

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi yang semakin hari semakin pesat membuat segala kita dapat mengetahui segala informasi dari belahan dunia manapun khususnya informasi melalui internet yang saat ini telah banyak dimanfaatkan di segala sektor tak terkecuali di sektor pemasaran dan pelayanan. Terbukti dengan menjamurnya berbagai website di internet yang membuat persaingan di dunia bisnis menjadi semakin ketat, sebab segala transaksi, informasi, dan pelayanan dapat dilakukan tanpa dibatasi oleh jarak dan waktu.

Setiap hari lebih dari sepuluh juta orang di dunia melakukan akses internet, mulai dari chatting, surfing, membuka email, dan lainnya. Ini menjadi peluang yang bisa dimanfaatkan untuk menawarkan segala macam produk atau jasa melalui website di internet. Dalam pembuatan website kita mengenal berbagai bahasa pemrograman, salah satunya codeigniter yang cukup efektif karena tidak melakukan pengkodean berulang-ulang. Untuk mempermudah tampilan website agar dapat diakses PC dan berbagai jenis gadget digunakan bootstrap.

Dari pemikiran diatas, penerapan ini perlu dilakukan di Griya Asta Bugar (griya pijat laki-laki dan perempuan) karena selama ini Griya Asta Bugar masih menggunakan cara-cara yang masih belum optimal, pada segi pemasaran misalnya masih menggunakan cara seperti pemasangan plakat di pinggir jalan sehingga masyarakat yang tahu hanya disekitaran tempat itu saja, serta pada segi

pengolahan data masih dicatat secara manual menggunakan buku, hal tersebut akan menimbulkan resiko yang cukup besarseperti buku hilang atau rusak.

Berdasarkan uraian diatas, penulis tertarik untuk mengangkat sebagai bahan penelitian dalam menyusun skripsi dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA GRIYA ASTA BUGAR BERBASIS WEBSITE DENGAN MENGGUNAKAN CODEIGNITER DAN BOOTSTRAP”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas maka dapat dirumuskan masalah yang dihadapi, bagaimana merancang sistem informasi pada Griya Asta Bugar berbasis website dengan menggunakan CodeIgniter dan Bootstrap ?

1.3 Batasan Masalah

Untuk mempermudah dalam menyelesaikan masalah yang ada dibutuhkan batasan masalah dalam sistem tersebut antara lain :

1. Sistem yang dibuat dapat sebagai media pencatatan data transaksi yang ada di Griya Asta Bugar.
2. Sistem yang dibuat dapat memberikan informasi dan promosi tentang produk serta jasa layanan di Griya Asta Bugar.
3. Sistem yang dibuat digunakan oleh konsumen untuk mendapatkan informasi secara online.

4. Sistem yang dibuat berdasarkan kebutuhan yang ada pada Griya Asta Bugar.
5. Sistem yang dibuat bukan merupakan pengganti dari sistem informasi yang sudah berjalan di Griya Asta Bugar melainkan bersifat untuk melengkapi.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah :

Untuk membuat sebuah sistem informasi pencatatan data dan media promosi secara online di Griya Asta Bugar berbasis website.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan skripsi ini antara lain :

1. Bagi Penulis

Sarana untuk mengimplementasikan secara langsung ilmu pendidikan yang telah didapat dari bangku kuliah dan menambah wawasan dalam berfikir untuk menyelesaikan suatu permasalahan.

2. Bagi Griya Asta Bugar

Memberikan inovasi baru dalam bidang teknologi informasi terhadap Rumah Pijat Asta Bugar dan mempermudah dalam segala aktivitas proses transaksi Rumah Pijat Asta Bugar.

3. Bagi Pembaca

Sebagai literature bagi pembaca yang akan membuat tugas akhir yang berhubungan dengan sistem informasi berbasis website.

1.6 Metode Penelitian

Untuk mempermudah dalam proses penelitian penulis membagi metode penelitian menjadi beberapa bagian dalam pengolahan data dan informasi yang digunakan untuk penyusunan skripsi ini antara lain :

1. Observasi

Observasi merupakan metode pengumpulan data melalui pengamatan secara langsung ditempat objek penelitian dengan tujuan untuk memperoleh informasi yang sesuai dengan kondisi sebenarnya.

2. Literature

Literature terdiri dari pengumpulan data dan informasi secara kepustakaan melalui buku-buku referensi, modul, serta catalog yang bersifat teoritis dan ilmiah yang akan menjadi pedoman dalam penelitian ini.

3. Wawancara

Dilakukan dengan tanya jawab secara langsung kepada pemilik, pegawai, serta konsumen yang datang di Rumah Pijat Asta Bugar untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan ini disusun secara sistematis dalam 5 bab yang masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II : Landasan Teori

Pada bab ini berisikan dasar teori yang melandasi penulisan laporan skripsi ini. Bab ini berisikan Tinjauan Pustaka, Dasar Teori, *System Development Life Cycle* (SDLC), Analisis Sistem, Konsep Pemodelan Sistem, dan Perangkat Lunak yang digunakan.

BAB III : Analisis Dan Perancangan Sistem

Pada bab ini berisikan mengenai gambaran secara umum objek penelitian, visi dan misi, struktur organisasi, analisis dari sistem yang diusulkan, serta rancangan user interface.

BAB IV : Implementasi Dan Pembahasan

Pada bab ini berisikan tentang implementasi dari sistem informasi berbasis website, database dan tabel, pembahasan interface, serta output yang dihasilkan dari sistem yang dibuat.

BAB V : Penutup

Pada bab ini merupakan bab akhir yang berisikan kesimpulan dari sistem yang telah dibuat dan saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut.