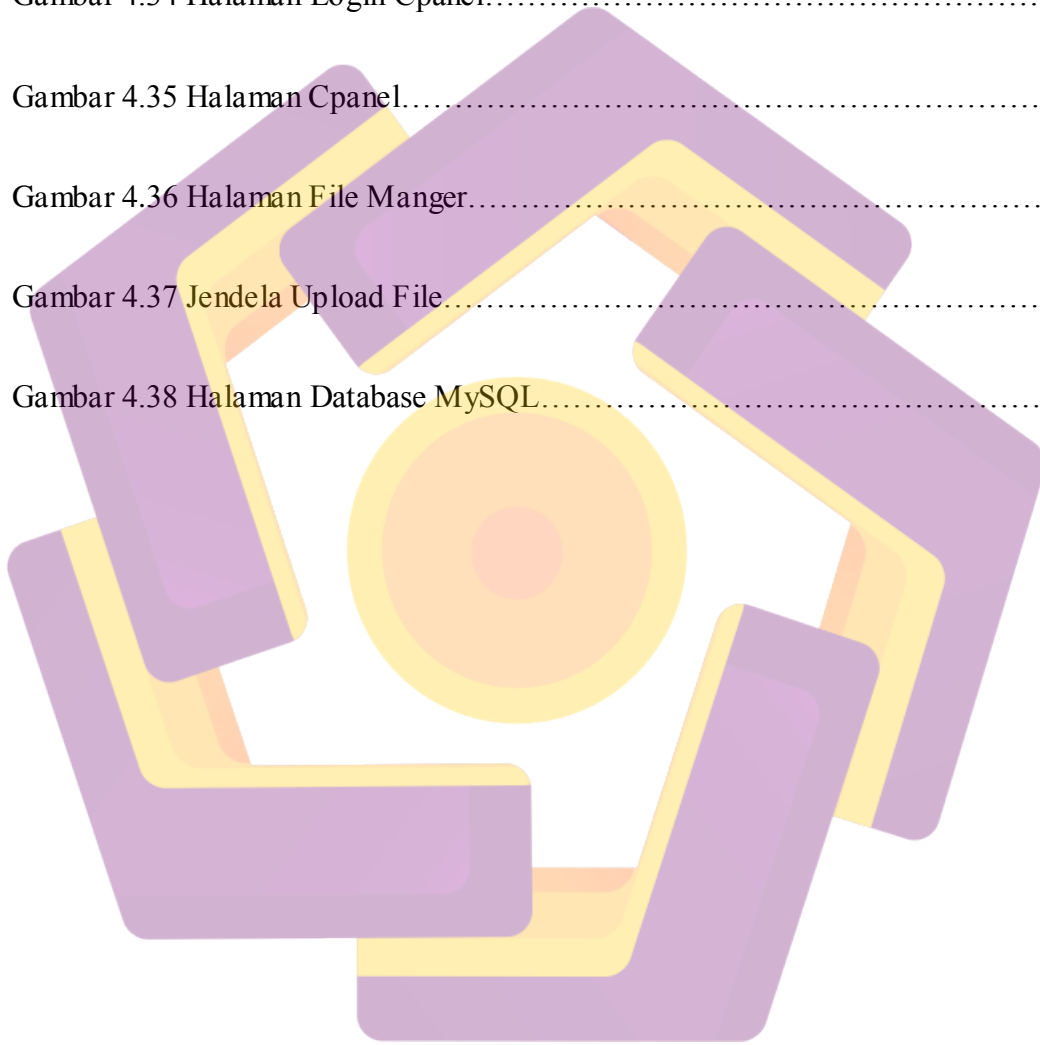
Gambar 3.11 Halaman Pengolah Barang.....	73
Gambar 3.12 Halaman Pengolah Berita.....	74
Gambar 3.13 Halaman Pengolah Album.....	75
Gambar 3.14 Halaman Pengolah Kontak.....	76
Gambar 3.15 Halaman Login Sekretaris.....	77
Gambar 3.16 Halaman Pengolah Data Sekretaris.....	78
Gambar 3.17 Halaman Pengolah Data Karyawan.....	79
Gambar 3.18 Halaman Pengolah Data Kehadiran.....	80
Gambar 3.19 Halaman Penggajian Karyawan.....	81
Gambar 3.20 Halaman Home.....	82
Gambar 3.21 Halaman Profil.....	83
Gambar 3.22 Halaman Barang.....	84
Gambar 3.23 Halaman Detail Barang.....	85
Gambar 3.24 Halaman Berita.....	86
Gambar 3.25 Halaman Detail Berita.....	87
Gambar 3.26 Halaman Album.....	88

Gambar 3.27 Halaman Kontak.....	89
Gambar 4.1 Tabel Admin.....	91
Gambar 4.2 Tabel Album.....	91
Gambar 4.3 Tabel Barang.....	92
Gambar 4.4 Tabel Berita.....	92
Gambar 4.5 Tabel Karyawan.....	92
Gambar.4.6 Tabel Kategori Barang.....	93
Gambar 4.7 Tabel Kontak.....	93
Gambar 4.8 Tabel Profil Perusahaan.....	93
Gambar 4.9 Tabel Gaji.....	94
Gambar 4.10 Kehadiran.....	94
Gambar 4.11 Tabel Penggajian.....	94
Gambar 4.12 Tabel Sekretaris.....	95
Gambar 4.13 Tambah Data.....	95
Gambar 4.14 Tambah Data.....	96
Gambar 4.15 Login Admin.....	103



Gambar 4.16 Login Gagal.....	103
Gambar 4.17 Login Sekretaris.....	104
Gambar 4.18 Login Gagal.....	104
Gambar 4.19 Input Data Pada Contact Us.....	105
Gambar 4.20 Form Kategori Barang.....	106
Gambar 4.19 Form Tambah Kategori Barang.....	106
Gambar 4.22 Form Setelah Tambah Kategori Barang.....	107
Gambar 4.23 Form Rubah Kategori Barang.....	107
Gambar 4.24 Form Setelah Rubah Kategori Barang.....	108
Gambar 4.25 Menggunakan Browser Chrome.....	108
Gambar 4.26 Menggunakan Browser Mozilla.....	108
Gambar 4.27 Login Admin.....	117
Gambar 4.28 Login Sekretaris.....	118
Gambar 4.29 Halaman Profil.....	118
Gambar 4.30 Halaman Berita.....	119
Gambar 4.31 Halaman Menu Kategori.....	119

Gambar 4.32 Halaman Album.....	120
Gambar 4.33 Halaman Kontak.....	121
Gambar 4.34 Halaman Login Cpanel.....	122
Gambar 4.35 Halaman Cpanel.....	122
Gambar 4.36 Halaman File Manger.....	123
Gambar 4.37 Jendela Upload File.....	123
Gambar 4.38 Halaman Database MySQL.....	124



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perangkat Lunak Web Server.....	18
Tabel 2.2 Elemen-elemen DFD dan Lambangnya.....	28
Tabel 3.1 Matriks Analisis SWOT.....	42
Tabel 3.2 Pengadaan Perangkat Keras.....	44
Tabel 3.3 Perangkat Keras.....	45
Tabel 3.4 Perangkat Lunak.....	45
Tabel 3.5 Penerapan Perangkat Keras.....	46
Tabel 3.6 Rincian Biaya dan Manfaat.....	50
Tabel 3.7 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat.....	56
Tabel 3.8 Tabel Admin.....	64
Tabel 3.9 Tabel Berita.....	64
Tabel 3.10 Tabel Kategori Barang.....	65
Tabel 3.11 Tabel Barang.....	65
Tabel 3.12 Tabel Album.....	66
Tabel 3.13 Tabel Kontak.....	66

Tabel3.14	Tabel Sekretaris.....	67
Tabel3.15	Tabel Karyawan.....	67
Tabel3.16	Tabel Kehadiran.....	68
Tabel3.17	Tabel Penggajian.....	68
Tabel3.18	Tabel Gaji.....	69
Tabel3.19	Tabel Profil.....	69
Tabel4.1	Pengujian Black Box Halaman Admin.....	109
Tabel4.2	Pengujian Black Box Halaman Sekretaris.....	112
Tabel4.3	Pengujian Black Box Halaman User.....	115

## INTISARI

PT. Island Art di Yogyakarta. Perusahaan ini fokus pada penjualan furniture dari kayu. Seiring dengan perkembangan bisnis, Perusahaan menemukan masalah dalam pengelolaan data dan promosi. PT. Island Art masih menggunakan media seperti foto untuk melihat contoh barangnya. Karena itu kurang maksimal, perusahaan ingin sebuah website sebagai media promosi dan penyimpanan catalog produk.

Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan perangkat lunak ini adalah metode *Waterfall*, bahasa pemrograman yang digunakan sebagai server-side scripting adalah PHP, HTML, dan Adobe Dreamweaver, untuk software coding. *Cascading Style Sheet* (CSS), Bootstrap sebagai representasi *content*, Corel Draw sebagai rancangan kerangka dan *database* MySQL sebagai penyimpanan data.

Penelitian ini akan menghasilkan suatu Sistem Informasi Penjualan berbasis Web pada PT. Island Art yang memiliki interface sesuai, sehingga dapat memberikan informasi secara luas dan bisa mempermudah proses transaksi penjualan secara praktis.

## **ABSTRACT**

*PT. Island Art in Yogyakarta. These companies focus on selling furniture of wood. Along with the development of business, the company discovered the problem in data management and promotion. PT. Island Art is still using media such as photos for example in view of the goods. Because it was insufficient, the company wanted a website as a promotional media storage and catalog products.*

*The methods used in the design and manufacture of this software is the method Waterfall, a programming language that is used as a server-side scripting is PHP, HTML, and Adobe Dreamweaver for coding software. Cascading Style sheets (CSS), Bootstrap as a representation of content, Corel Draw as a draft framework and a MySQL database as a data storage.*

*This research will produce a Web -based Sales Information System on PT. Island Art who have the appropriate interfaces , so as to provide information to facilitate widespread and practical process sales transactions*

**Keywords** : *Sales Information System ,Bootstrap , Microsoft Sql Server, Payroll Managemen , PHP,CSS.*