

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini, Kebutuhan informasi baik oleh individu, instansi, atau suatu perusahaan sangatlah penting. Disamping itu cara penyajian dan pengolahannya berkembang dengan pesat. Pada awalnya dalam pencatatan masih menggunakan buku tulis, Sekarang telah berganti dan berkembang dengan sistem komputerisasi, Disamping lebih cepat sistem komputerisasi ini akan menghasilkan informasi yang akurat bagi pengguna informasi.

SMA Negeri I Bayat merupakan salah satu Instansi pemerintahan yang bergerak di bidang pemberdayaan, pencatatan, dan mencerdaskan kehidupan bagi siswa. Demi peningkatan serta kenyamanan dalam pelayanan pendidikan, Pihak pengurus perpustakaan mengusulkan untuk membuat sistem informasi perpustakaan. Hal tersebut bertujuan agar pengelolaan dan pencatatan data transaksi lebih efektif dan efisien serta dapat menghasilkan informasi yang cepat dan tepat, Sehingga dapat menghasilkan informasi yang *up to date*.

Dengan demikian, ukuran perkembangan perpustakaan banyak diukur dari penerapan teknologi informasi yang digunakan dan bukan dari skala ukuran lain seperti besarnya gedung perpustakaan ataupun banyaknya buku yang ada di perpustakaan. Kebutuhan akan teknologi informasi sangat bermanfaat bagi penyebaran informasi akan pendidikan di SMA.

Gambaran diatas menjadi gambaran tentang sistem informasi yang akan dibuat pada perpustakaan SMA Negeri 1 Bayat. Dengan aplikasi ini tentu akan memudahkan pencatatan peminjaman, Pengembalian, Pembuatan Laporan Dan Pencatatan denda serta menyajikan informasi dengan mudah dan lebih interaktif. Dengan penyajian informasi yang interaktif, tentunya dapat daya tarik serta nama baik di mata siswa sehingga siswa akan lebih tertarik untuk meminjam buku guna untuk menuntut ilmu.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pemaparan latar belakang diatas, dapat diidentifikasi masalah yang timbul adalah sebagai berikut :
"Bagaimana cara mengatasi transaksi peminjaman dan pengolahan data buku pada Perpustakaan SMA Negeri 1 Bayat yang sekarang memakan waktu cukup lama supaya lebih efektif, tepat waktu dan akurat, sehingga dapat mempermudah transaksi peminjaman, pencarian data buku dan pencatatan data buku ?"

1.3 Batasan masalah

1. Aplikasi yang dibuat di pergunakan untuk pencatatan transaksi yang terjadi pada perpustakaan SMA Negeri 1 Bayat
2. Operator hanya dapat mencatat dan mencetak data transaksi
3. Admin dapat mengkses penuh Aplikasi tersebut
4. Perangkat lunak yang dipergunakan :

- a. Microsoft Visual Basic
- b. SQL Server
- c. Adobe Photoshop

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini mempunyai tujuan yang baik bagi penulis maupun bagi sekolah, yaitu :

a. Bagi SMA Negeri 1 Bayat

1. Sebagai pertimbangan pengembangan system yang telah ada.
2. Sebagai salah satu alternative pencatatan data buku yang ada di perpustakaan SMA Negeri 1 Bayat.
3. Mempermudah petugas perpustakaan dalam pencarian buku dan efisiensi waktu dalam pelayanan peminjaman buku.

b. Bagi Penulis

1. Untuk menerapkan disiplin ilmu yang telah didapat baik dalam bangku kuliah atau diluar bangku kuliah.
2. Memperoleh pengalaman tentang pembuatan aplikasi.
3. Untuk menyusun skripsi sebagai syarat kelulusan program strata 1 (S1) pada STMIK AMIKOM Yogyakarta
4. Membuat Sistem Informasi Perpustakaan SMA Negeri 1 Bayat.
5. Mengembangkan Sistem Informasi Perpustakaan SMA Negeri 1 Bayat Yang lama Menjadi Sistem Informasi Perpustakaan yang lebih efektif dan efisien.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi penulis

1. Dapat dijadikan bahan bagi penulis untuk bekal di dunia kerja.
2. Menjadikan pribadi yang lebih berguna dengan mengimplementasikan ilmu yang sudah dipelajari untuk siswa.
3. Ikut serta dalam memajukan SMA Negeri 1 Bayat, Terutama pada Sistem Informasi Perpustakaan SMA Negeri 1 Bayat.

1.5.2 Bagi SMA Negeri 1 Bayat.

1. Dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas kualitas pelayanan informasi Perpustakaan SMA Negeri 1 Bayat.
2. Dapat dijadikan sebagai media promosi, Sosialisasi dan Percontohan bagi pemerintah SMA yang lain guna untuk serta mengembangkan Sistem Informasi Perpustakaan di SMA lain.

1.5.3 Bagi Siswa

Dapat mempercepat pelayanan peminjaman maupun pengembalian serta dapat memudahkan pencarian buku buku yang diinginkan.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Tahap Pengumpulan Data

1. Metode observasi

Metode penelitian yang dilakukan dengan mendatangi langsung objek penelitian dan melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan objek.

2. Metode wawancara

Pengumpulan data dilakukan dengan cara mewawancarai pengurus Perpustakaan SMA Negeri 1 Bayat untuk mengetahui bagaimana sistem lama berjalan berkaitan dengan kelebihan dan kelemahan sistem yang ada

3. Metode pustaka

Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan buku-buku karangan ilmiah dan literature lainnya yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

4. Metode dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara mengambil data-data yang akan dibutuhkan dalam pembuatan sistem ini, Tentunya sesuai dengan izin dari pihak SMA Negeri 1 Bayat.

1.6.2 Tahap Pengembangan Sistem

1. *Analysis* (Analisis)

Tahapan analisis adalah tahapan dimana pengembang mengumpulkan kebutuhan sistem untuk pembuatan sistem baru yang diusulkan. Tahap analisis termasuk didalamnya. Kegiatan pengumpulan informasi, mendefinisikan sistem requirement, memprioritaskan kebutuhan, menyusun alternatif kebutuhan, dan review kebutuhan sistem dengan client.

2. *Design* (desain)

Tahap desain adalah tahap mengubah kebutuhan-kebutuhan menjadi bentuk karakteristik yang dimengerti perangkat lunak. Sebelum dimulai penulisan program.

3. *Coding* (pengkodean)

Tahapan ini akan dilakukan penterjemahan perancangan ke bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, Dengan menggunakan bahasa pemrograman.

4. *Testing* (pengujian)

Tahap ini akan dilakukan setelah tahap pengkodean selesai, tahap ini berfokus pada logika internal dari perangkat lunak, fungsi eksternal dan mencari kemungkinan kesalahan dan memeriksa apakah sesuai dengan hasil yang diinginkan.

5. *Maintenance* (pemeliharaan)

Tahap maintenance adalah tahapan terakhir dari metode pengembangan sistem dimana sistem akan diperbaiki dan ditingkatkan. Kemudian hasil dari tahapan ini adalah versi baru dari perangkat lunak yang telah dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab, dengan masing-masing bab berisi :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini berisi uraian mengenai dasar teori yang mendasari pembahasan, serta penjelasan perangkat lunak dan perangkat pendukung yang digunakan.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menjelaskan tentang tinjauan umum, analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan interface.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan tentang penerapan sebuah sistem, hasil uji coba sistem, pembahasan program dan cara pemeliharaan.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari pembahasan skripsi ini.