

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Di era perkembangan teknologi ini, ponsel tidak hanya digunakan untuk komunikasi saja, tetapi memiliki fitur yang dapat membantu dalam memudahkan kegiatan sehari-hari, misalnya mengakses internet, memutar video, dan menjalankan aplikasi lainnya. Dengan adanya macam-macam aplikasi, pengguna dapat dengan mudah memilih aplikasi mana yang mereka butuhkan. Salah satu ponsel yang beredar saat ini adalah ponsel berbasis android. Android adalah sistem operasi berbasis linux yang dirancang untuk perangkat seluler layar sentuh seperti telepon pintar dan komputer tablet.

Setiap individu memiliki golongan darah. Golongan darah manusia ditentukan berdasarkan jenis antigen dan antibody yang terkandung dalam darahnya. Dari setiap golongan darah tersebut memiliki ciri karakteristik yang berbeda-beda dan masing-masing memiliki keunggulan.

*Director of the Blood Type Humanics Research* dari Jepang, Toshitaka Nomi telah meriset tentang karakter manusia yang dapat diketahui melalui golongan darahnya. Berdasarkan hal tersebut maka akan dirancang aplikasi berbasis android yang dapat menampilkan informasi tentang golongan darah manusia, yaitu A, B, AB,

dan O meliputi karakter sifat masing-masing golongan darah, hubungan sosial antara golongan darah, teknik kepemimpinan golongan darah, dan lain-lain.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang tersebut maka dapat dirumuskan masalah yang timbul adalah bagaimana merancang sebuah aplikasi pengenalan karakteristik manusia berdasarkan golongan darah berbasis android.

## 1.3 Batasan Masalah

Memfokuskan pembahasan dalam hal ini penyusun membatasi ruang lingkup mengenai aplikasi pengenalan karakteristik manusia berdasarkan golongan darah berbasis android. Adapun masalah yang akan dikaji adalah membahas tentang:

1. Aplikasi ini hanya memiliki materi yang berisi teks, gambar, suara dan tidak menampilkan dalam bentuk video
2. Aplikasi ini tidak menggunakan koneksi internet (offline)
3. Aplikasi ini hanya menggunakan bahasa Indonesia
4. Aplikasi ini ditujukan kepada pengguna android yang ingin mengetahui karakter manusia berdasarkan golongan darah.
5. *Tools* yang digunakan dalam merancang aplikasi adalah Eclipse dan Corel Draw.
6. Aplikasi ini menggunakan "Google Text To Speech" dalam mengubah teks menjadi suara atau *audio*

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah:

1. Diajukan guna melengkapi persyaratan kelulusan jenjang Strata 1 Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Mengembangkan dan menerapkan ilmu teori dan praktikum yang didapat selama mengikuti perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta ke dalam aplikasi nyata dan dapat dipergunakan oleh khalayak umum.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pengguna (remaja, dewasa, orang tua) dapat dengan mudah mengetahui karakteristik manusia berdasarkan golongan darahnya.
2. Dengan memahami setiap karakteristik masing-masing golongan darah, diharapkan pengguna dapat melakukan hubungan antarmanusia dengan lebih baik.
3. Diharapkan dapat bermanfaat sebagai bahan informasi dan menjadi bahan pemikiran penemuan ide-ide baru yang lebih kreatif.

#### **1.6 Metode Pengumpulan Data**

Metode yang digunakan penulis dalam memperoleh data adalah sebagai berikut :

#### 1. Metode Pustaka

Pengumpulan data dengan membaca dan mempelajari buku-buku referensi, jurnal, ataupun sumber lain yang terkait, baik yang berasal dari buku maupun internet

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam skripsi ini terdiri dari beberapa bagian utama sebagai berikut :

#### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

#### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang konsep dasar teori-teori yang akan digunakan sebagai acuan dalam pembuatan aplikasi.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang analisis aplikasi yang dibuat dan perancangan aplikasi

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menguraikan hasil dari analisis dan perancangan aplikasi serta implementasinya.

### BAB V KESIMPULAN

Pada bab terakhir akan diuraikan kesimpulan dari seluruh bab-bab sebelumnya dan hasil penelitian yang diperoleh. Pada bab ini juga memuat saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan selanjutnya.

### DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi referensi-referensi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi pengenalan karakteristik manusia berdasarkan golongan darah berbasis android.

### LAMPIRAN