

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang masalah

Pendidikan merupakan suatu aspek kehidupan yang terpenting dalam pembentukan karakter serta pengembangan potensi diri. Penentuan kualitas suatu bangsa juga dapat dinilai dari kualitas pendidikan bangsa tersebut. Indonesia salah satunya, dalam era globalisasi ini, dituntut untuk mampu meningkatkan mutu pendidikan dengan memperbaiki sistem yang ada.

SMP Negeri 21 Ambon yang merupakan salah satu Sekolah yang berstandar nasional berupaya meningkatkan mutu dan kualitas pendidikan. Oleh karena itu sekolah diwajibkan untuk bisa menerapkan sistem pendidikan berbasis teknologi informasi dan komunikasi. Dalam hal ini, sekolah, termasuk didalamnya kepala sekolah, guru, para staf, dan siswa.

Berdasarkan permasalahan tersebut diatas, maka penulis mencoba merancang sebuah *website* untuk membantu sekolah dalam menerapkan sistem pendidikan berbasis teknologi informasi dan komunikasi. Dalam era globalisasi ini, *website* memiliki peranan penting sebagai media dengan jaringan terluas di dunia yang tidak memiliki batas waktu dan melampaui batas wilayah, *website* menjadi media paling efektif untuk berbagi informasi dan pemasaran serta mempromosikan suatu profil komunitas, organisasi, atau sekolah.

Website ini diharapkan dapat mempermudah akses untuk mendapatkan informasi yang berkaitan dengan sekolah, antara lain akses materi pelajaran bagi para siswa melalui *e-learning* : media komunikasi, baik komunikasi intra sekolah

antara guru dan siswa atau interaksi antar siswa, maupun komunikasi antara sekolah dengan dunia luar. *Website* ini juga diharapkan dapat menjadi media publikasi yang memperkenalkan dan mempromosikan sekolah pada masyarakat umum agar dapat mengetahui segala informasi yang berkaitan dengan sekolah.

1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut di atas, maka dapat didefinisikan bahwa permasalahannya adalah Bagaimana merancang sebuah *website* sekolah yang dapat menjadi media promosi dan sarana informasi bagi SMP Negeri 21 Ambon ?

1.3 Batasan masalah

Untuk memperjelas ruang lingkup penelitian, maka dibutuhkan batasan masalah, antara lain :

1. Pembuatan *web* ini menggunakan Macromedia Dreamweaver 8, *script* PHP, server Apache dengan database server MySQL, Adobe Photoshop, Adobe Image Ready, dan Corel Draw.
2. Spesifikasi *hardware* yang digunakan minimal :
 - a. Processor Intel® Core™ i3-350M (2.26 GHz, 3 MB L3 cache)
 - b. Chipset Intel HM55
 - c. RAM 3 GB
 - d. Display 14"HD LED LCD
 - e. *Hard drive* 500 GB

- f. OS Windows 7 Ultimate
 - g. Baterai 48.84WHrs, 4400 mAh, 3S2P 6 cells
3. *User* yang menggunakan sistem ini adalah :
- a. Administrator : *login* admin, akses penuh terhadap *website*.
 - b. Guru : *login* guru, mengunggah (*upload*) materi pelajaran (*e-learning*), meng-*edit* profil.
 - c. Siswa : *login* siswa, mengunduh (*download*) materi pelajaran, meng-*edit* profil.
 - d. Publik : mendapatkan hak akses halaman *web* yang tidak memerlukan *login*, antara lain adalah profil sekolah dan berita sekolah.
4. Input data untuk sistem ini antara lain data admin, data guru, data siswa, data *e-learning*, data profil sekolah.
5. Laporan atau *output* yang ditampilkan antara lain adalah profil sekolah, berita resmi sekolah, data guru, data siswa, *e-learning*.

1.4 Tujuan penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah merancang dan mengimplementasikan *website* tentang SMP NEGERI 21 AMBON demi mempermudah sistem yang ada di sekolah tersebut.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi sebuah media promosi dan informasi berbasis *website* yang bermanfaat untuk menyajikan data atau informasi tentang sekolah, sehingga mempermudah siswa, guru, dan

perangkat sekolah untuk mendapatkan informasi tentang sekolah tersebut dengan cepat dan mudah.

1.6 Metode penelitian

Metode yang digunakan untuk penelitian ini diantaranya adalah :

1. Metode pengumpulan data dan informasi, antara lain :
 - a. Metode Observasi
Melakukan penelitian secara langsung pada objek yaitu SMP Negeri 21 Ambon.
 - b. Metode Studi Pustaka
Studi pustaka digunakan untuk mendapatkan informasi tambahan dengan membaca, meringkas, dan mengutip dari buku baik koleksi pribadi maupun koleksi perpustakaan.
 - c. Referensi Internet
Mendapatkan informasi dari internet sebagai referensi dalam penulisan laporan serta perancangan sistem.
 - d. Metode Wawancara
Melakukan tanya jawab atau wawancara langsung dengan pihak yang terkait dengan masalah yang diteliti.
2. Identifikasi masalah, yaitu menentukan permasalahan.
3. Analisis, yaitu memilih permasalahan dan menentukan solusi.
4. Perancangan, yaitu menggambarkan rancangan sistem.
5. Implementasi, yaitu bagaimana rancangan sistem di implementasikan ke program.

6. Uji coba, yaitu menguji apakah sistem yang dibuat sudah berjalan sesuai fungsinya.
7. Pemeliharaan, yaitu langkah-langkah yang diambil untuk mem-*backup* database.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini terdiri dari 5 bab. Gambaran umum sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori dari hasil studi pustaka yang digunakan oleh penulis sebagai landasan dasar penelitian.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang analisis masalah, perancangan implementasi, dan proses pembuatan sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi perancangan sistem dan implementasinya. Perancangan sistem menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*) dan ERD (*Entity Relationship Diagram*). Implementasi menggunakan MySQL yang merupakan *Database Management System* dan bahasa pemrograman PHP.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari seluruh penelitian serta rangkaian sistem, dan juga berisi saran yang perlu diambil dalam rangka penyempurnaan dan pengembangan sistem.

