

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat, seluruh aspek kehidupan dibuat menjadi lebih mudah. Hal ini semata dilakukan untuk membantu manusia dalam mengerjakan tugas-tugas ataupun kewajiban mereka. Disamping itu tuntutan untuk melakukan dan mengetahui informasi dengan lebih cepat menjadi hal yang tak kalah penting. Hal ini mendorong banyak munculnya website baik yang membantu melakukan pekerjaan maupun yang memberikan informasi dengan lebih cepat.

Garuda Futsal Klaten merupakan salah satu tempat olahraga futsal di Klaten yang saat ini cukup ramai, sehingga jadwal bermainnya sangat padat. Selama ini konsumen hanya bisa booking lapangan secara langsung / datang ke lapangan, padahal banyak kekurangan dari sistem ini, diantaranya adalah ketidakpastian jam kosong untuk lapangan, jauhnya jarak ke lapangan futsal dan repot membawa uang tunai. Ada cara yang lebih praktis dan aman untuk booking lapangan futsal dengan sistem deposit berbasis web.

Berdasarkan pada hal-hal diatas, penulis berkeinginan untuk membuat sebuah sistem informasi berbasis web yang dapat diakses oleh para konsumen agar mempermudah dalam melakukan booking lapangan futsal yang berjudul

“Sistem Informasi Booking Lapangan Futsal Sistem Deposit Member Berbasis Web di Garuda Futsal Klaten”.

1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dalam penulisan skripsi ini didapat rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun website sebagai sarana pemesanan lapangan futsal?
2. Bagaimana membangun website untuk memudahkan konsumen dalam pemesanan lapangan futsal?
3. Bagaimana membangun website sebagai sarana pemesanan lapangan futsal dengan sistem deposit?

1.3 Batasan masalah

Berikut adalah batasan-batasan masalah yang diberikan oleh penulis untuk mencegah pembahasan hal-hal yang tidak perlu:

1. Member pada website ini bisa melakukan booking lapangan futsal sistem deposit dengan deposit secara tunai (langsung) di lapangan futsal.
2. User umum pada website ini hanya bisa melihat profil Garuda Futsal.
3. Aplikasi website ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS dan Javascript.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukan penelitian dan pembuatan website ini antara lain:

1. Melengkapi syarat dalam menyelesaikan tahap pendidikan Strata (S-1) Sistem Informasi STMIK Amikom Yogyakarta.

2. Menggantikan sistem lama yang berjalan secara manual dalam melakukan booking lapangan futsal.
3. Memberikan kemudahan bagi konsumen untuk melakukan booking lapangan futsal sistem deposit.
4. Memberikan kemudahan bagi Garuda Futsal untuk menyebarkan informasi.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan terciptanya website sistem informasi ini diharapkan mampu memberikan manfaat kepada para penggunanya, antara lain:

1. Pengguna:
 - a. Garuda Futsal
 - 1) Penyampaian informasi untuk konsumen menjadi lebih cepat dan mudah
 - b. Konsumen
 - 1) Informasi lebih mudah dan cepat didapat
 - 2) Dapat melakukan booking lapangan futsal sistem deposit member
 - 3) Booking lapangan lebih mudah, cepat dan aman
2. Penulis:
 - a. Sebagai sarana untuk menerapkan ilmu yang diperoleh sebagai pelatihan untuk menghadapi permasalahan di dunia kerja

1.6 Metode Penelitian

1. Studi Lapangan

Merupakan metode penelitian dengan melakukan observasi langsung untuk mengambil data-data yang dibutuhkan untuk pembuatan website.

2. Metode Kepustakaan

Pengambilan data bersumber pada literature dan buku-buku penunjang untuk mendapatkan konsep-konsep teoritis sebagai referensi informasi yang dibutuhkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan laporan ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian yang kemudian diikuti dengan metode penelitian, sistematika penulisan serta rencana kegiatan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tinjauan pustaka, teori dan konsep dasar sistem informasi, internet, PHP, HTML, Javascript, CSS, dan database MySQL.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menguraikan tentang deskripsi singkat Garuda Futsal Klaten dan perancangan website sistem informasi serta menu-menu yang terdapat dalam website tersebut.

