

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan proses pembuatan skripsi ini, Penulis memberikan kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan dilakukan dengan Teknik modifikasi *Editable Poly* termasuk didalamnya ( *Vertex, polygon, Extrude, Fillet* ).
2. Kemudian Teknik Modifikasi tekstur dengan cara UV Mapping
3. Kemudian Teknik *Compound* termasuk didalamnya ( *Boolean dan Probolean* ) yang digunakan untuk melubangi objek.
4. Kemudian elektrikal mekanikal menggunakan *Lighting Omni*
5. Berdasarkan penilaian pimpinan perusahaan Bumisucha cakra mulia Bapak Ir. Supeno, M.M. bahwa pembuatan desain interior café 3d pada perusahaan tersebut dinyatakan sesuai dengan harapan.
6. Hasil desain adalah dengan kualitas baik, melalui pertimbangan perusahaan Bumisucha cakra mulia, desain tersebut menjadi salah satu referensi proyek desain dan digunakan sebagai media penelitian penulis pada perusahaan.
7. Pembuatan 3d modeling membutuhkan waktu sekitar 1 minggu dengan proses rendering per scene sekitar 18 - 20 jam. Dengan plugin V-ray.

## 5.2 Kritik & Saran

Berdasarkan proses pembuatan yang telah penulis lalui dengan ini memberikan kesimpulan kritik dan saran. Penulis berharap dengan adanya kritik dan saran ini dapat menjadi acuan bagi mahasiswa amikom yang telah dan akan menyusun tugas skripsi. Pembuatan skripsi ini masih terdapat beberapa kekurangan diantara sebagai berikut:

1. Kualitas gambar harus maksimal.
2. Kombinasi warna diselaraskan.
3. Konsepnya lebih variatif.
4. Vray yang digunakan materialnya dilengkapi.
5. Dibuat RAB dan hasil perhitungan volume 3d modeling.
6. Texturing lebih detail