

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE TOKO HIDAYAH TECHNOLOGY
COMPUTER UNTUK MEDIA PEROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI



disusun oleh

Noviar Azhar

11.12.5519

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE TOKO HIDAYAH TECHNOLOGY
COMPUTER UNTUK MEDIA PEROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Noviar Azhar

11.12.5519

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

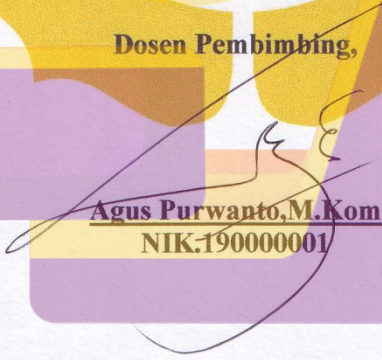
**PEMBUATAN COMPANY PROFILE TOKO HIDAYAH
TECHNOLOGY COMPUTER UNTUK MEDIA
PROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA
Studi Kasus : Toko Hidayah Technology Computer**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Noviar Azhar
11.12.5519**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 15 September 2014

Dosen Pembimbing,


**Agus Purwanto, M.Kom
NIK.190000001**

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE TOKO HIDAYAH
TECHNOLOGY COMPUTER UNTUK MEDIA
PROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA**

Studi Kasus : Toko Hidayah Technology Computer

yang disusun oleh

Noviar Azhar

11.12.5519

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 27 Februari 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

M.Rudvanto Arief,MT
NIK. 190302098

Dhani Ariatmanto,M.Kom
NIK. 190302197

Agus Purwanto,M.Kom
NIK. 190000001

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 3 Maret 2015

KETUA STMK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof.Dr.M.Suvanto,M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya sendiri (ASLI) dan di dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, serta tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain , kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 5 Maret 2015

Meterai

6.000

Noviar Azhar

11.12.5519

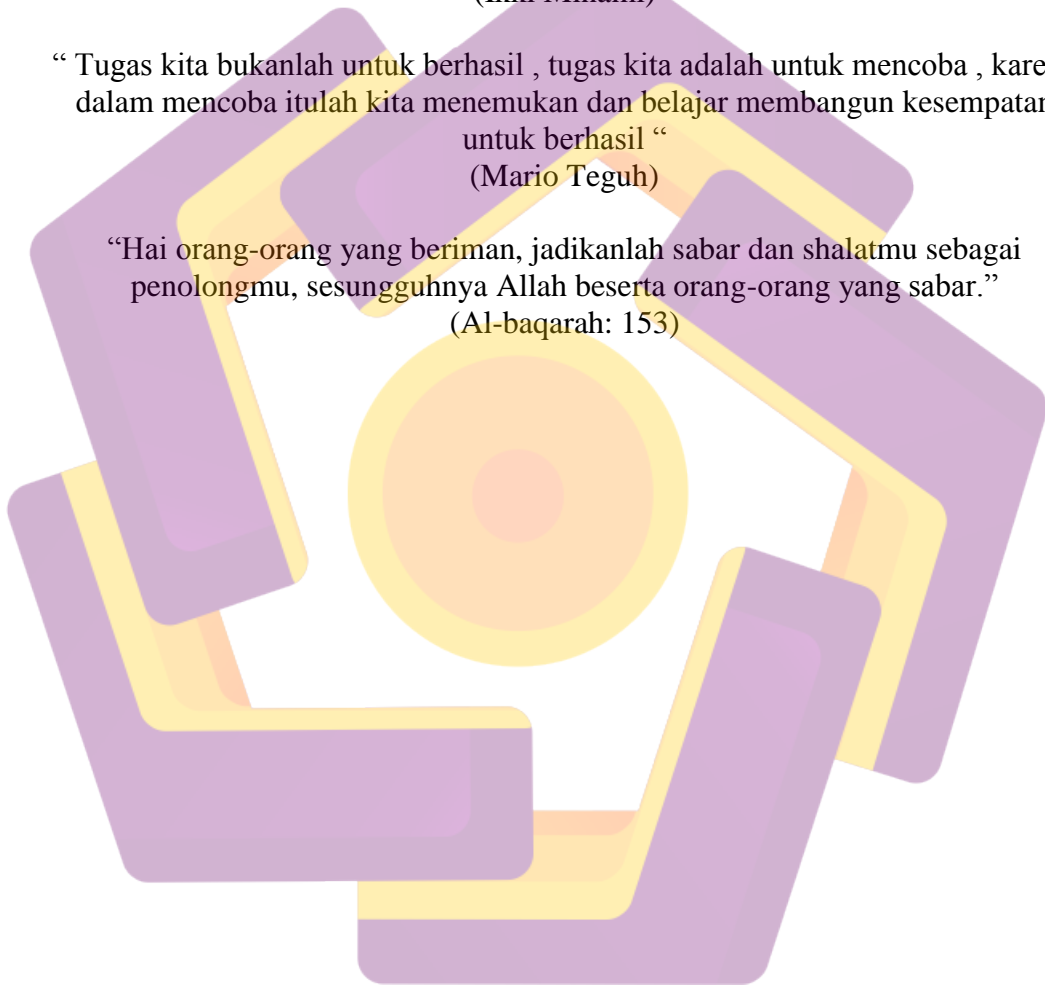
MOTO

“ Jika kamu punya waktu luang untuk berfantasi mengenai kematianmu , kenapa tak kau gunakan waktumu untuk menjalani kehidupan indah sampai akhir “
(Gintoki sakata)

“Mengambil kelebihan orang lain bukan menjiplak , tapi mempelajari “
(Ikki Minami)

“ Tugas kita bukanlah untuk berhasil , tugas kita adalah untuk mencoba , karena dalam mencoba itulah kita menemukan dan belajar membangun kesempatan untuk berhasil “
(Mario Teguh)

“Hai orang-orang yang beriman, jadikanlah sabar dan shalatmu sebagai penolongmu, sesungguhnya Allah beserta orang-orang yang sabar.”
(Al-baqarah: 153)



HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang tak terbatas sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini . Adapun karya ini dengan bangga penulis persembahkan teruntuk :

1. Kedua orang tua penulis , kakak dan keluarga besar Al-Hamid yang senan tiasa mendukung dan berdoa serta memberikan motivasi dan kasih sayang yang tak terbatas .
2. Tria Ramadhayanti yang sudah memberikan motivasi dan semangat dalam pembuatan Skripsi ini.
3. Bapak Agus Purwanto yang telah membimbing dari awal sampai akhir pembuatan skripsi ini.
4. Mas anas dan mas Ghani Nafiansyah yang telah banyak sekali memberikan saran dan masukkan dalam pembuatan aplikasi ini
5. Bapak Ahmad Marzuki direktur dari toko Hidayah Technology Computer yang telah memberikan ijin untuk mengadakan penelitian di toko Hidayah technology Computer.
6. Teman-teman Seperjuangan kelas 11-S1SI-03 , khususnya Yonda , Prima , Ferry , Kharis , Jadi , Laka,Heri, Alfian , Eric , Bagus , Arie , Tomo , Indra, dan masih banyak lagi , yang tidak dapat disebutkan semuanya, terima kasih atas semua dukungannya dan saran-sarannya dalam pembuatan Skripsi ini semoga kalian yang belum cepat menyusul.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya pada kita , sehingga laporan Skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

Laporan Skripsi ini penulis ajukan sebagai syarat kelulusan program studi Strata 1 Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer, STMIK Amikom Yogyakarta.

Dalam penelitian dan penyusunan laporan ini penulis banyak mendapat bimbingan dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada :

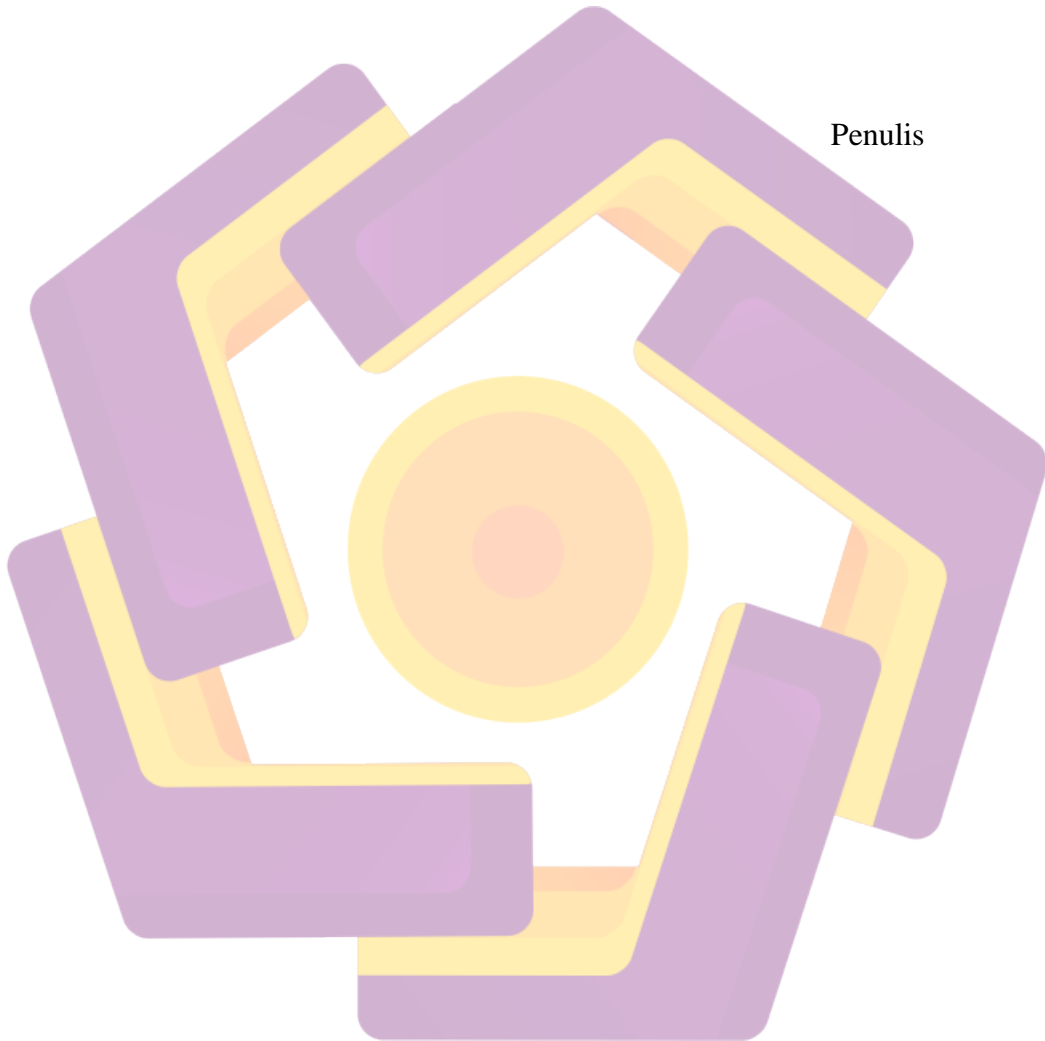
1. Bapak Prof.Dr.Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM, selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi S1 Reguler di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Agus Purwanto,M.Kom selaku dosen pembimbing terima kasih atas bimbingannya , bantuan serta petunjuknya dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih ada kekurangan , untuk itu segala kritik dan saran yang sifatnya membangun akan penulis terima dengan tanga terbuka , demi kesempurnaan skripsi ini . Selain itu jika ada hal-hal yang tidak berkenan dalam Skripsi ini , penulis mohon maaf dengan sebesar-besarnya.

Semoga Skripsi ini bermanfaat bagi penulis khususnya dan semua pihak

Yogyakarta, 5 Maret 2015

Penulis



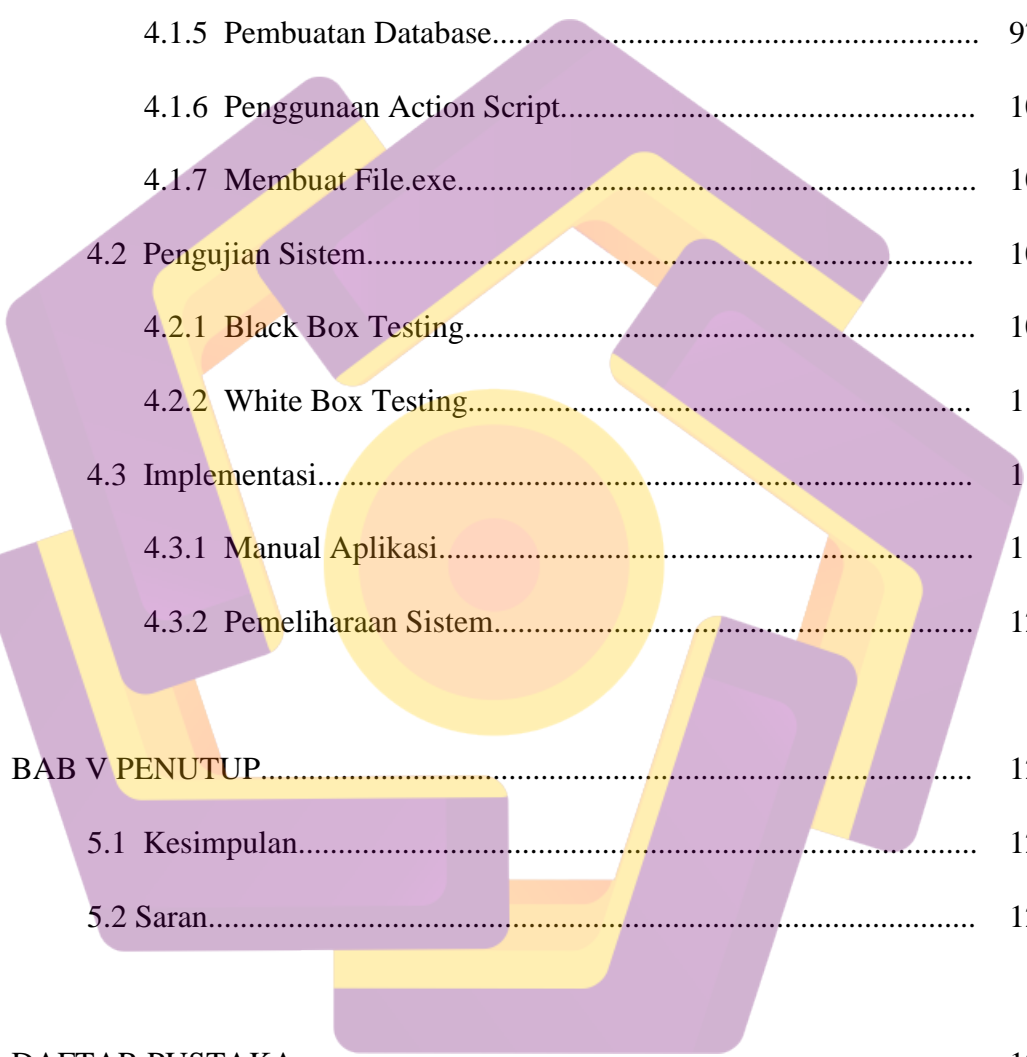
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI.....	xxi
ABSTRACT.....	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
1.8 Rencana Kegiatan.....	8

BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Tinjauan Pustaka.....	9
2.1.1 Penelitian Pertama.....	9
2.1.2 Penelitian Kedua.....	10
2.1.3 Penelitian Ketiga.....	11
2.2 Konsep Multimedia.....	12
2.2.1 Sejarah Multimedia.....	12
2.2.2 Pengertian Multimedia.....	12
2.2.3 Elemen Multimedia.....	13
2.3 Pengertian Aplikasi Multimedia.....	16
2.4 Pengembangan Sistem Multimedia.....	16
2.5 Struktur Desain Aplikasi Multimedia.....	19
2.6 Dasar Company Profile.....	25
2.6.1 Pengertian Company Profile.....	25
2.6.2 Cara Melakukan Promosi.....	26
2.6.3 Langkah Pengembangan Company Profile.....	26
2.7 Teori Analisis.....	27
2.7.1 Analisis PIECES.....	27
2.7.2 Analisis Kelayakan Sistem.....	29
2.7.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	30
2.8 Teori Pengujian Sistem.....	31
2.9 Hardware Yang Digunakan.....	32

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	33
3.1 Tinjauan Umum Perusahaan.....	33
3.1.1 Sejarah Singkat Toko Hidayah Technology Computer.....	33
3.1.2 Struktur Organisasi.....	34
3.2 Mendefinisikan Masalah.....	35
3.3 Analisis PIECES.....	35
3.3.1 Analisis Kinerja.....	35
3.3.2 Analisis Informasi.....	36
3.3.3 Analisis Ekonomi.....	36
3.3.4 Analisis Keamanan.....	37
3.3.5 Analisis Efisiensi.....	37
3.3.3 Analisis Pelayanan.....	38
3.4 Kebutuhan Fongisional.....	38
3.5 Kebutuhan Non-Fongisional.....	38
3.5.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	38
3.5.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	39
3.6 Analisis Kelayakan Sistem.....	40
3.6.1 Analisis Kelayakan Teknologi.....	40
3.6.2 Analisis Kelayakan Hukum.....	40
3.6.3 Analisis Kelayakan Operasional.....	41
3.7 Merancang Konsep.....	41
3.8 Merancang Isi.....	42

3.9 Merancang Naskah.....	44
3.10 Perancangan Tabel.....	47
3.11 Merancang Desain Aplikasi.....	56
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	69
4.1 Memproduksi Sistem.....	69
4.1.1 Pembuatan Background Utama.....	70
4.1.2 Pembuatan Tombol.....	73
4.1.2.1 Pembuatan Tombol Utama.....	73
4.1.2.2 Pembuatan Tombol Menu Katalog dan Tombol Kembali.....	74
4.1.2.3 Pembuatan Tombol Gambar Pada Menu Profil.....	76
4.1.3 Pembuatan Menu tampilan Program.....	77
4.1.3.1 Import Image Adobe Flash CS3.....	78
4.1.3.2 Pembuatan Animasi Music.....	80
4.1.3.3 Membuat Tampilan Jam, Tanggal, Bulan dan Tahun	80
4.1.3.4 Pembuatan Menu Intro.....	81
4.1.3.5 Desain Home.....	83
4.1.3.6 Desain Menu Produk.....	83
4.1.3.7 Desain Menu Servis.....	84
4.1.3.8 Desain Menu Profile.....	85
4.1.3.9 Desain Menu Alamat.....	86
4.1.3.10 Desain Menu Katalog Barang.....	87



4.1.3.11 Desain Menu Daftar Barang.....	88
4.1.3.12 Desain Detail Barang.....	89
4.1.3.13 Desain Menu Admin.....	90
4.1.4 Memasukkan File Audio Ke Adobe Flash CS3.....	95
4.1.5 Pembuatan Database.....	97
4.1.6 Penggunaan Action Script.....	104
4.1.7 Membuat File.exe.....	107
4.2 Pengujian Sistem.....	108
4.2.1 Black Box Testing.....	109
4.2.2 White Box Testing.....	112
4.3 Implementasi.....	114
4.3.1 Manual Aplikasi.....	114
4.3.2 Pemeliharaan Sistem.....	122
BAB V PENUTUP.....	123
5.1 Kesimpulan.....	123
5.2 Saran.....	123
DAFTAR PUSTAKA.....	124

DAFTAR TABEL

TABEL 1.1	Rencana Kegiatan.....	8
TABEL 3.1	Rancangan Isi.....	45
TABEL 3.2	Tabel Admin.....	47
TABEL 3.3	Tabel Laptop.....	47
TABEL 3.4	Tabel VGA Card.....	48
TABEL 3.5	Tabel Motherboard.....	49
TABEL 3.6	Tabel Printer.....	50
TABEL 3.7	Tabel Monitor.....	50
TABEL 3.8	Tabel Aksesoris.....	51
TABEL 3.9	Tabel Hardisk.....	52
TABEL 3.10	Tabel RAM.....	53
TABEL 3.11	Tabel Power Supply.....	53
TABEL 3.12	Tabel Casing.....	54
TABEL 3.13	Tabel Proecessor.....	55
TABEL 4.1	Black Box Testing.....	109

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.1	Rincian Siklus Pengembangan Aplikasi Multimedia Oleh Raymond MC Leod.....	19
GAMBAR 2.2	Struktur Linear.....	20
GAMBAR 2.3	Struktur Menu.....	21
GAMBAR 2.4	Struktur Hierarki.....	22
GAMBAR 2.5	Struktur Jaringan.....	23
GAMBAR 2.6	Struktur Kombinasi.....	24
GAMBAR 3.1	Struktur Organisasi Hidayah Technology Compter.....	34
GAMBAR 3.2	Struktur Aplikasi.....	43
GAMBAR 3.3	Desain Menu Intro.....	56
GAMBAR 3.4	Desain Menu Home.....	56
GAMBAR 3.5	Desain Menu Profile.....	57
GAMBAR 3.6	Desain Menu Produk.....	58
GAMBAR 3.7	Desain Menu Katalog Barang.....	59
GAMBAR 3.8	Desain Menu Kategori Barang.....	61
GAMBAR 3.9	Desain Daftar Menu Detail Produk.....	62
GAMBAR 3.10	Desain Menu Alamat.....	63
GAMBAR 3.11	Desain Menu Servis.....	64
GAMBAR 3.12	Desain Menu Login.....	65
GAMBAR 3.13	Desain Menu Admin Daftar Barang.....	66
GAMBAR 3.14	Desain Menu Edit Barang.....	67

GAMBAR 4.1	Tampilan Dokumen Baru Adobe Photoshop CS3.....	70
GAMBAR 4.2	Tampilan place menu Adobe Photoshop CS3.....	71
GAMBAR 4.3	Background Utama.....	72
GAMBAR 4.4	Tampilan Menu Save As Adobe Photoshop CS3.....	72
GAMBAR 4.5	Tombol Utama.....	73
GAMBAR 4.6	Desain Tombol Menu Laptop.....	74
GAMBAR 4.7	Desain Tombol Menu Printer.....	74
GAMBAR 4.8	Desain Tombol Menu Vga Card.....	75
GAMBAR 4.9	Desain Tombol Menu Aksesoris.....	75
GAMBAR 4.10	Desain Tombol Menu Power Supply.....	75
GAMBAR 4.11	Desain Tombol Menu Processor.....	75
GAMBAR 4.12	Desain Tombol Menu Motherboard.....	75
GAMBAR 4.13	Desain Tombol Menu Casing dan DVD Room.....	75
GAMBAR 4.14	Desain Tombol Menu Hardisk dan Ram.....	75
GAMBAR 4.15	Desain Tombol Menu Monitor.....	76
GAMBAR 4.16	Desain Tombol Menu Kembali.....	76
GAMBAR 4.17	Tampilan Utama CorelDraw X5.....	76
GAMBAR 4.18	Desain tombol foto.....	77
GAMBAR 4.19	Desain tombol foto fix.....	77
GAMBAR 4.20	Tampilan Lembar Kerja Baru Adobe Flash CS3.....	78
GAMBAR 4.21	Tampilan Menu <i>file</i> Adobe Flash CS3.....	79
GAMBAR 4.22	Tampilan <i>import to library</i> Adobe flash CS3.....	79
GAMBAR 4.23	Animasi Music.....	80

GAMBAR 4.24	Tampilan jam ,tanggal ,bulan dan tahun.....	81
GAMBAR 4.25	Document Properties Adobe Flash CS3.....	82
GAMBAR 4.26	Desain tampilan intro.....	82
GAMBAR 4.27	Desain tampilan Home.....	83
GAMBAR 4.28	Desain tampilan Produk.....	84
GAMBAR 4.29	Desain tampilan Servis.....	85
GAMBAR 4.30	Desain tampilan Profile.....	86
GAMBAR 4.31	Desain tampilan Alamat.....	87
GAMBAR 4.32	Desain tampilan Katalog Barang.....	88
GAMBAR 4.33	Desain tampilan daftar barang.....	89
GAMBAR 4.34	Desain Detail Barang.....	90
GAMBAR 4.35	Desain Menu Login.....	90
GAMBAR 4.36	Coding Desain Menu Login.....	91
GAMBAR 4.37	Coding dalam Proses Menu Login.....	91
GAMBAR 4.38	Desain Menu Tampilan Daftar Barang Aksesoris.....	92
GAMBAR 4.39	Coding Tampilan Menu Daftar Barang Aksesoris.....	92
GAMBAR 4.40	Menu tampilan Edit Barang Aksesoris.....	93
GAMBAR 4.41	Coding Tampilan Menu dan Proses Edit Barang Aksesoris.....	95
GAMBAR 4.42	Import File Adobe Flash CS3.....	96
GAMBAR 4.43	import Audio file Adobe Flash CS3.....	96
GAMBAR 4.44	Pembuatan database pada Xampp 1.....	97
GAMBAR 4.45	Pembuatan database pada Xampp 2.....	97

GAMBAR 4.46	Pembuatan database pada Xampp 3.....	98
GAMBAR 4.47	Pembuatan database pada Xampp 4.....	99
GAMBAR 4.48	Struktur Tabel Admin.....	99
GAMBAR 4.49	Struktur Tabel Aksesoris.....	99
GAMBAR 4.50	Struktur Tabel Casing.....	99
GAMBAR 4.51	Struktur Tabel Harddisk.....	100
GAMBAR 4.52	Struktur Tabel Laptop.....	100
GAMBAR 4.53	Struktur Tabel Monitor.....	101
GAMBAR 4.54	Struktur Tabel Motherboard.....	101
GAMBAR 4.55	Struktur Tabel Printer.....	101
GAMBAR 4.56	Struktur Tabel Processor.....	102
GAMBAR 4.57	Struktur Tabel PSU.....	102
GAMBAR 4.58	Struktur Tabel RAM.....	103
GAMBAR 4.59	Struktur Tabel VGA Card.....	103
GAMBAR 4.60	Script tampilan jam , hari , tanggal , bulan , dan tahun....	104
GAMBAR 4.61	Script full screen.....	105
GAMBAR 4.62	Script Pindah Halaman.....	105
GAMBAR 4.63	Action Script Tombol Kembali.....	106
GAMBAR 4.64	Action Script suara.....	106
GAMBAR 4.65	Action Script Menampilkan Gambar dari Database.....	107
GAMBAR 4.66	Publish Setting Tahap Pertama.....	108
GAMBAR 4.67	Publish Setting Tahap Kedua.....	108
GAMBAR 4.68	Publish Setting Tahap Ketiga.....	108

GAMBAR 4.69	Terjadi error.....	112
GAMBAR 4.70	Compiler succes.....	113
GAMBAR 4.71	script menampilkan hari tanggal dan tahun.....	113
GAMBAR 4.72	script pada menu intro.....	114
GAMBAR 4.73	Tampilan Xampp Control Panel.....	115
GAMBAR 4.74	Tampilan Menu Intro.....	115
GAMBAR 4.75	Tampilan Menu Home.....	116
GAMBAR 4.76	Tampilan Menu Profile.....	116
GAMBAR 4.77	Tampilan Menu Produk.....	117
GAMBAR 4.78	Tampilan Menu Alamat.....	117
GAMBAR 4.79	Tampilan Menu Servis.....	118
GAMBAR 4.80	Tampilan Menu Katalog Barang.....	118
GAMBAR 4.81	Tampilan Menu Daftar Barang.....	119
GAMBAR 4.82	Tampilan Menu Detail Barang.....	120
GAMBAR 4.83	Tampilan Menu Login.....	120
GAMBAR 4.84	Tampilan Menu Daftar Barang.....	121
GAMBAR 4.85	Tampilan Menu Edit barang pada web HITEC.....	121

INTISARI

Kemajuan teknologi itu salah satunya dibidang multimedia. Aplikasi multimedia mampu menghasilkan suatu informasi menjadi lebih indah dan menarik . Aplikasi multimedia dapat digunakan untuk mempromosikan suatu instansi , dimana data-data yang disusun dapat berupa text, gambar, animasi, bahkan dapat di perlengkap dengan suara. Selain itu, dengan aplikasi multimedia suatu instansi atau produk juga bisa dipromosikan melalui sebuah iklan yang menarik. Masyarakat juga lebih mudah dalam mengenal suatu instansi atau produk yang ditawarkan tersebut. Dari sini dapat disimpulkan bahwa dengan multimedia, penyajian informasi yang dihasilkan lebih mudah dan diterima dengan baik oleh masyarakat.

Pada skripsi ini, peneliti mencoba menganalisis pokok-pokok permasalahan yang ada dan mencoba untuk memberikan solusi yang terbaik untuk media promosi toko Hidayah *Technology Computer* dengan cara membuat sebuah *company profile* yang berisikan informasi lengkap tentang toko tersebut sehingga calon konsumen tidak perlu bertanya langsung kepada karyawan jika ingin mencari informasi katalog atau informasi tentang toko , jadi dapat menghemat waktu dalam pelayanan.

Berawal dari latar belakang tersebut akan dilakukan pengembangan media yang menyajikan informasi tentang toko Hidayah *Technology Computer* yang akan di sajikan dalam bentuk aplikasi dekstop yang berbasis multimedia , yang bertujuan untuk memberikan informasi kepada para calon konsumen toko Hidayah *Technology Computer* dengan cepat dan lengkap serta tepat sasaran.

Kata Kunci : Multimedia , *Company Profile*

ABSTRACT

Technological advances that one field of multimedia. Multimedia applications are able to produce an information becomes more beautiful and attractive. Multimedia applications can be used to promote a intansi, which compiled data can be text, images, animations, and even can be in perlengkap with sound. In addition, the multimedia application of an agency or a product can also be promoted through an attractive advertisement. Society is also easier to get to know a intansi or products offered. From this it can be concluded that with multimedia, presentation of information produced more easily and well received by the community.

In this thesis, we attempt to try to analyze the main points of the existing problems and try to provide the best solution for media promotion Yag Hidayah Technology Computer store by creating a company profile that contains complete information on the store so that potential customers do not need to ask the employees if you want to find information quickly or information about the store, so it can save time in the service.

Starting from the background will be the development of media that presents information about the store Hidayah Technology Computer which will be presented in the form of multimedia-based desktop application, which aims to provide information to prospective consumers shop Hidayah Computer Technology quickly and complete and precise.

Keywords: *Multimedia, Company Profil*