

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan pesat teknologi informasi yang tumbuh saat ini menimbulkan implikasi yang sangat luas pada segala aspek kehidupan manusia dalam waktu yang relatif singkat. Teknologi, terutama di bidang komputer dan komunikasi telah mengubah secara radikal paradigma kehidupan manusia. Keunggulan teknologi bahkan dapat menggantikan posisi manusia sebagai alat dalam melakukan sebuah pekerjaan.

Salah satu aspek yang dapat dilihat pada revolusi teknologi informasi ialah pada aktifitas pengolahan data atau *data processing*. Aktivitas yang semulanya dikerjakan secara manual, secara perlahan-lahan mulai digantikan oleh piranti teknologi informasi berupa komputer. Tentu saja dengan *migrasi* nya aktifitas secara manual ke digital atau komputerisasi memberikan nilai *plus* bagi pengolahan data itu sendiri. Keunggulan sistem komputerisasi dibanding dengan manual diantaranya adalah kapasitas penyimpanan yang besar, dapat mengolah atau memproses data dengan jumlah data yang banyak dengan waktu yang relatif singkat serta akurat sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan oleh pengguna informasi.

Kegiatan pengolahan data adalah rutinitas yang biasa dilakukan oleh sebuah instansi atau perusahaan. Periode kebutuhan akan informasi dari perusahaan atau instansi tentu saja berbeda-beda, tergantung dari pihak

manajemen itu sendiri. Informasi yang dihasilkan dapat dijadikan acuan oleh *top manajemen* sebagai landasan dalam pengambilan keputusan (*decision making*), yang tentu saja akan dapat menjadi tolak ukur keberhasilan sebuah perusahaan atau instansi itu. Sejalan dengan laju perkembangan teknologi, kebutuhan akan penyajian informasi yang tepat, cepat dan akurat menjadikan komputer sebagai sebuah media pengolahan data yang sangat dibutuhkan oleh berbagai kalangan yang berkecimpung dalam pengolahan data itu sendiri.

Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA N 1 Depok Sleman saat ini masih dikelola secara manual. Dalam proses pelaporan misalnya, proses pelaporan perpustakaan masih dilakukan secara manual yaitu menggunakan aplikasi *word processing* seperti Microsoft word. Hal ini tentu saja menghambat kinerja perusahaan dalam mendapatkan Informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Dengan adanya jasa komputer sebagai alat bantu otomatisasi, berbagai keuntungan dapat diperoleh, karena selain dapat menyelesaikan pekerjaan dalam jumlah yang besar dan berulang – ulang juga dapat melakukan penghematan baik dalam tenaga kerja, ketelitian dan waktu yang digunakan sehingga dapat meningkatkan kinerja Instansi tersebut.

Dari latar belakang diatas maka penulis terdorong untuk mengadakan penelitian tentang “Sistem Informasi Perpustakaan SMA N 1 DEPOK Berbasis Web.”

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana mengembangkan sebuah aplikasi sirkulasi yang efektif dan efisien sehingga menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat?
2. Bagaimana menghasilkan laporan perpustakaan secara otomatis, mudah, akurat dan cepat?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis akan membangun sebuah aplikasi sirkulasi buku dengan beberapa batasan, antara lain sebagai berikut :

1. Merancang aplikasi yang dapat menghasilkan laporan dengan format yang telah ditentukan. Laporan yang akan di buat ialah : Laporan Anggota, Laporan Koleksi Buku, Laporan Peminjaman, Laporan Pengembalian.
2. Penekanan program aplikasi ini hanya pada pengolahan data buku.
3. Aplikasi ini hanya membahas pada kegiatan peminjaman dan pengembalian buku.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Mengetahui permasalahan yang terjadi di SMA N 1 Depok sleman khususnya perpustakaan yang masih beroperasi manual.
2. Untuk membuat sebuah Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA N 1 Depok berbasis web

3. Untuk mengaplikasikan dari ilmu yang penulis dapatkan selama menempuh study di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang benar, relevan dan terarah sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, maka perlu adanya suatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian, untuk itu penulis mengembangkan beberapa metode pengumpulan data dalam penelitian Skripsi ini, yaitu :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh obyek penelitian, dalam hal ini adalah SMA N 1 Depok Sleman.

2. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan mengadakan Tanya jawab secara langsung terhadap pihak – pihak yang terkait di SMA N 1 Depok Sleman untuk mendapatkan informasi yang tepat dan akurat.

3. Metode Kearsipan

Yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari perusahaan yang bersangkutan dalam bentuk dokumen.

4. Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data yang merujuk pada buku-buku yang bersumber atau tersedia di perpustakaan yang dapat mendukung dalam penyusunan dan penulisan penelitian Skripsi ini.

1.5.2 Metode Analisis

Dalam melakukan proses analisa terhadap sistem yang akan dibangun penulis mengamati sistem yang sedang berjalan pada SMA N 1 Depok Sleman dan melakukan proses analisa data yang sudah didapat dalam metode pengumpulan data. Metode analisis yang digunakan oleh penulis adalah Analisis *PIECES* (*performance, information, economy, control, efficiency, dan services*) sehingga dari proses analisis tersebut menghasilkan sebuah permasalahan pada sistem yang berjalan pada SMA N 1 Depok Sleman.

1.5.3 Metode Perancangan

Dalam melakukan proses perancangan agar sistem yang dibangun sesuai dengan apa yang menjadi permasalahan pada SMA N 1 Depok Sleman penulis membuat sebuah flowchart, DFD, ERD, rancangan tampilan aplikasi yang akan dibuat.

1.5.4 Metode Pengembangan

Dalam melakukan proses pengembangan atau tahap pembuatan aplikasi dimulai dengan pembuatan desain website atau pembuatan tampilan website sesuai dengan apa yang sudah dirancang pada tahap metode perancangan. Setelah desain dibuat kemudian membuat database dan table yang digunakan untuk menyimpan data atau informasi SMA N 1 Depok Sleman. Tahap selanjutnya adalah dengan melakukan pengkodean aplikasi atau website yang akan dibuat yaitu dengan dengan membuat sebuah kode yang digunakan untuk menghubungkan aplikasi dengan database.

1.5.5 Metode Testing

Dalam melakukan testing penulis menggunakan black box testing dan white box testing. Pengujian yang akan dilakukan adalah pada modul – modul dan kode yang sudah dibuat apakah sudah sesuai dengan yang dibutuhkan atau masih terdapat kesalahan atau terjadi error pada aplikasi yang sudah dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, pokok permasalahan, batasan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan diuraikan teori-teori yang relevan dengan obyek penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan dan menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan memaparkan gambaran umum instansi, analisis sistem untuk mengindensikasi dan mengevaluasi masalah, representasi pengetahuan, perancangan sistem, perancangan database, rancangan antarmuka pengguna.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan dijelaskan lebih lanjut mengenai implementasi program, uji coba, dan pembahasan hasil pengujian program dengan hasil keluarannya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan hasil penelitian dan saran untuk pengembangan program selanjutnya ke arah yang lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

