

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan berkembangnya teknologi khususnya dalam bidang teknologi informasi, pemanfaatan komputer untuk membantu tugas manusia sangat diperlukan untuk mencapai tingkat efektifitas dan efisiensi yang tinggi. Hal ini berlaku disegala bidang termasuk dalam bidang pendidikan. Dalam dunia pendidikan, pelayanan perpustakaan merupakan salah satu bidang penerapan teknologi informasi yang berkembang dengan pesat. Sistem manual yang sedang berjalan dirasa kurang, karena informasi yang dihasilkan untuk mendukung kegiatan pelayanan tidak dapat diperoleh tepat waktu, akurat dan relevan. Perkembangan penerapan teknologi informasi bisa dilihat dari perkembangan sistem pelayanan perpustakaan dari teknik manual ke teknik komputerisasi sehingga mendapatkan pelayanan yang tepat waktu, akurat dan relevan.

Saat ini sistem pengolahan data perpustakaan yang masih diterapkan pada SMA Negeri 4 Purworejo bersifat manual. Terlebih lagi jika jumlah koleksi buku dan pengunjung perpustakaan berjumlah banyak akan menimbulkan kesulitan dalam hal pengaksesan data tentang koleksi buku, anggota dan sirkulasi. Maka dengan adanya sistem terkomputerisasi mengurangi kesulitan pendataan buku, anggota, dan sirkulasi bagi petugas.

Dengan memanfaatkan perkembangan teknologi informasi, diharapkan akan mempermudah pembuatan laporan dalam pengolahan data dan sirkulasi untuk mendukung peningkatan pelayanan perpustakaan pada SMA Negeri 4 Purworejo.

Kesimpulan dari latar belakang masalah ini adalah penelitian menjadikan bahan kajian yang dituangkan dalam bentuk skripsi dengan judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Sirkulasi Perpustakaan pada SMA Negeri 4 Purworejo Menggunakan Visual Basic 6.0".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dilihat bahwa terdapat peran dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan pada sekolah, maka dalam laporan ini akan dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang Sistem Informasi Perpustakaan secara terkomputerisasi pada SMA Negeri 4 Purworejo?
2. Bagaimana memberikan pelayanan perpustakaan kepada siswa secara cepat dan tepat?
3. Bagaimana cara mengatasi peminjaman dan pengembalian buku secara tepat?
4. Bagaimana cara proses pencarian data atau daftar buku dengan jumlah yang cukup banyak?
5. Bagaimana mengatasi keterlambatan dalam pembuatan laporan yang sangat diperlukan?

1.3 Batasan Masalah

Menganalisis masalah dalam penelitian ini, maka perlu dibuat suatu batasan masalah agar persoalan yang dihadapi terarah dan dapat dicari pemecahan masalah yang optimal. Beberapa batasan masalah yang dibuat sebagai berikut:

1. Data yang akan diolah, yaitu meliputi : data buku, data anggota, data pengarang, data penerbit dan jenis buku.
2. Proses, meliputi : proses data, pengolahan data denda dan proses sirkulasi (proses peminjaman dan pengembalian).
3. Laporan yang dibuat, meliputi : laporan data anggota, laporan data buku, laporan peminjaman, laporan pengembalian dan laporan denda.
4. Software yang digunakan adalah:
 - a. Pemrograman MySQL
 - b. Pemrograman Visual Basic 6.0

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai penulis yaitu :

1. Menganalisa dan merancang sistem komputerisasi perpustakaan untuk mendapatkan gambaran sistem informasi perpustakaan yang lebih baik.
2. Mengimplementasikan hasil analisis dan rancangan sistem kedalam perangkat lunak yang digunakan untuk mewujudkan sebuah sistem komputerisasi perpustakaan.
3. Menerapkan analisis dan perancangan sistem yang berupa pembuatan Flowchart sistem dalam merancang sistem yang dibuat.

4. Menerapkan analisis dan perancangan sistem yang berupa pembuatan data flow diagram (DFD) dalam merancang sistem yang akan dibuat sebagai salah satu metode pemecahan masalah dalam hal pengolahan perpustakaan ini.
5. Sebagai dasar pembuatan skripsi untuk memenuhi persyaratan dalam rangka menyelesaikan program kelulusan bagi program Strata-1 Sistem informasi "STMIK AMIKOM" Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Bagi penulis:

Dengan diadakannya penelitian tersebut dapat menambah dan memperdalam pengetahuan atas apa yang telah diperoleh selama kuliah khususnya pengetahuan yang menyangkut tentang pembuatan sistem informasi perpustakaan disamping itu pula juga mendapatkan pengalaman secara langsung dari penelitian di Perpustakaan SMA Negeri 4 Purworejo dan setelah melakukan penelitian dapat menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh selama dibangku kuliah dalam pembuatan sistem tersebut.

2. Bagi SMA Negeri 4 Purworejo:

Dengan aplikasi ini diharapkan akan mempermudah pengolahan data perpustakaan, seperti mempermudah pendataan buku, data keanggotaan, proses peminjaman dan pengembalian buku serta pelaporan buku yang terjadi. Sehingga akan diperoleh efisiensi kinerja yang dilakukan oleh pihak petugas dan penyajian informasi yang lebih mudah dan interaktif.

1.6 Metode Penelitian

Teknik penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini merupakan penggabungan data maupun yang diperoleh di sekolah dengan metode diantaranya:

1. Metode Observasi

Merupakan suatu metode yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan dengan cermat dan sistematis.

2. Metode wawancara

Mengadakan tanya jawab terhadap pihak – pihak yang berkepentingan dengan organisasi yang terkait dalam pencarian informasi. Atau penelitian dengan cara mengajukan pertanyaan – pertanyaan yang sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan.

3. Metode Pustaka

Pengumpulan data dengan cara menggunakan buku – buku atau internet yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

4. Metode Dokumentasi

Suatu metode untuk mengumpulkan data dengan cara mengambil dokumen – dokumen Perpustakaan SMA Negeri 4 Purworejo yang berhubungan dengan pembuatan sistem informasi perpustakaan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Skripsi pada dasarnya untuk memudahkan pengertian tentang isi skripsi secara garis besar. Adapun penulisan tersebut dibagi dalam 5 bab sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab landasan teori merupakan tunjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul dan mendasari pembahasan secara detail. Pada bab ini juga dituliskan tentang tools/software(komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan membahas mengenai analisis dan perancangan sistem yang sedang dikerjakan yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat dikasus yang sedang diteliti meliputi analisis sistem yang diajukan, flowchart sistem, data flow diagram (DFD), perancangan database dan perancangan user interface (tampilan).

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini terisi tentang implementasi dan pembahasan mengenai hasil uji sistem dari aplikasi sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 4 Purworejo.

BAB V: PENUTUP

Bab ini merupakan penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan beberapa saran dan kritik untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Memuat keterangan dari buku-buku dan literature lain menjadi acuan penulis dalam penyusunan skripsi.

Lampiran :

Bagian yang memuat keterangan atau informasi tambahan seperti lampiran biaya dan surat keterangan penelitian dari instansi terkait.

