

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah penulis menyelesaikan film animasi *Be The Last War* ini maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu :

1. Langkah-langkah pembuatan film animasi kartun dua dimensi ini melalui beberapa tahapan penting yaitu tahap riset dan pengumpulan data, pra produksi, produksi dan post produksi. Riset dan Pengumpulan data adalah tahap awal dalam pencarian ide dan referensi sebelum membuat film animasi. Pada proses Pra produksi, ide yang telah dirumuskan mulai diolah secara lebih detail. Dalam tahap Produksi, pembuatan animasi mulai berlangsung dengan dibuatnya gambar *keyframe* dan *inbetween* yang akan dipakai. Hingga akhirnya tahap Post Produksi, dimana semuanya akan *di edit dan dicomposite* untuk membentuk film animasi yang utuh.
2. *Adobe Flash CS3* mempermudah pembuatan animasi dua dimensi dengan penempatan *frame* dan *keyframe* yang bisa diatur sesuai keperluan. Fitur *Motion Tween* dapat menghemat waktu dalam pembuatan animasi dari objek yang bergerak dalam lintasan.

5.2 Saran

1. Perbanyak pencarian referensi terutama *background* agar suasana lingkungan dalam film animasi lebih terasa.
2. Agar menghemat waktu produksi, gunakan tehnik *limited cut* secara efektif.
3. Kembangkan ide seluas-luasnya, hal-hal sederhana dalam kehidupan sehari-hari terkadang bisa diolah menjadi cerita yang menarik.
4. Jangan takut mencoba menganimasikan gerakan-gerakan yang rumit karena hal itu dapat menjadi salah satu daya tarik film animasi.

