

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian, pembahasan, serta implementasi yang dilakukan pada bab sebelumnya dapat diambil sebuah kesimpulan-kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan sebuah aplikasi game platform yaitu "Gueg Airline".
2. *Game* "Gueg Airline" dapat dijalankan di PC.
3. Dari pengujian *Black Box Testing* seluruh fungsi dan *control game* "Gueg Airline" sudah berjalan dengan baik sesuai rancangan.
4. Tampilan serta *game play* "Gueg Airline" mudah dimengerti dan mudah digunakan.
5. Dari hasil kuesioner yang dibagikan kepada 24 audien dapat disimpulkan bahwa *game* "Gueg Airline" mempunyai *mission game*, karakter pada *game*, dan *sound* yang digunakan pada *game* sudah menarik. Sedangkan untuk *user interface* pada *game* termasuk mudah dan dari sekian audien menyatakan terhibur dengan *game* ini.

## 5.2 Saran

Dari hasil penelitian dan kesimpulan dapat diambil beberapa intisari saran dalam penelitian ini, saran tersebut meliputi :

1. Kualitas *game* bisa lebih ditingkatkan dengan menambahkan fasilitas *game* seperti *save*, *pause* dan *highscore*.
2. Untuk kedepannya diharapkan dapat dikembangkan dalam versi *mobile* atau *smartphone*.
3. Seharusnya dilakukan kerja tim untuk hasil yang lebih baik sehingga beberapa orang dapat mewakili dari pembuatan *game* ini, seperti perwakilan pembuatan gambar, pembuatan musik, dan pembuatan koding.

