

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pengujian dan pembahasan yang telah dilakukan pada BAB sebelumnya dapat diambil kesimpulan – kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini berhasil membangun *game* Tinandur yang dapat berjalan pada android menggunakan Flash Platform.
2. FlashDelevop sebagai IDE memberikan kemudahan dalam membangun *game* Tinandur.
3. Kelebihan *game* Tinandur:
 - a. Pengendalian karakter sangat mudah hanya menggunakan satu sentuhan.
 - b. Mendukung untuk perangkat android versi terbaru.
 - c. Mudah dipahami *gameplay*-nya dan dapat dimainkan berbagai kalangan usia dengan range usia 5 tahun hingga 50 tahun.
 - d. Instalasi *game* mudah dan cepat.
4. Kekurangan *game* Tinandur:
 - a. Tidak ada pembanding nilai antara pemain.
 - b. Tidak memiliki sistem leveling sebagai mana *game* sejenis pada umumnya
 - c. Misi pada *game* Tinandur hanya terdapat empat misi saja.

- d. Jika sudah memilih misi keempat kecenderungan akan malas untuk memainkan misi sebelumnya.
- e. Hanya dapat dimainkan pada perangkat android dengan processor arm v 7 atau yang lebih baik.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan, terdapat beberapa saran untuk pengembangan *game* Tinandur, yaitu:

1. Penulisan kode program permainan perlu di buat se-efisien mungkin dengan *method – method* yang lebih efisien dalam melakukan tugasnya.
2. Perlu dibuatnya *highscore* dari pemain sehingga pemain bisa membandingkan nilai(*score*) dengan pemain lain sehingga lebih memberikan tantangan kepada pemain.
3. Perlu dibuatnya sistem leveling pada *game* Tinandur agar memberikan tantangan yang lebih kepada pemain.
4. *Game* Tinandur perlu dibuat dalam berbagai *platform*, seperti Dekstop, web maupun MacOS untuk mengikuti tren *multiplatform* dan meningkatkan popularitas.