

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Di era teknologi komputer saat ini dan dimasa yang akan datang masyarakat selalu membutuhkan informasi. Karena informasi merupakan salah satu kebutuhan pokok yang utama bagi perkembangan dunia yang serba menggunakan teknologi komputer. Teknologi komputer merupakan salah satu teknologi yang sebagian besar mewarnai kebutuhan manusia, diantaranya adalah dunia pendidikan, kesehatan, ekonomi, tenaga kerja, politik, sosial, dan budaya, industri, hiburan dan sebagainya.

Media penyajian informasi juga semakin beragam dan kompleks. Salah satu bentuk penyajian yaitu dengan internet. Internet adalah suatu jaringan komputer global yang berkembang pesat dan saat ini dapat dikategorikan sebagai jaringan informasi teknologi terbesar di dunia, sehingga sudah seharusnya kita mengenal manfaat apa yang dapat diperoleh melalui jaringan ini. Dengan internet ini, menjadi pilihan untuk mendapatkan dan bertukar informasi karena dapat diakses kapan saja dan dimana saja.

Fasilitas dari internet yang sangat populer untuk mengakses adalah *World Wide Web (WWW)* atau yang sering disebut web yang merupakan suatu sarana penyampaian informasi. Selain menyediakan berbagai macam fasilitas informasi, internet, internet juga dapat digunakan untuk melakukan transaksi, transfer file yang dibutuhkan oleh komputer pribadi, perusahaan atau instansi, transaksi

online, menyediakan surat menyurat (*email*), *mailing list*, *chatting* dan sebagainya.

Perkembangan teknologi informasi sangat memberikan manfaat yang besar terhadap kebutuhan bagi kalangan umum. Disamping itu, perkembangan ilmu pengetahuan juga memiliki dampak yang sangat erat terhadap pendidikan, yaitu untuk meningkatkan keefisienan dan efektifitas dalam melakukan setiap pekerjaan (Peranginangin, Kasiman, 2006). Perkembangan aplikasi *web* sangat berkembang pesat sejak munculnya teknologi *internet* untuk mempermudah mengakses data, pengiriman data, penyampaian data, dan penerimaan informasi. Mulai dari perusahaan, sekolah, perguruan tinggi dan lembaga organisasi lainya yang telah banyak memanfaatkan aplikasi *web* dalam kegiatan penjualan, promosi, belajar dan kegiatan lainya (Tim Litbang LPKBM MADCOMS, 2004).

Maksud dari pembangunan Website Interaktif pada BPC STMIK AMIKOM YOGYAKARTA adalah untuk membangun sebuah rancangan layanan informasi lowongan kerja, meningkatkan sistem informasi yang lebih baik, dinamis dan interaktif. Sehingga masyarakat, khususnya alumni dan mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta dapat secara tepat dan mudah mendapatkan informasi tentang lowongan pekerjaan pada BPC STMIK AMIKOM Yogyakarta dan sekaligus dapat berinteraksi langsung dengan BPC STMIK AMIKOM Yogyakarta. Saat ini BPC STMIK AMIKOM Yogyakarta dalam penyampaian informasi kepada masyarakat, alumni dan mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta mengenai informasi lowongan kerja, masih sangat sederhana atau

manual. Dimana penyampaian informasinya hanya lewat *sms*, telepon maupun lewat brosur. Hal ini sangatlah kurang efektif dan efisien serta jangkauan informasinya sangat terbatas.

Berdasarkan masalah yang dialami oleh BPC STMIK AMIKOM Yogyakarta dalam menyampaikan informasi lowongan kerja untuk saat ini jangkauan informasinya masih terbatas, maka penulis mencoba membangun sebuah *website* interaktif, dimana *website* ini selain memberikan informasi dengan jangkauan yang luas, masyarakat, alumni dan mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta dapat secara langsung berinteraksi secara efektif dan efisien dengan BPC STMIK AMIKOM Yogyakarta. Pembuatan *website* ini dibahas sebagai laporan Skripsi.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dalam penyusunan skripsi ini, untuk lebih dapat memfokuskan penyelesaian masalah sesuai dengan yang diharapkan, maka perlu disusun perumusan permasalahan. Adapun pokok permasalahannya adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana menganalisa dan merancang website BPC STMIK AMIKOM Yogyakarta ?

### 1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi *website* dalam internet sangatlah luas. Oleh sebab itu, guna memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit dengan membangun sistem informasi yang hanya menyangkut informasi:

- a. Profil BPC STMIK AMIKOM Yogyakarta,
- b. Fasilitas-fasilitas BPC STMIK AMIKOM Yogyakarta,
- c. Galeri BPC STMIK AMIKOM Yogyakarta,
- d. Forum kampus,
- e. Artikel seputar pekerjaan,
- f. serta informasi lainnya yang berkaitan dengan informasi lowongan pekerjaan dalam BPC STMIK AMIKOM Yogyakarta.

### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

#### 1. Maksud

- a. Membuat dan menerapkan teknologi informasi dan pelayanan dalam bentuk *website* sebagai sarana pengolahan data, informasi, informasi lowongan pekerjaan.
- b. Menawarkan kepada pihak BPC STMIK AMIKOM Yogyakarta tempat penelitian dilakukan agar biasa memberlakukan pemanfaatan teknologi informasi secara terintegrasi sehingga dapat mendukung kegiatan.

- c. Menyajikan kemudahan dan kenyamanan kepada pihak BPC STMIK AMIKOM Yogyakarta dalam pengolahan data dan informasi serta meningkatkan pelayanan.

## 2. Tujuan dan Kegunaan Penelitian

- a. Untuk mempermudah pihak BPC STMIK AMIKOM Yogyakarta dalam pengelolaan data mahasiswa, alumni dan masyarakat serta data lowongan pekerjaan.
- b. Memberikan kemudahan akan informasi kepada pihak kampus, mahasiswa dan alumni.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Berdasarkan tujuan diatas, diharapkan penelitian yang dilakukan ini dapat memberikan manfaat:

- a. Bagi penulis  
Diharapkan akan menambah pengetahuan tentang penerapan pembuatan *website* dalam bidang pendidikan, khususnya yang bersifat interaktif dan informatif.
- b. Bagi kampus  
Sistem informasi berbasis web ini semoga bermanfaat dan dapat di gunakan sebagai media informasi yang baik dan diharapkan dapat menjadi salah satu keunggulan kampus.
- c. Bagi ilmu pengetahuan

Penulisan skripsi ini dapat menambah kepustakaan dibidang ilmu komputer berdasarkan penerapan yang ada dalam kenyataan, dan pihak lain sebagai masukan didalam pengembangan wawasan ilmu pengetahuan.

### **1.6 Metode Pengumpulan Data**

Pengumpulan data yang akurat sangat diperlukan dalam penyusunan laporan skripsi ini. Tanpa adanya kelengkapan data di lapangan, suatu laporan skripsi akan mengalami hambatan, karena data merupakan komponen penyusunan laporan yang paling penting. Untuk mendapatkan data tersebut, ada beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut:

1. Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku laporan skripsi, catatan kuliah, dan lain-lain untuk mendapatkan dasar-dasar teori yang diperlukan dalam penyusunan skripsi.

2. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung di tempat penelitian terhadap seluruh kegiatan yang dilakukan.

3. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap berbagai hal yang diperlukan dengan

pihak bersangkutan yang dipercaya untuk menjadi narasumber agar memperoleh data.

#### 4. Metode Literatur

Informasi yang kami dapat dari literatur-literatur yang ada, baik berupa brosur, foto-foto dan lain-lain.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Agar dapat mempermudah dalam pemahaman dan pembahasan mengenai pokok permasalahan sebagai hasil penelitian, maka diperlukan gambaran sistematika penulisan secara ringkas mengenai susunan maupun tentang apa yang dikandung dalam skripsi ini. Adapun sistematika penulisan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

#### a. Bab I Pendahuluan

Pada Bab I ini, akan diuraikan mengenai latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta metode pengumpulan data yang dilakukan dan sistematika penulisan laporan penelitian.

#### b. Bab II Landasan Teori dan Tinjauan Umum

Pada Bab II ini, diuraikan secara teoritis tentang konsep dasar internet, konsep dasar *world wide web*, konsep perancangan *website*, konsep dasar sistem informasi, sistem informasi manajemen, sistem informasi berbasis komputer, serta perangkat

lunak yang digunakan dalam merancang sistem informasi untuk BPC STMIK AMIKOM Yogyakarta.

c. Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Pada Bab III ini, akan diuraikan mengenai analisis sistem yang terdiri dari analisis PIECES (analisis kinerja, informasi, ekonomi, control, efisiensi, layanan), analisis kebutuhan sistem, analisis biaya dan manfaat, merancang konsep, merancang isi, merancang desain dan memproduksi sistem.

d. Bab IV Implementasi Sistem

Pada Bab IV ini, akan diuraikan tentang bagaimana cara meletakkan sistem agar siap untuk dioperasikan yaitu; melakukan tes penggunaan sistem, pemeliharaan sistem, implementasi sistem dan tindak lanjut dari implementasi sistem.

e. Bab V Penutup

Pada Bab V ini, terdapat kesimpulan dari hasil penelitian serta saran-saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut.