

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Indonesia adalah negara yang kaya akan kebudayaan dan resort wisata disetiap wilayahnya. Seperti halnya di kabupaten Jepara, saat ini Jepara dikenal sebagai kota ukir. Karena memiliki banyak nilai kebudayaan dan kerajinan tangan berupa ukiran dari kayu. Selain itu Jepara juga memiliki resort wisata yang perlu untuk dipromosikan kepada wisatawan dalam negeri maupun luar negeri.

Jepara memiliki sektor wisata yang beragam dengan keunikannya dan didukung dengan fasilitas serta sarana transportasi yang tersedia, mulai dari wisata alam, wisata sejarah, wisata kuliner, wisata religi, wisata budaya, wisata kerajinan dan wisata buatan. Beberapa tempat wisata di Jepara sudah terpublikasi/dipromosikan, namun masih banyak yang belum terpromosikan dengan baik. Wisata alam Hutan Sernei dan Pinus di kecamatan Mayong kabupaten Jepara adalah salah satu contoh bahwa wisata alam Jepara masih belum terpublikasi dengan baik.

Selain permasalahan promosi resort wisata dan kebudayaan, banyak wisatawan yang merasa kebingungan ketika mencari lokasi tempat wisata di Jepara dikarenakan belum adanya sistem informasi panduan untuk menuju kearah resort wisata yang akan.

dituju. Selain permasalahan pencarian lokasi wisata, informasi dari kebudayaan dan wisata di Jepara juga masih minim walaupun Dinas Pariwisata Dan Kebudayaan Jepara sudah memiliki website namun website tersebut masih sangatlah sederhana dan belum berbasis *mobile*.

Pada pembuatan sistem informasi resort wisata kabupaten Jepara akan menggunakan framework dari *jquery mobile*, *jquery mobile* adalah framework yang digunakan untuk membuat website berbasis *mobile*. Oleh karena itu penulis mengambil sebuah judul skripsi “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Panduan Resort Wisata dan Kebudayaan Di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Jepara Sebagai Media Informasi dan Promosi Berbasis *Jquery Mobile*”. Diharapkan dengan sistem ini dapat membantu menyelesaikan permasalahan yang ada.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang terurai diatas maka dapat disimpulkan rumusan masalahnya sebagai berikut :

1. Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi panduan Resort Wisata dan Kebudayaan Di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Jepara sebagai media informasi dan promosi berbasis *Jquery Mobile*?
2. Bagaimana merancang sistem yang dapat menampilkan informasi lokasi wisata di kabupaten Jepara?
3. Bagaimana merancang sistem yang dapat menampilkan produk UKM?

4. Bagaimana merancang sistem yang dapat memberikan informasi layanan wisatawan yang berhubungan dengan layanan masyarakat?

### 1.3 Batasan Masalah

Batasan – batasan masalah pada penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Informasi Profit Dinas Pariwisata Dan Kebudayaan Kabupaten Jepara.
2. Objek penelitian Dinas Pariwisata Dan Kebudayaan Kabupaten Jepara.
3. Perancangan aplikasi ini dibuat dengan framework *Jquery Mobile*.
4. Aplikasi mobile ini hanya menyediakan informasi mengenai panduan resort wisata yang ada di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Jepara.
5. Aplikasi ini hanya menampilkan lokasi wisata dan kebudayaan kabupaten Jepara dengan diintegrasikan menggunakan peta lokasi pada google map untuk mempermudah panduannya.
6. Aplikasi ini hanya sebatas untuk media promosi wisata di kabupaten jepara.
7. Aplikasi ini hanya menampilkan produk UKM (Usaha Kecil Menengah).
8. Aplikasi ini menampilkan layanan hotel, restoran, travel, layanan keamanan dan layanan kesehatan bagi pengguna maupun wisatawan yang berkunjung ke jepara.
9. Software yang digunakan penyusunan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini adalah:

- a) Sublime Text 3 (Sebagai Web Editor)
- b) Apache
- c) Google Chrome (Sebagai Web Browser)
- d) Xampp Control Panel
- e) Adobe Photoshop CS 3

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Dari latar belakang dan rumusan masalah di atas, maka penulis dapat memberitahukan tujuan penelitian sebagai berikut :

1. Aplikasi ini diharapkan menjadi media informasi supaya memberikan kemudahan dan memberikan manfaat khususnya pengguna yang ingin berkunjung ke wisata di Jepara.
2. Mengidentifikasi potensi Pariwisata yang ada di kabupaten Jepara.
3. Menerapkan ilmu dan teori –teori yang didapat selama mengikuti perkuliahan kedalam aplikasi nyata secara praktek guna membantu dan mendukung kemampuan berkualitas dalam menerapkan ilmu yang sudah diperoleh kedalam kehidupan nyata.
4. Sebagai tugas akhir / skripsi untuk mendapatkan gelar sarjana di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Meningkatkan kreatifitas dalam menciptakan karya di bidang Sistem Informasi.

### **1.5 Manfaat penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Memeberikan informasi mengenai panduan resort wisata dan kebudayaan di kabupaten Jepara.
2. Memudahkan pengguna dalam mencari lokasi wisata yang akan dituju.
3. Memberikan informasi profil dari Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Jepara.
4. Sebagai media promosi resort wisata dan kebudayaan di kabupaten Jepara kepada wisatawan dalam negeri maupun luar negeri.
5. Bagi dunia periklanan, dapat dijadikan sebagai referensi dalam mempromosikan pariwisata.

### **1.6 Metode Penelitian**

Dalam melakukan penelitian terdapat metodologi penelitian yang digunakan untuk mendapat informasi yang benar-benar dimengerti dan hasilnya sesuai dengan hasil yang diharapkan serta mendapatkan hasil karya ilmiah yang berkualitas dalam penyusunan laporan, maka penyusun menggunakan metode berupa:

#### **1.6.1 Metode Penelitian**

Dalam penelitian ini peneliti mengumpulkan data yang akan dijadikan sebagai analisis penelitian dengan menggunakan metode sebagai berikut :



## 6. Metode Wawancara

Penulis berkomunikasi secara langsung dengan sumber informasi yaitu pihak Dinas Pariwisata Kabupaten Jepara dengan langsung mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara lisan.

## 7. Observasi

Peneliti melakukan pengamatan secara langsung terhadap lokasi penelitian.

## 8. Metode Pustaka

Peneliti mengumpulkan data yang diperlukan sebagai bahan untuk analisis.

## 9. Metode kearsipan

Metode yang dilakukan dengan cara memperoleh data dan informasi dengan membaca kearsipan yang dimiliki oleh instansi pemerintah kabupaten Jepara.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini perlu adanya sistematika penulisan yang terdiri dari bagian-bagian yang saling berhubungan sehingga dapat digunakan sebagai acuan pokok untuk penyusunan laporan skripsi antara lain:

## BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini mengenai uraian teori-teori dasar yang relevan dengan penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan . Teori yang akan dibahas mengenai *Jquery Mobile* , HTML , Mysql , penggunaan fitur gmap pada *Jquery Mobile*, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar pariwisata, konsep dasar promosi dengan menejemen strategi, perancangan basis data ,tinjauan software pendukung yang akan digunakan.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini akan membahas tentang Sistem Informasi Panduan Resort Wisata dan Kebudayaan Di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Jepara Sebagai Media Informasi dan Promosi Berbasis *Jquery Mobile*, menerapkan Analsis PIECES dan analisa konsep dasar promosi pada pariwisata Jepara dengan menejemen strategi .

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang uraian mengenai hasil dari pengujian dan implementasi sistem dan pembahasan masalah-masalah yang ada dalam implementasi sistem.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini menerangkan kesimpulan dan saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya