

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

STMIK Amikom Yogyakarta merupakan sebuah perguruan tinggi yang bergerak di bidang pendidikan informatika. Terdapat 3 (tiga) jurusan yaitu Sistem Informasi, Teknik Informatika, dan Manajemen Informatika yang memiliki akreditasi dan matakuliah yang berbeda.

Setiap 3 (tiga) bulan sekali Amikom mengadakan acara wisuda dimana mahasiswa atau mahasiswi akan mendapatkan ijazah dan gelar dibelakang nama. Kebanyakan alumni yang sudah wisuda akan mencari pekerjaan, banyak yang tidak paham dalam memilih pekerjaan di bidang informatika tersebut, padahal dalam waktu perkuliahan sehari-harinya sudah mempelajari ilmu tersebut dan sudah memiliki transkrip nilai akademik. Seharusnya dari transkrip nilai akademik tersebut sudah dapat memilih pekerjaan yang cocok di bidang informatika, kenyataannya masih banyak alumni informatika banyak bekerja bukan dibidang informatika.

Untuk mengatasi masalah diatas, maka diperlukan suatu perancangan Sistem Pendukung Keputusan yang dapat membantu alumni agar tidak keliru dalam memilih pekerjaan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan di atas, maka permasalahan yang dirumuskan adalah :

1. Apa saja pekerjaan bidang informatika dan matakuliah yang berhubungan dengan pekerjaan tersebut ?
2. Bagaimana merancang sistem pendukung keputusan pemilihan pekerjaan dalam bidang IT menggunakan metode SAW (Simple Additive Weighting) Pada STMIK AMIKOM Yogyakarta ?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Jenis pekerjaan yang dipilih ada 8 yaitu IT Project Manager, System Analyst, Programmer, Graphic Designer, Database Administrator, Network Specialist, Konsultan IT, dan Teknisi Komputer
2. Aplikasi berbasis desktop dan bersifat offline.
3. Metode yang digunakan hanya Metode SAW (Simple Additive Weighting).
4. Matakuliah yang dipakai hanya jurusan Sistem Informasi.
5. Software yang digunakan dalam pembuatan program meliputi :
 1. Visual Basic 6
 2. Window 7 Ultimate 32 bit
 3. MySQL
6. Sampel data yang digunakan adalah alumni dari jurusan sistem informasi

angkatan tahun 2008-2010 di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

7. Metode analisis yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini berdasarkan aliran data terstruktur dan alat yang digunakan untuk menggambar model sistem yaitu Skema Konseptual, Diagram Konteks, dan Data Flow Diagram (DFD).

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian adalah membangun suatu model pengambilan keputusan dengan menggunakan metode Simple Additive Weighting (SAW) untuk menentukan pekerjaan alumni berdasarkan kriteria bobot yang sudah ditentukan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang diharapkan adalah agar alumni jurusan Sistem Informasi dapat memilih pekerjaan dibidang informatika sesuai dengan kemampuan setiap individu.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam penyusunan skripsi ini ada beberapa metode yang akan dipakai untuk mendapatkan informasi objektif, antara lain :

1. Pengumpulan data
 - a. Wawancara : Wawancara kepada alumni STMIK AMIKOM Yogyakarta untuk melegkapi data-data dalam pembuatan program.
 - b. Observasi : Observasi dilakukan dengan cara mendatangi STMIK AMIKOM Yogyakarta untuk mengumpulkan informasi matakuliah yang diambil oleh alumni tersebut.

- c. Studi Kepustakaan : Dilakukan untuk menunjang metode wawancara dan observasi. Pengumpulan informasi dilakukan dengan mencari referensi-referensi yang berkaitan dengan penelitian. Referensi dapat diperoleh dari buku-buku atau internet.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunanya, laporan ini disusun secara sistematis dalam 5 Bab yang masing-masing bab dibagi atas sub bab, secara garis besar sistematika penulisan tersusun sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang teori-teori yang mendasari pembuatan skripsi.

BAB III ANALISIS PERANCANGAN SISTEM

Bab ini memaparkan analisis dan perancangan sistem. Analisis sistem berupa analisis masalah, analisis fungsional yang memaparkan diagram konteks, Data Flow Diagram (DFD) dari sistem yang akan dirancang. Analisis kebutuhan non-fungsional yang membahas analisis dan kebutuhan pengguna (user), perangkat keras, perangkat lunak, Entity Relationship Diagram (ERD), sedangkan perancangan sistem berupa tahap-tahap yang dilakukan

dalam pembuatan aplikasi berupa perancangan, baik perancangan data yang dibuat dalam skema relasi, dan perancangan antarmuka aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini berisi tentang implementasi dari hasil perancangan model sistem yang telah dibuat. Membahas tentang implementasi dalam bahasa pemrograman yaitu implementasi kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak, implementasi basis data, implementasi antarmuka dan tahap-tahap dalam melakukan pengujian perangkat lunak.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan-kesimpulan skripsi yang dibuat dan saran dari keseluruhan rancangan yang penulis lakukan.