

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Internet adalah sebuah jaringan komputer yang saling berhubungan dengan jaringan komputer lainnya yang tersebar diseluruh dunia. Hal ini menyebabkan informasi dan arus data semakin meluas dan memudahkan manusia untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan secara cepat dan akurat. Berbagai macam informasi mulai dari bisnis, ekonomi, hiburan, ilmu pengetahuan, dan teknologi dapat ditemukan disini.

Hadirnya *website* menimbulkan pemikiran baru bagi pelaku bisnis, yaitu, untuk mengatasi rintangan waktu dan ruang yang selama ini menjadi masalah pada sistem pemasaran secara konvensional.

Pengelola Pariwisata Goa Pari dan Goa Bening ingin meningkatkan pelayanan dalam bidang informasi. Salah satu keinginan yang masih belum terlaksana adalah pembuatan sistem informasi yang memanfaatkan teknologi berbasis internet, karena selama ini pihak pengelola Pariwisata Goa Pari dan Goa Bening belum mempunyai media untuk menyajikan informasi tentang paket pariwisata, sehingga informasi yang didapat tidak lengkap dan sangat sulit.

Hal inilah yang mendorong penulis untuk membangun sebuah sistem yang dapat memberikan solusi alternatif bagi Pariwisata Goa Pari dan Goa Bening dalam menginformasikan tentang jenis informasi yang ada seperti data paket pariwisata dan sejarah Goa Pari dan Goa Bening, sehingga penulis tertarik untuk

mengamati dan merancang sebuah sistem. Dengan mengambil judul **“Perancangan Website Goa Pari dan Goa Bening Gunungkidul sebagai Media Promosi dan Informasi”**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari apa yang dijabarkan dalam latar belakang masalah, maka dapat dirumuskan masalah yaitu bagaimana memanfaatkan teknologi informasi komputer untuk mengembangkan sebuah website sebagai media pemasaran pada Goa Pari dan Goa Bening?

## **1.3 Batasan Masalah**

Dari rumusan masalah diatas maka pada pembuatan website Goa Pari dan Goa Bening, penulis hanya memfokuskan penelitian pada :

1. Sistem yang dibuat untuk media promosi dan pemasaran.
2. Software yang di gunakan dalam pembuatan website ini:
  - a. Macromedia dreamweaver 8 sebagai web editor
  - b. Xampp (apache,mysql,php) sebagai web server , database dan bahasa pemrograman.
  - c. Adobe photoshop CS2 sebagai visual designnya

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan penulis melakukan penelian ini adalah untuk membuat website sebagai media pemasaran pada pariwisata Goa Pari dan Goa Bening guna

membantu memberikan solusi terhadap masalah-masalah yang seringkali timbul dalam melakukan pemasaran.

Tujuan penelitian yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem pemasaran dan promosi yang berjalan pada Goa Pari dan Goa Bening.
2. Untuk merancang website media promosi dan pemasaran Goa Pari dan Goa Bening.
3. Untuk melakukan pengujian website media promosi dan pemasaran Goa Pari dan Goa Bening.
4. Untuk melakukan implementasi website media promosi dan pemasaran Goa Pari dan Goa Bening.

## **1.5 Metode Penelitian**

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang benar, relevan dan terarah sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, maka perlu adanya suatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian, untuk itu penulis mengembangkan beberapa metode pengumpulan data dalam penelitian Skripsi ini, yaitu

### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

#### **1. Metode Observasi**

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh obyek penelitian.

#### **2. Metode Wawancara**

Yaitu metode pengumpulan data dengan mengadakan Tanya jawab secara langsung terhadap pihak – pihak yang terkait di pariwisata Goa Pari dan Goa Beningtunk mendapatkan informasi yang tepat dan akurat.

### 3. Metode Kearsipan

Yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dalam bentuk dokumen.

### 4. Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data yang merujuk pada buku-buku yang bersumber atau tersedia di perpustakaan yang dapat mendukung dalam penyusunan dan penulisan penelitian Skripsi ini.

## 1.5.2 Metode Analisis

Dalam melakukan proses analisa terhadap sistem yang akan dibangun penulis mengamati sistem yang sedang berjalan pada pariwisata Goa Pari dan Goa Beningdan melakukan proses analisa data yang sudah didapat dalam metode pengumpulan data. Metode analisis yang digunakan oleh penulis adalah PIECES. Dari analisis ini biasanya didapatkan beberapa masalah, yang pada akhirnya dapat kita simpulkan masalah utamanya dengan jelas dan lebih spesifik, sehingga nantinya dapat disimpulkan beberapa usulan, yang dapat membantu perancangan sistem baru yang lebih baik.

## 1.5.3 Metode Perancangan

Dalam melakukan proses perancangan agar sistem yang dibangun sesuai dengan apa yang menjadi permasalahan pada pariwisata Goa Pari dan Goa Bening

penulis membuat flowchart sistem, DFD, normalisasi, rancangan tampilan aplikasi yang akan dibuat.

#### 1.5.4 Metode Pengembangan

Siklus hidup pengembangan system atau sering disebut SDLC (*system development life cycle*) merupakan suatu bentuk yang digunakan untuk menggambarkan tahapan utama dan langkah - langkah didalam tahapan tersebut dalam proses pengembangannya. Dalam melakukan proses pengembangan atau tahap pembuatan aplikasi diperlukan tahapan sebagai berikut :

1. *Planning*

Proses perencanaan biasanya lebih menekankan pada alasan mengapa sebuah sistem harus dibuat.

2. *Analysis*

Tahapan perencanaan ini kemudian dilanjutkan dengan proses analisis yang lebih menekankan pada siapa, apa, kapan dan dimana sebuah sistem akan dibuat.

3. *Design*

Sedangkan pada proses desain lebih menekankan kepada bagaimana sistem akan berjalan.

4. *Implementation*

Tahap terakhir dilanjutkan dengan fase implementasi yaitu proses delivery-nya kepada pengguna.

## 1.4 Sistematika Penulisan

Untuk lebih memahami pembahasan yang terdapat dalam skripsi ini, maka penulisan materi yang akan disampaikan akan disusun dalam sistematika sebagai berikut :

### BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini akan dijelaskan tentang teori-teori yang menunjang penulisan Skripsi ini.

### BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan sekilas tentang gambaran umum mengenai obyek yang dijadikan penelitian skripsi, analisis-analisis sistem informasi yang berjalan menggunakan analisis PIECES, Analisis Kelayakan, Relasi antar tabel, serta rancangan input dan outputnya.

#### BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Merupakan bab yang akan membahas penerapan rencana implementasi, kegiatan implementasi, prosedur dari pemakaian sistem dan manual program.

#### BAB V : PENUTUP

Akan diuraikan tentang kesimpulan dan penelitian dan beberapa saran atau kritik yang diperlukan oleh peneliti yang akan datang.

