

**ANALISIS SISTEM KEAMANAN JARINGAN HOST DAN SERVER  
MENGGUNAKAN METODE TRAFFIC FLOODING**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Muhammad Yusuf Alwi**

**16.11.0111**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2021**

**ANALISIS SISTEM KEAMANAN JARINGAN HOST DAN SERVER  
MENGGUNAKAN METODE TRAFFIC FLOODING**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Informatika



**Muhammad Yusuf Alwi**

**16.11.0111**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2021**

## **PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

#### **ANALISIS SISTEM KEAMANAN JARINGAN HOST DAN SERVER MENGGUNAKAN METODE TRAFFIC FLOODING**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Yusuf Alwi**

**16.11.0111**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 30 Oktober 2019

**Dosen Pembimbing,**

**Yudi Sutanto, M. Kom**

**NIK. 190302039**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**ANALISIS SISTEM KEAMANAN JARINGAN HOST DAN SERVER**  
**MENGGUNAKAN METODE TRAFFIC FLOODING**

yang disusun oleh

**Muhammad Yusuf Alwi**

**16.11.0111**

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 30 Juli 2021

Susunan Dewan Pengaji

**Nama Pengaji**

Tanda Tangan

**Donni Prabowo, M.Kom**  
**NIK. 190302253**

**Senie Destya, M.Kom**  
**NIK. 190302312**

**Yudi Sutanto, M. Kom**  
**NIK. 190302039**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 30 Agustus 2021

**Dekan Fakultas Ilmu Komputer**

**Hanif Al Fatta,S.Kom., M.Kom**  
**NIK. 190302096**

## **PERNYATAAN**

### **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya institusi pendidikan manapun dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 6 Agustus 2021



**Muhammad Yusuf Alwi  
NIM. 16.11.0111**

## **MOTO**

*“Allah akan meninggikan orang-orang yang berilmu di antaramu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat. Dan Allah Maha Mengetahui apa yang kamu kerjakan”*

(Q.S. Al Mujadilah : 11)

*“Apa yang kita hasilkan sekarang hanyalah sedikit bagian dari kehidupan ini, jalani hidup ini dengan penuh semangat dan do'a”*

( Muhammad Yusuf Alwi)

## **PERSEMPAHAN**

Dengan mengucap Alhamdulillah sebagai rasa syukur kepada Allah Subhanahu wa Ta'ala atas segala nikmat dan karuniaNya sehingga skripsi ini bisa terselesaikan. Pada kesempatan ini tak lupa penulis ucapkan terimakasih kepada:

1. Allah SWT, karena berkat izin-Nya dan karunia-Nya skripsi ini dapat terselesaikan.
2. Ayah dan Ibu yang telah memberikan doa, motivasi, semangat, kasih sayang dan pengorbanan yang telah diberikan.
3. Kakak, adikku (Wahyuni Alwi, Muthmainnah Alwi, dan Arif Arif Alwi) yang selalu mendoakan dan memberi semangat.
4. Bapak Yudi Sutanto, M.Kom sebagai dosen pembimbing yang telah mencerahkan waktu untuk membimbing perjalanan penyusunan skripsi ini dari awal hingga akhir.
5. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat.
6. Keluarga Besar 16-S1-IF-02 yang telah menemani masa perkuliahan di Universitas Amikom Yogyakarta.
7. Dan teman-teman saya yang tidak bisa saya tulis satu persatu, saya ucapkan banyak terimakasih.

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat dan karunia-nya kepada setiap hamba-nya dan tak lupa shalawat serta salam kepada junjungan Nabi besar kita, Nabi Muhammad SAW.

Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata-1 Jurusan Informatika Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Yogyakarta dan untuk memeroleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi yang berjudul ” Implementasi Realtime Response ”, dengan ini peneliti mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.

Bapak Hanif Al Fatta,S.Kom., M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.

Ibu Windha Mega PD, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Bapak Yudi Sutanto, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan ilmu yang bermanfaat kepada penulis selama melakukan bimbingan skripsi.

Segenap dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan pengajaran ilmu-ilmu baru selama masa perkuliahan.

Bapak, Ibu, Kakak, Adik dan semua keluarga tercinta yang telah begitu tulus memberikan semangat, dorongan dan doa yang bermanfaat bagi penulis.

Sahabat-sahabat yang telah membantu dan memberikan dukungan dalam berbagai bentuk.

Keluarga Besar 16-S1IF-02 yang telah bejuang bersama selama masa perkuliahan hingga sampai saat ini.

Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Dalam penulisan skripsi ini penulis menyadari sepenuhnya akan kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan penulis. Oleh karena itu saran dan kritik yang membangun senantiasa diharapkan demi menyempurnakan hasil penelitian ini.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca umumnya dan khususnya untuk penulis serta untuk pengembangan sistem pendukung keputusan berikutnya.

Yogyakarta, 6 Agustus 2021

Penulis,

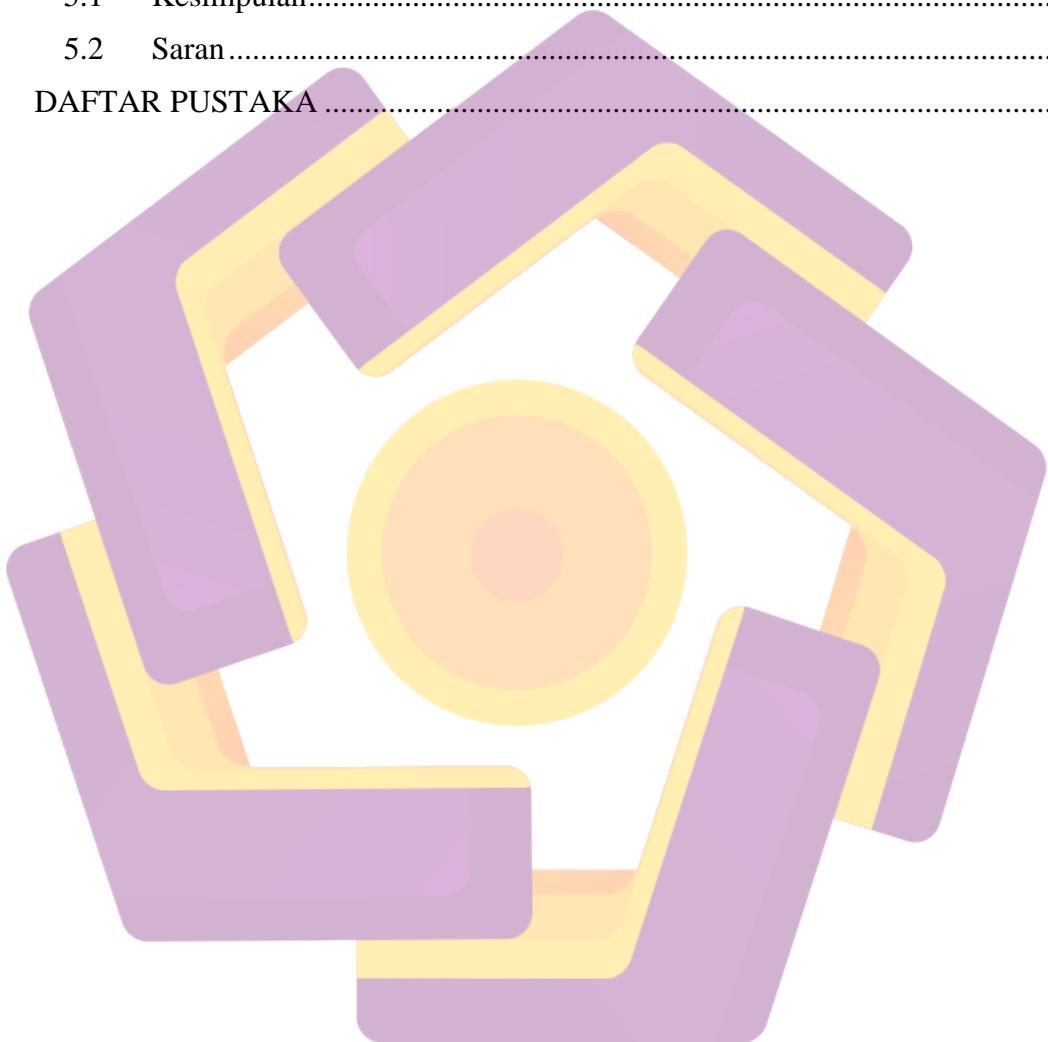
Muhammad Yusuf Alwi

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	ii
PERSETUJUAN .....	iii
PENGESAHAN .....	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTO .....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
Intisari .....	xvi
Abstract .....	xvii
<b>BAB I .....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Batasan Masalah.....	2
1.4    Maksud dan Tujuan .....	3
1.5    Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1    Bagi Penulis .....	3
1.5.2    Bagi Administrator Jaringan .....	4
1.5.3    Bagi Pembaca.....	4
1.6    Metode Penelitian.....	4
1.6.1    Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6.2    Metode Pengembangan .....	5
1.7    Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II.....</b>	<b>8</b>
<b>LANDASAN TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1    Tinjauan Pustaka .....	8

2.2	Dasar Teori .....	13
2.2.1	Jaringan Komputer .....	13
2.2.2	Keamanan Jaringan Komputer .....	14
2.2.3	Aspek-aspek keamanan Komputer .....	14
2.2.4	Macam-macam kejahanan Komputer .....	15
2.2.5	Topologi Jaringan .....	16
2.2.6	<i>IP Address</i> .....	16
2.2.7	<i>QoS (Quality Of Service)</i> .....	17
2.2.4.1	Parameter <i>Quality Of Service (QoS)</i> .....	18
2.2.8	<i>Firewall</i> .....	20
2.2.9	<i>Virtual Private Server</i> .....	24
2.2.10	<i>Ubuntu Server</i> .....	26
2.2.11	Protocol <i>HTTP</i> .....	27
2.2.12	<i>Denial Of Service</i> .....	28
2.2.13	Traffic Flooding .....	30
2.3	Metode Pengembangan .....	32
BAB III.....		36
METODE PENELITIAN.....		36
3.1	Metode Pengumpulan Data .....	36
3.1.1	Studi Literatur .....	36
3.1.2	Metode Eksperimen .....	36
3.2	Metode Pengembangan .....	36
3.2.1	Analisis .....	36
3.2.2	Desain .....	45
3.2.3	Implementasi .....	47
3.2.4	<i>Enforcement (Audit)</i> .....	47
BAB IV .....		48
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....		48
4.1	Implementasi .....	48
4.2	Pengujian .....	65
4.2.1	Serangan <i>Traffic Flooding</i> .....	65
4.2.2	Monitoring Jaringan .....	65

4.3	Hasil Analisis Jaringan .....	67
4.3.1	Tanpa <i>Firewall</i> .....	67
4.3.2	Menggunakan <i>Firewall</i> .....	71
BAB V .....	76	
PENUTUP .....	76	
5.1	Kesimpulan .....	76
5.2	Saran .....	76
DAFTAR PUSTAKA .....	78	



## **DAFTAR TABEL**

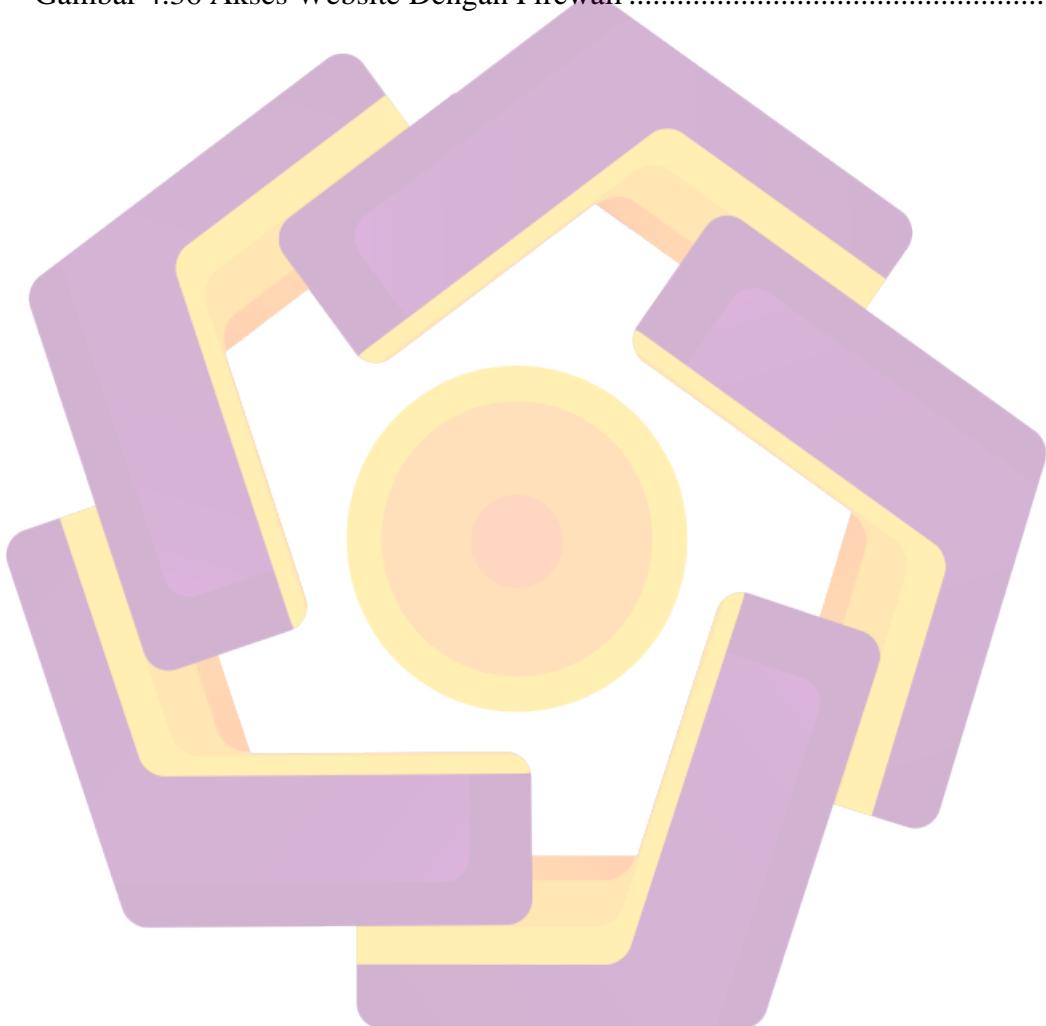
Tabel 2.1 Kategori Delay (TIPHON 1999) .....	18
Tabel 2.2 Kategori Packet Loss (TIPHON 1999) .....	19
Tabel 2.3 Kategori Throughput (TIPHON 1999) .....	19
Tabel 2.4 Kategori Jitter (TIPHON 1999) .....	20
Tabel 3.2 Spesifikasi Laptop.....	39
Tabel 3.3 Spesifikasi Router Access Point .....	39
Tabel 3.4 Desain IP Address .....	46
Tabel 4.2 Hasil Analisis QoS Tanpa Firewall.....	68
Tabel 4.3 Hasil Analisis QoS Tanpa Firewall Lanjutan .....	69
Tabel 4.4 Hasil Analisis Server Tanpa Firewall .....	70
Tabel 4.5 Hasil Analisis Server Tanpa Firewall Lanjutan .....	71
Tabel 4.6 Hasil Analisis QoS Dengan Firewall .....	72
Tabel 4.7 Hasil Analisis QoS Dengan Firewall Lanjutan .....	73
Tabel 4.8 Hasil Analisis Server Dengan Firewall .....	74
Tabel 4.9 Hasil Analisis Server Dengan Firewall Lanjutan.....	75



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tabel Perbandingan Penelitian.....	9
Gambar 2.2 Tabel Perbandingan Penelitian Lanjutan.....	10
Gambar 2.3 Tabel Perbandingan Penelitian Lanjutan.....	11
Gambar 2.4 Tabel Perbandingan Penelitian Lanjutan.....	12
Gambar 2.10 Firewall Melindungi Jaringan Lokal .....	21
Gambar 2.11 Firewall Melindungi Jaringan Lokal .....	21
Gambar 2.12 Virtual Private Servers .....	26
Gambar 2.13 Ubuntu Server .....	27
Gambar 2.14 <i>Traffic Flooding</i> .....	31
Gambar 2.15 <i>SPDLC</i> .....	34
Gambar 3.1 IO Graph Non Firewall Non Attack .....	44
Gambar 3.2 Resource Non Firewall Non Attack .....	45
Gambar 3.3 Desain Topologi Jaringan.....	46
Gambar 4.1 Instalasi <i>Ubuntu Server</i> .....	48
Gambar 4.2 Instalasi Ubuntu Server b Lanjutan.....	49
Gambar 4.3 Instalasi <i>Ubuntu Server c</i> Lanjutan .....	49
Gambar 4.4 Mengakses Ubuntu Server .....	50
Gambar 4.5 Mengakses Ubuntu Server Lanjutan .....	50
Gambar 4.6 Instalasi Desktop Environtment .....	51
Gambar 4.7 Instalasi Desktop Environtment Lanjutan .....	52
Gambar 4.8 Instalasi Desktop Environtment Lanjutan .....	52
Gambar 4.9 Instalasi Desktop Environtment Lanjutan .....	52
Gambar 4.10 Instalasi Nginx.....	53
Gambar 4.11 Instalasi Mysql Server.....	54
Gambar 4.12 Instalasi <i>Mysql Server</i> lanjutan .....	54
Gambar 4.13 Instalasi Mysql Server lanjutan .....	55
Gambar 4.14 Instalasi Mysql Server lanjutan .....	55
Gambar 4.15 Instalasi PHP Server.....	56
Gambar 4.16 Instalasi PHP Server Lanjutan.....	57
Gambar 4.17 Instalasi Wireshark.....	57
Gambar 4.18 Instalasi Wireshark .....	58
Gambar 4.19 Konfigurasi Web Server.....	59
Gambar 4.20 Konfigurasi Web Server Lanjutan.....	59
Gambar 4.21 Konfigurasi Web Server Lanjutan.....	60
Gambar 4.22 Konfigurasi Web Server Lanjutan.....	60
Gambar 4.23 Konfigurasi Web Server Lanjutan.....	61
Gambar 4.24 Konfigurasi Web Server Lanjutan.....	61
Gambar 4.25 Konfigurasi Web Server Lanjutan.....	62
Gambar 4.26 Konfigurasi Web Server Lanjutan.....	62
Gambar 4.27 Konfigurasi Web Server Lanjutan.....	62
Gambar 4.28 Konfigurasi firewall .....	63

Gambar 4.29 Konfigurasi firewall Lanjutan .....	64
Gambar 4.30 Konfigurasi firewall Lanjutan .....	64
Gambar 4.31 Serangan Traffic Flooding .....	65
Gambar 4.32 Monitoring Jaringan .....	66
Gambar 4.33 Monitoring Jaringan Lanjutan .....	66
Gambar 4.34 Monitoring Jaringan Lanjutan .....	66
Gambar 4.35 Akses Website Tanpa Firewall.....	67
Gambar 4.36 Akses Website Dengan Firewall .....	71



## Intisari

Analisa aktivitas jaringan perlu dilakukan untuk mengetahui aktivitas yang mencurigakan guna melakukan pencegahan dari serangan jaringan. *Network forensics* salah satu teknik dalam forensika digital yang digunakan untuk mencatat, menangkap dan menganalisa aktivitas jaringan untuk menemukan bukti digital dari suatu serangan menggunakan jaringan komputer sehingga pelaku bisa dapat dituntut sesuai hukum yang berlaku contoh serangan menggunakan jaringan komputer adalah *Denial Of Service (Dos)*, Spoofing, Phishing, Sniffing. Bukti digital pada forensik jaringan dapat diketahui dari pola serangan yang dikenali atau penyimpangan dari kondisi tanpa serangan jaringan.

Penelitian ini merupakan analisis dari kondisi tanpa serangan jaringan. Penelitian ini merupakan analisis dari skenario yang bertujuan untuk menginvestigasi dan menganalisa serangan DoS dengan cara mengumpulkan log data dari wireshark, membuat analisa antar skenario pada Ubuntu Server 18.04. menggunakan protokol HTTP. Terdapat dua perlakuan terhadap server yaitu tanpa firewall dan firewall yang telah dikonfigurasi. Server diserang menggunakan tools seperti Low Orbit Ion Cannon (Loic). Setelah dilakukan pembuatan skenario maka tahap selanjutnya adalah pengujian antara Virtual Private Server dengan Komputer penyerang agar mengetahui apakah jaringan sudah terhubung dan sebagai tahap monitoring jaringan pada kondisi tanpa serangan. Setelah dilakukan pengujian komunikasi, tahap selanjutnya merupakan Penyerangan ddos menggunakan loic terhadap target.

Penyerangan dos ini ditargetkan pada port 80. Tahap selanjutnya adalah analisa bukti digital. Metode yang digunakan adalah anomaly-based detection. Metode ini bertujuan untuk membandingkan kondisi tanpa serangan traffic jaringan yang tanpa serangan dengan traffic jaringan yang telah dilakukan skenario. Tools yang digunakan pada analisa adalah wireshark. Hal yang dilihat adalah log wireshark dari expert information, conversation antar server dan penyerang lalu kinerja server dengan task manager. Hasil penelitian yang dilakukan adalah log wireshark dan conversation pada Ubuntu Server 18.04. Jumlah packet dan jumlah bytes pada saat dilakukan eksperimen tidak mengalami perbedaan yang signifikan. Yang membedakan adalah kinerja. Penggunaan Firewall cukup berpengaruh dalam menangani serangan DoS tersebut.

**Kata Kunci:** *Network Forensics, Wireshark, DOS, Denial of Service*

## Abstract

*Analysis of network activity needs to be done to find out suspicious activity in order to prevent network attacks. Network forensics, one of the techniques in digital forensics that is used to record, capture and analyze network activity to find digital evidence of an attack using a computer network so that the perpetrator can be prosecuted according to applicable law, for example attacks using computer networks are Denial Of Service (Dos), Spoofing, Phishing, Sniffing. Digital evidence in network forensics can be identified from known attack patterns or deviations from the non-attack state of the network.*

*This study is an analysis of conditions without network attacks. This research is an analysis of scenarios that aims to investigate and analyze DoS attacks by collecting log data from wireshark, making analysis between scenarios on Ubuntu Server 18.04. using the HTTP protocol. There are two treatments for the server, namely without a firewall and a firewall that has been configured. The server is attacked using tools such as Low Orbit Ion Cannon (Loic). After making the scenario, the next stage is testing between the Virtual Private Server and the attacker's computer to find out whether the network is connected and as a stage of network monitoring in conditions without attacks. After testing the communication, the next step is to attack ddos using loic against the target. This attack is targeted at port 80. The next stage is digital evidence analysis. The method used is anomaly-based detection.*

*This method aims to compare the conditions without attack network traffic without attack with network traffic that has been carried out in the scenario. The tools used in the analysis are wireshark. What is seen is the wireshark log of expert information, the conversation between the server and the attacker, and the server's performance with the task manager. The results of the research conducted are wireshark logs and conversations on Ubuntu Server 18.04. The number of packets and the number of bytes at the time of the experiment did not experience a significant difference. The difference is performance. The use of a firewall is quite influential in dealing with these DoS attacks.*

**Kata Kunci:** Network Forensics, Wireshark, DOS, Denial of Service