

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi semakin hari semakin meningkat, salah satu bukti dari perkembangan tersebut yaitu teknologi berbasis komputer. dalam dunia teknologi memegang peran penting dengan meningkatkan kebutuhan masyarakat dari waktu ke waktu menyebabkan manusia terus berusaha untuk menentukan suatu yang baru , sesuatu yang biasa dimanfaatkan untuk mengerjakan banyak hal secara cepat dan efisien.

SMP N 1 Karangnongko merupakan salah satu tempat pendidikan yang terletak diKabupaten Klaten, dimana di sekolah ini masih menggunakan sistem yang manual dalam pendaftaran calon siswa baru dan pegolahaan data.

Pendaftaran siswa baru di SMP tersebut masih banyak mengalami masalah diantaranya petugas pendaftaran siswa baru mengalami kesulitan dalam menyajikan laporan data, hilang dan rusaknya dokumen serta pencarian data yang membutuhkan waktu lama pada saat data diperlukan. akibatnya informasi yang dihasilkan

dalam laporan data siswa tahun ajaran baru tidak jelas, tidak akurat dan apabila ada data yang dibutuhkan akan sulit menemukan kembali.

Berdasarkan uraian diatas,saya tertarik untuk membuat sebuah aplikasi “Sistem informasi penerimaan siswa baru SMP N 1 KARANGNONGKO Berbasis Web “

Dengan sistem ini diharapkan bisa membantu petugas pendaftaran dalam mengolah data calon siswa,dan juga mempermudah pencarian data siswa. Masalah yang sedang terjadi karena sistem yang tidak berbasis web. untuk itu sekolah ini perlu melakukan pengaplikasian komputer dengan sistem yang lebih cepat dan akurat.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Adapun rumusan masalah pada skripsi ini adalah sebagai berikut :

Bagaimana sistem aplikasi yang di buat dapat memberikan kemudahan dalam proses pendaftaran penerimaan siswa baru agar lebih akurat

1.3 BATASAN MASALAH

Dalam hal ini perlu untuk membatasi masalah yang akan di bahas agar pada penyusunan skripsi dapat lebih terarah sesuai dengan tujuan yang dicapai.

1. Pembahasan yang akan di bahas dalam proses pendaftaran siswa baru yang meliputi proses penerimaan, penyeleksian, dan jumlah kuota kelas.
2. Pada proses penerimaan siswa baru berdasarkan nilai UASBN.
3. Pada proses penyeleksian siswa baru berdasarkan nilai tertinggi.
4. Siswa yang lolos seleksi di sesuaikan dengan kuota kelas SMP N 1 Karangnongko yaitu 7 kelas.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT

1. Tujuan
Membangun aplikasi website sistem informasi penerimaan siswa baru SMP N 1 Karangnongko.
2. Manfaat
Mempermudah proses pendaftaran penerimaan siswa baru SMP N 1 Karangnongko tanpa harus datang ke sekolah.

1.5 METODOLOGI PENELITIAN

1. Objek penelitian

Objek penelitian dalam penulisan skripsi ini adalah SMP N 1 Karangnongko yang berada di kecamatan Karangnongko kabupaten Klaten dengan mengambil syarat-syarat pendaftaran siswa baru secara langsung.

2. Metode pengumpulan data.

a. Observasi

Dilakukan dengan mengadakan penelitian langsung ke sekolah guna memperoleh dan mengumpulkan data dan informasi yang dibutuhkan dalam menunjang permasalahan.

b. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan mewawancarai secara langsung narasumber dari SMP N 1 KARANGNONGKO untuk memperoleh data data yang dibutuhkan dalam penelitian.

c. Studi kepustakaan

Studi pustaka dalam penyusunan skripsi ini yaitu dengan cara mengumpulkan data melalui internet, mencari buku buku yang membahas tentang sistem informasi, serta buku buku tentang Macromedia Dreamweaver dan Database MYSQL.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah memahami isi dan tujuan penulisan tugas akhir ini, maka saya membaginya menjadi V bab yaitu:

BAB I Pendahuluan

Bab ini merupakan bagian yang mengemukakan latar belakang penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika.

BAB II Landasan Teori

Bab ini membahas tentang pengertian yang teberkaitan dengan judul yang didalamnya terdapat pengertian konsep dasar sistem, pengertian sistem, karakteristik sistem, klasifikasi sistem, pengertian konsep dasar informasi, pengertian konsep sistem informasi, komponen sistem informasi sekilas tentang kebutuhan yang digunakan dan sekilas tentang macromedia dreamweaver dan mysql

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini membahas tentang sistem yang sedang berjalan dan merancang bagaimana cara kerja dari sistem beserta prosedur yang diterapkan ditempat penelitian dengan menuangkan kedalam bentuk diagram dan menjelaskan bagaimana perancangan proses Flowchart, DFD, ERD, dan perancangan program.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini membahas tentang program aplikasi yang dibuat untuk mendukung kinerja sistem yang ada serta menerangkan tentang cara kerja dan cara pemakaian program aplikasi yang dibuat.

BAB V Penutup

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dari objek yang diteliti juga beberapa saran yang diharapkan menjadi bahan pertimbangan.

