

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI MINIMARKET
GAUL DUSUN BAKUNGAN YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Emiliyana Yesinta

10.12.5270

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI MINIMARKET
GAUL DUSUN BAKUNGAN YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Emiliyana Yesinta

10.12.5270

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI MINIMARKET
GAUL DUSUN BAKUNGAN YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Emiliyana Yesinta

10.12.5270

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 1 Maret 2014

Dosen Pembimbing


Drs. Bambang Sudaryatno, M.M

NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI MINIMARKET
GAUL DUSUN BAKUNGAN YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Emiliyana Yesinta

10.12.5270

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Agustus 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Dony Ariyus, S.S, M.Kom
NIK. 190302128

Hartatik, S.T, M.Cs
NIK. 190000017

Andi Sunyoto, M.Kom
NIK. 190302052

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 1 September 2014



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi pendidikan, dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau orang lain, kecuali yang secara tertulis di acu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta,

Emiliana Yesinta

NIM. 10.12.5270

MOTTO

Sangatlah mungkin kita gagal dengan banyak cara.
Namun kesuksesan hanya mungkin diraih dengan satu cara.

--Aristoteles--

Berdoa dan Berusaha

Hanya pemalas yang mengharapkan hidup itu semudah
membalik telapak tangan

--Anonim--

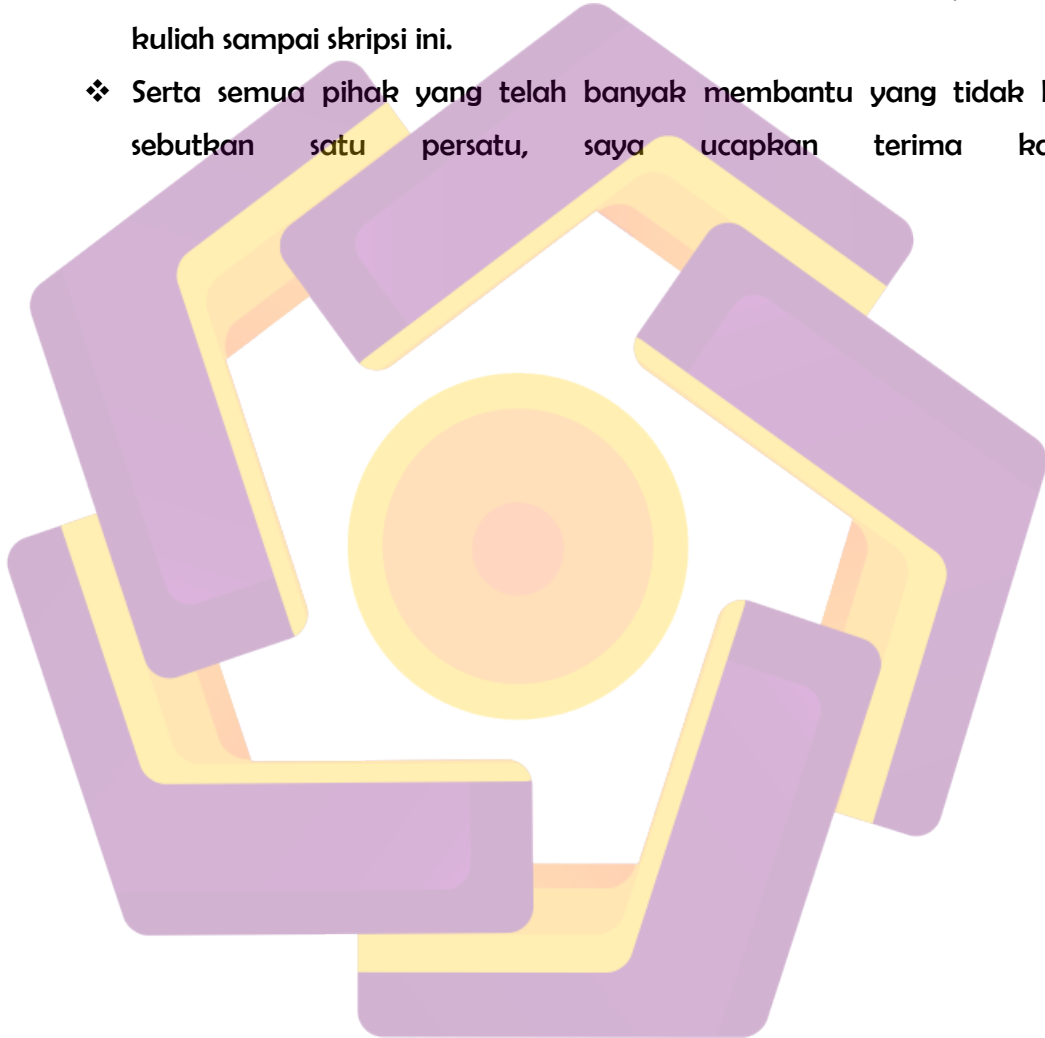


PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Tuhan YME atas segala rahmat-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini, dan Skripsi ini saya persembahkan kepada :

- ❖ Tuhan Yesus Kristus atas karuniaNya aku bisa menyelesaikan kuliah dari awal sampai skripsi ini dengan lancar.
- ❖ Kedua orang tuaku (Edy Suprayitno dan Valentin Sukini) yang sampai saat ini masih mendukungku dalam segala hal.
- ❖ Adekku yang ku sayang, Agata Febriana terimakasih buat semangatnya.
- ❖ Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- ❖ Bapak Drs. Bambang Sudaryanto, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- ❖ Buat mas syarif yang udah bantuin nyari objek skripsiku di Minimarket Gaul, maturnuwun sanget nggih mas
- ❖ Buat Danang Rezkhi Adiyoga yang dari awal kuliah semester dua sampai sekarang nemenin hari-hariku, anter jemput kemana pun aku mau pergi, bantuin aku kerjain program buat skripsi, yang semangat dan nguyak nguyak aku kerjain skripsi, terima kasih sudah sudah menjadi teman, sahabat, dan orang special di hatiku.
- ❖ Buat anak-anak kos 28 mbak maya, mbak bebi, mbak yuni, mbak dwik, mbak ria, ratri, ima gendut, citra, esti kiting, ambar, masni, rere, via, ulfa thanks buat kegembiraannya selama aku dikosan 28 yang kadang bikin kesel juga, kadang bikin ribut. Aku sayang kalian hehehe
- ❖ Buat anak anak kelas L dulu dan anak S1 eleven Amikom juga terimakasih, senang mengenal dan berteman dengan kalian. Terutama si ana dan kelompok Final Project setiap semester si mas cebe, tafta, andi, veni, danang, nia. Mas cebe makasih udah jadi leader TOP hahaha

- ❖ Buat sahabat nongkrongku selama aku dijogja imut sayang, toib, ajis, zaini, indra, eko, hesti, upik, danang juga. Kita akan terus menjadi sahabat yang tak terpisahkan. Terimakasih sudah mengajarkan ku banyak hal.
- ❖ Buat hewan peliharaanku, ikan-ikanku, hamster-hamsterku, kucing-kucingku terimakasih kalian nemenin aku saat aku ngerjain tugas kuliah sampai skripsi ini.
- ❖ Serta semua pihak yang telah banyak membantu yang tidak bisa sebutkan satu persatu, saya ucapkan terima kasih.



KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, sehingga penulis diberikan kemudahan dalam menyelesaikan laporan skripsi ini dengan baik. Adapun laporan skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar kesarjanaan Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan laporan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M, selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi S1 Reguler Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M, selaku Dosen Pembimbing, terimakasih atas bimbingan, bantuan serta petunjuknya dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini.
4. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna, atas kekurangannya penulis mohon maaf dan menerima kritik dan saran untuk memperbaikinya.

Harapan penulis, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri dan siapapun yang membutuhkannya.

Yogyakarta, 18 Juni 2014

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI	xviii
ABSTRACT	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1 Pengertian Sistem	8
2.1.2 Karakteristik Sistem	8
2.2 Konsep Dasar Informasi	10
2.2.1 Definisi Informasi	10
2.2.2 Kualitas Informasi	10

2.2.3	Siklus Infromasi.....	11
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	11
2.3.1	Definisi Sistem Informasi.....	11
2.3.2	Komponen Sistem Informasi.....	12
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen.....	13
2.4.1	Definisi Dasar Sistem Informasi Manajemen.....	13
2.5	Konsep Dasar Sistem Informasi Penjualan.....	14
2.5.1	Tujuan Sistem Informasi Penjualan.....	14
2.6	Konsep Dasar Analisis dan Perancangan Sistem.....	15
2.6.1	Pengertian Analisis Sistem.....	15
2.6.2	Analisis PIECES.....	15
2.7	Konsep Dasar Flowchart.....	18
2.7.1	Data Flow Diagram (DFD).....	20
2.8	Konsep Dasar Basis Data.....	21
2.8.1	Definisi Basis Data.....	21
2.8.2	Database Management System (DBMS).....	21
2.8.3	Bentuk-Bentuk Normalisasi.....	22
2.8.3.1	Definisi Formal Bentuk-Bentuk Normalisasi.....	23
2.9	Software yang digunakan.....	24
2.9.1	<i>Microsoft Visual Basic 6.0</i>	24
2.9.2	<i>Microsoft SQL Server 2000 Database</i>	29
2.9.3	Active Reports.....	32
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	33
3.1	Tinjauan Umum.....	33
3.1.1	Identitas Minimarket.....	33
3.1.2	Visi dan Misi Minimarket.....	33
3.2	Analisis Sistem.....	33
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	34
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem.....	34
3.2.2.1	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	35
3.2.2.2	Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	35

3.2.2.3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>).....	37
3.2.2.4 Analisis Kendali (<i>Control</i>)	37
3.2.2.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	38
3.2.2.6 Analisis Layanan (<i>Service</i>).....	38
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	39
3.3.1 Kebutuhan Fungsional	39
3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional	41
3.3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	41
3.3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	41
3.3.2.3 Kebutuhan Manusia (<i>Brainware</i>).....	42
3.4 Studi Kelayakan Sistem (<i>Reasibility Study</i>).....	42
3.4.1 Analisis Kelayakan Teknologi.....	42
3.4.2 Analisis Kelayakan Operasional.....	43
3.4.3 Analisis Kelayakan Hukum	43
3.4.4 Analisis Kelayakan Ekonomi	43
3.4.4.1 Biaya Pengadaan	44
3.4.4.2 Biaya Persiapan Operasional	44
3.4.4.3 Biaya Operasi dan Perawatan	45
3.4.4.4 Manfaat Berwujud	45
3.4.4.5 Manfaat Tidak Berwujud	45
3.4.4.6 Analisis Payback Periode	46
3.4.4.7 Analisis Return On Investment	47
3.4.4.8 Analisis Net Present Value	48
3.5 Perancangan Sistem	49
3.5.1 Flowchart yang diusulkan	50
3.5.2 Konteks Diagram	52
3.5.3 DFD Level 1 (<i>User</i>).....	53
3.5.4 DFD Level 2 (Proses <i>Login</i>).....	54
3.5.5 DFD Level 2 (Proses Data Pengguna).....	54
3.5.6 DFD Level 2 (Proses Data Jenis Barang)	55
3.5.7 DFD Level 2 (Proses Data Barang)	55

3.5.8 DFD Level 2 (Proses Data Pemasok)	56
3.5.9 DFD Level 2 (Proses Data Pembelian).....	56
3.5.10 DFD Level 2 (Proses Data Penjualan)	57
3.5.11 DFD Level 2 (Proses Data Retur Pembelian)	57
3.5.12 DFD Level 2 (Proses Data Laporan).....	58
3.6 Definisi Perancangan Database	59
3.6.1 Normalisasi	59
3.6.2 Relasi Antar Tabel	62
3.6.3 Perancangan Database	63
3.7 Perancangan Antar Muka (Interface)	66
3.7.1 Desain Input Program	66
3.7.2 Desain Output Program	70
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	74
4.1 Implementasi	74
4.1.1 Implementasi Database	74
4.1.2 Implementasi Program.....	80
4.2 Pengujian.....	85
4.2.1 Pengujian Program.....	85
4.2.2 Pengujian Sistem	87
4.2.2.1 <i>White Box Testing</i>	87
4.2.2.2 <i>Black Box Testing</i>	88
4.3 Manual Program.....	92
4.4 Manual Instalasi	102
4.4.1 Pemeliharaan Sistem	104
BAB V PENUTUP	106
5.1 Kesimpulan.....	106
5.2 Saran	117
Daftar Pustaka	108

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Jenis Perangkat Keras	41
Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Lunak	44
Tabel 3.3 Rincian Biaya Operasional	44
Tabel 3.4 Rincian Biaya dan Manfaat	46
Tabel 3.5 Metode Biaya dan Manfaat	49
Tabel 3.6 Flowchart yang diusulkan	50
Tabel 3.7 Relasi Tabel	62
Tabel 3.8 Tabel Jenis Barang	63
Tabel 3.9 Tabel Barang	63
Tabel 3.10 Tabel Pemasok	64
Tabel 3.11 Tabel Penjualan	64
Tabel 3.12 Tabel Detail Penjualan	64
Tabel 3.13 Tabel Pembelian.....	65
Tabel 3.14 Tabel Detail Pembelian	65
Tabel 3.15 Tabel Pengguna	66
Tabel 4.1 White Box Testing	87
Tabel 4.2 Black Box Testing	90

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi	11
Gambar 2.2 Flowchart Sistem.....	20
Gambar 2.4 Lingkungan Visual Basic	25
Gambar 2.5 Menu Visual Basic	26
Gambar 2.6 Toolbar Visual Basic	26
Gambar 2.7 Form Window Visual Basic	26
Gambar 2.8 Toolbox Visual Basic	27
Gambar 2.9 Project Explorer Visual Basic	28
Gambar 2.10 Jendela Properties Visual Basic	28
Gambar 2.11 Jendela Code Visual Basic	29
Gambar 2.12 Form Layout Window Visual Basic.....	29
Gambar 2.13 SQL Server Service Manager	31
Gambar 2.14 Menu Password Masuk SQL Server 2000	32
Gambar 2.15 IDE Query Analyser	32
Gambar 3.1 Flowchart Sistem.....	51
Gambar 3.2 Diagram Konteks	52
Gambar 3.3 DFD Level 1 (<i>User</i>)	53
Gambar 3.4 DFD Level 2 (<i>Proses Login</i>)	54
Gambar 3.5 DFD Level 2 (<i>Proses Data Pengguna</i>)	54
Gambar 3.6 DFD Level 2 (<i>Proses Data Jenis Barang</i>)	55
Gambar 3.7 DFD Level 2 (<i>Proses Data Barang</i>)	55
Gambar 3.8 DFD Level 2 (<i>Proses Data Pemasok</i>)	56
Gambar 3.9 DFD Level 2 (<i>Proses Data Pembelian</i>)	56
Gambar 3.10 DFD Level 2 (<i>Proses Data Penjualan</i>)	57
Gambar 3.11 DFD Level 2 (<i>Proses Data Retur Pembelian</i>)	57
Gambar 3.12 DFD Level 2 (<i>Proses Data Laporan</i>)	58
Gambar 3.13 Bentuk Normal Pertama	59
Gambar 3.14 Bentuk Normal Kedua	60
Gambar 3.15 Bentuk Normal Ketiga	61

Gambar 3.16 Desain Input Login	66
Gambar 3.17 Desain Input Data Jenis Barang	67
Gambar 3.18 Desain Input Data Barang	67
Gambar 3.19 Desain Input Data Pemasok	68
Gambar 3.20 Desain Input Data Pembelian	68
Gambar 3.21 Desain Input Data Penjualan	69
Gambar 3.22 Desain Input Data Retur Pembelian	70
Gambar 3.23 Desain Output Laporan Data Barang	70
Gambar 3.24 Desain Output Laporan Data Pemasok	71
Gambar 3.25 Desain Output Laporan Data Pembelian Periode.....	71
Gambar 3.26 Desain Output Laporan Data Penjualan Periode	72
Gambar 3.27 Desain Output Laporan Data Retur Pembelian	72
Gambar 3.28 Desain Output Laporan Data Barang Terlaris	73
Gambar 3.29 Desain Output Nota Penjualan	73
Gambar 4.1 Tampilan Awal Query Analyser SQL Server 2000	74
Gambar 4.2 Tampilan Design View Tabel Jenis Barang	76
Gambar 4.3 Tampilan Design View Tabel Barang	76
Gambar 4.4 Tampilan Design View Tabel Pemasok	77
Gambar 4.5 Tampilan Design View Tabel Pengguna	77
Gambar 4.6 Tampilan Design View Tabel Penjualan	78
Gambar 4.7 Tampilan Design View Tabel Detail Penjualan	78
Gambar 4.8 Tampilan Design View Tabel Pembelian	79
Gambar 4.9 Tampilan Design View Tabel Retur Pembelian.....	79
Gambar 4.10 Tampilan Design View Tabel Detail Retur Pembelian.....	80
Gambar 4.11 Tampilan Syntax Error	86
Gambar 4.12 Tampilan Run-Time Error	86
Gambar 4.13 Tampilan Menu Login.....	92
Gambar 4.14 Tampilan Menu Utama	93
Gambar 4.15 Tampilan Menu Jenis Barang	93
Gambar 4.16 Tampilan Menu Barang	94
Gambar 4.17 Tampilan Menu Pemasok	95

Gambar 4.18 Tampilan Menu Pengguna	96
Gambar 4.19 Tampilan Menu Penjualan	97
Gambar 4.20 Tampilan Menu Pembelian	97
Gambar 4.21 Tampilan Menu Retur Pembelian	98
Gambar 4.22 Tampilan Laporan Data Barang	99
Gambar 4.23 Tampilan Laporan Data Pemasok	99
Gambar 4.24 Tampilan Laporan Data Penjualan Periode.....	100
Gambar 4.25 Tampilan Laporan Data Pembelian Periode	101
Gambar 4.26 Tampilan Laporan Data Retur Pembelian	101
Gambar 4.27 Tampilan Laporan Barang Terlaris	101
Gambar 4.28 Tampilan Nota Penjualan	102
Gambar 4.29 Tampilan Setup Instalasi	102
Gambar 4.30 Tampilan Instalasi Program	103
Gambar 4.31 Tampilan Pilih Lokasi Instalasi Program	103
Gambar 4.32 Tampilan Pilih Group Instalasi Program	104
Gambar 4.33 Tampilan Instalasi Program Sukses	104

INTISARI

Pada era globalisasi Sistem Informasi semakin maju dan berkembang serta berperan penting dalam sebuah kinerja perusahaan. Perusahaan yang didukung Sistem Informasi dapat membantu kegiatan operasional dan manajemennya lebih efektif. Salah satu penerapan Sistem Informasi yaitu dibidang penjualan, seperti pada supermarket, minimarket, dan pusat grosir.

Minimarket Gaul yang berlokasi di dusun Bakungan ini merupakan suatu usaha yang bergerak dibidang penjualan kebutuhan sembako. Kegiatan jual beli selama ini masih menggunakan sistem penjualan secara manual dan memerlukan waktu untuk pengumpulan data dalam harga. Tentu saja bisa memungkinkan terjadi kesalahan informasi.

Dalam pembuatan aplikasi penjualan Minimarket Gaul, penulis akan menggunakan software Visual Basic 6.0 dengan mempelajari dan memahami fungsi komponennya sehingga dapat membantu kinerja operasional mini market Gaul jauh lebih optimal.

Kata-kunci : Sistem informasi, Aplikasi penjualan



ABSTRACT

In the era of globalization, Information Systems more growing and important role in a company's performance. Companies supported by information system can help operations and management more effective. One application of the Information Systems in the sale, such as the supermarket, minimarket, and distributor center.

Mini Market located in the village of Gaul Bakungan is a business engaged in the sale of basic food needs. Buying and selling activities still use sales systems manually and require time for data collection in the price. Of course it could allow information errors

In making the application a Gaul mini market selling, the author will use Visual Basic 6.0 software by studying and understanding the functions of components that can assist operating performance Gaul mini market is much more optimal.

Keywords: *Information, Sales Application*

