

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi informasi ini terlihat semakin pesat pada pengembangan aplikasi khususnya. Bicara tentang aplikasi, pasti banyak aplikasi yang di kembangkan khususnya aplikasi penjualan. Aplikasi penjualan ini digunakan untuk mempermudah melakukan transaksi dengan pelanggan dan dapat mempraktikkan dalam menyimpan data dalam penjualan tersebut

UD.Tani Rukun merupakan salah satu perusahaan di bidang penjualan Pupuk bersubsidi dari pemerintah yang terletak di Jl.Ketanggung , sine , Ngawi . Toko ini masih kesulitan untuk melihat detail stok barang yang mau menipis ketika di cari dalam buku penjualan nya, dan harus menghitung manual ketika melihat stok di gudang tersebut, kesulitan dalam menghitung pendapatan dalam waktu sebulan , dan masalah pengumpulan data saat melihat detail di .

Dari penjelasan di atas, sangat tepat jika *aplikasi penjualan* diterapkan pada perusahaan UD.Tani Rukun untuk memudahkan bertransaksi, melihat detail stok barang, pengumpulan data . Oleh karena itu akan dibuat sebuah *aplikasi penjualan* yaitu "Perancangan Sistem Informasi penjualan Pada toko UD.Tani Rukun ngawi ".

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang diatas, maka pokok permasalahan yang akan dijawab dalam penelitian ini dirumuskan dengan sebuah rumusan masalah sebagai berikut :

Bagaimana merancang dan membuat sebuah Aplikasi Penjualan di Toko UD.Tani Rukun ngawi.

## 1.3 Batasan Masalah

Dari sistem yang penulis buat , penulis menentukan batasan-batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dibuat dapat memberikan kemudahan bertansaksi " UD.Tani Rukun Ngawi "
2. Sistem yang dibuat dapat melayani konsumen dengan cepat dan mudah
3. Sistem yang dibuat digunakan oleh konsumen untuk melakukan transaksi pembelian secara otomatis
4. Software yang digunakan untuk membuat Sistem Informasi Penjualan adalah xampp,netbens.
5. Sistem yang di buat di implementasikan di UD.Tani rukun

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana ( S.Kom ) pada jurusan Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Untuk membuat sebuah Sistem Informasi Penjualan di “ Toko UD.Tani Rukun Ngawi” berbasis java.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian yang penulis lakukan adalah :

1. Bagi Pimpinan Toko UD.Tani Rukun
  - a. Meningkatkan cara bertransaksi yang mudah di toko dan meningkatkan profit toko karena dengan adanya sistem penjualan maka proses pelayanan terhadap pelanggan menjadi lebih cepat dan praktis.
2. Bagi Masyarakat
  - a. Memudahkan masyarakat atau pelanggan dalam ber transaksi pembelian barang tanpa harus menunggu lama di UD.Tani Rukun.
3. Bagi Penulis
  - a. Menambah ilmu pengetahuan mengenai pemanfaatan teknologi informasi ke dalam dunia bisnis.
  - b. Menambah ilmu tentang cara membuat aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu untuk suatu tujuan bisnis.

## 1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan informasi-informasi tentang obyek permasalahan dari penelitian adalah :

### 1. Metode Pengumpulan data :

#### a. Observasi

Yaitu merupakan suatu teknik pengumpulan data yang efektif untuk mempelajari sistem, dengan cara mengamati langsung objek penelitian.

#### b. Wawancara

Yaitu suatu teknik pengumpulan data dengan cara Tanya jawab langsung mengenai data yang diperlukan dari masalah yang akan diangkat

#### c. Studi Literatur

Yaitu teknik pengumpulan data dengan membaca buku-buku pustaka yang merupakan penunjang dalam memperoleh data untuk melengkapi dalam penyusunan laporan yang berhubungan dengan masalah yang dibahas.

### 2. Metode Perancangan Perangkat Lunak

#### a. Tahap analisis

Melakukan analisis dari identifikasi masalah yang ditemukan serta melakukan analisis terhadap kebutuhan sistem. dari analisis tersebut menggunakan metode analisis

PIECES untuk mengidentifikasi masalah, maka harus dilakukan analisis kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi dan pelayanan pelanggan.

b. Tahap desain (Perancangan Sistem)

Setelah menemukan teknik yang tepat dalam membangun aplikasi, maka tahap selanjutnya adalah desain aplikasi. Tahap desain yang dimaksud adalah tahap *input*, *output*, maupun *userinterfacenya*.

c. Implementasi

Implementasi dan uji sistem dilakukan pada tahap ini, yaitu setelah sistem selesai dibuat dan lolos seleksi *error*. Implementasi ini ditunjukkan untuk melihat keberadaan sistem ditengah pengguna, untuk mencari tahu apakah sistem masih memerlukan perbaikan atau tidak.

d. Testing

Setelah program selesai di buat maka program aplikasi, tahap selanjutnya melakukan testing program yang dibuat. Tahap testing yang dimaksud adalah menjalankan program apakah berjalan dengan baik atau tidak.

### 1.7 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

Sistematika penulisan terdiri dari 5 (lima) bab yang bertujuan untuk memberikan gambaran yang jelas tentang penulisan ini, mengolah, menyebarkan dan menguraikan data yang telah diperoleh sehingga penulisan ini dapat disajikan dengan baik dan benar yaitu sebagai berikut:

#### BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini, berisikan gambaran umum penelitian yang dilakukan meliputi latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, rumusan masalah, waktu dan tempat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan yang merupakan panduan dalam penyusunan landasan teori.

#### BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dengan isi laporan tugas akhir dan aplikasi yang dibuat, perangkat lunak yang di gunakan

#### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini membahas yang berisi tentang tinjauan umum yang menguraikan gambaran umum objek penelitian, berupa analisis PIECES

(Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service)

#### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menguraikan tentang perancangan aplikasi dari sistem serta implementasi sistem hasil serta pembahasan dari sebuah program yang dibuat sebagai gambaran bagaimana cara mengoperasikannya serta pembahasan dari hasil implementasi

#### BAB V PENUTUP

Berisikan tentang kesimpulan dari seluruh pembahasan yang telah dikerjakan dari bab I sampai dengan bab V serta saran-saran yang mengacu pada rancangan yang telah diusulkan, untuk dikembangkan di masa yang akan datang.

