

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya hingga tahap implementasi program serta berdasarkan dari rumusan masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Untuk merancang, mendesain, dan implementasi aplikasi Game Visual Novel Petualangan Jaka Poleng dimulai dari proses pengumpulan informasi mengenai Jaka Poleng. Kemudian membuat naskah cerita, perancangan antarmuka aplikasi, kemudian perancangan kode program.
2. Game visual novel sebagai sarana penyampaian informasi mempunyai kelebihan yang lebih baik dari pada sarana penyampaian informasi lainnya. Selain mendapatkan kesenangan, pengguna mendapatkan manfaat pengetahuan mengenai salah satu sejarah dan kebudayaan nusantara yaitu cerita rakyat Joko Poleng.

5.2 Saran

Dalam pembuatan suatu aplikasi tentunya terdapat kekurangan seperti halnya aplikasi game visual novel petualangan Jaka poleng. Agar aplikasi ini dapat lebih sempurna , ada beberapa saran dari penulis, diantaranya yaitu :

1. Pengembang dapat menambahkan cerita sehingga bisa terdapat ending permainan yang lebih beragam.
2. Pengembang dapat menggunakan musik dengan musik hasil aransemen sendiri agar tidak terkendala hak cipta.

3. Pengembang dapat menambahkan minigame sehingga bisa menambah nilai fun dari game itu sendiri.
4. Pengembang dapat menambahkan dukungan resolusi layar smartphone yang lebih beragam.

