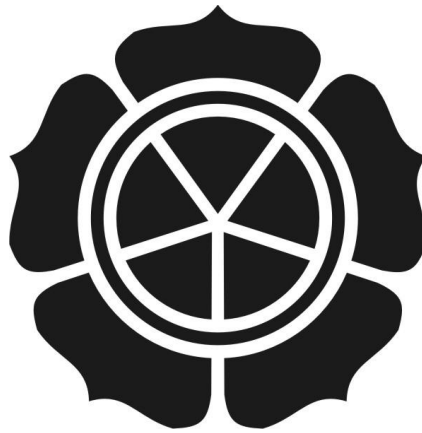


**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEWAAN
DAN PENJUALAN PADA TOKO DUKANIY ADVENTURE
YOGYAKARTA BERBASIS WEB**

SKRIPSI



**disusun oleh
Endang Yusitiningrum
11.11.5544**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEWAAN
DAN PENJUALAN PADA TOKO DUKANIY ADVENTURE
YOGYAKARTA BERBASIS WEB**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Endang Yusitiningrum

11.11.5544

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEWAAN
DAN PENJUALAN PADA TOKO DUKANIY ADVENTURE
YOGYAKARTA BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Endang Yusitiningrum

11.11.5544

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 9 Februari 2015

Dosen Pembimbing,

Drs. Bambang Sudaryatno, M.M

NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEWAAN
DAN PENJUALAN PADA TOKO DUKANIY ADVENTURE
YOGYAKARTA BERBASIS WEB**

yang disusun oleh

Endang Yusitiningrum

11.11.5544

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada tanggal 24 Februari 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng.
NIK.190302063

Drs. Bambang Sudaryatno, M.M
NIK. 190302029

Hartatik, ST, M.Cs
NIK.190302232

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 6 Maret 2015



KEPTA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tulis diacu dalam naskah ini dan disebut dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 24 Februari 2015

Endang Yusitiningrum

11.11.5544

MOTTO

“Karena anugerh Tuhan kita bisa sibuk dan punya pekerjaan. Jangan karena alasan sibuk kita lalu mengabaikan ibadah”

“Learn from the past, live for today and plan for tomorrow”

“Life isn’t about finding yourself, life is about creating yourself”

“Ulah taluk pedah jauh tong hoream pedah anggang jauh kudu dijugjug anggang kudu diteang”

PERSEMBAHAN

- ♥ Alhamdulillahirobbil'alamin. Terima kasih yang paling utama kepada Allah SWT yang senantiasa melimpahkan nikmat, rahmat, inayah-Nya.
- ♥ Segenap keluarga besar. Khususnya untuk malaikatku (Ibu Surtini) & untuk Super Hero ku (Bapak Ruslan Rusmana) yang aku cintai dan hormati. Do'a-do'Ibu dan Bapak telah mengiringi setiap langkah ku. Ini kado buat ulang tahun Ibu... Terima kasih Ibu, Bapak. I LOVE YOU.
- ♥ Untuk laki-laki yang selalu ada dan memberikan do'a, semangat serta dukungannya untuk ku, Fery.
- ♥ Special thanks to : The Big Family Class 11-S1-Ti-13. Khususnya untuk cewek-cewek kece kelas 13 (Intan, Nova, Irma, Lindi, Fadila, Aggita) terima kasih sahabat-sahabatku. Semoga kita bisa menjadi wanita-wanita sukses.
- ♥ Untuk cewek-cewek kost Pondok Biru. Makasih banyak udah dukung dan support aku.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillahirobil'alamin. Puji syukur terpanjat kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga Skripsi berjudul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEWAAN DAN PENJUALAN PADA TOKO DUKANIY ADVENTURE YOGYAKARTA BERBASIS WEB”** dapat terselesaikan dengan baik, lancar dan tepat waktu. Salawat serta salam semoga tetap dilimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabat-sahabatnya.

Skripsi ini disusun sebagai syarat memperoleh gelar Strata-1. Keberhasilan dalam penyusunan Skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, terima kasih penulis ucapkan kepada :

1. Bapak Prof.M. Suyanto MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “ AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M, selaku dosen pembimbing
3. Bapak Sudarmawan, M.T, selaku Ketua Jurusan S1 Teknik Informatika
4. Segenap staff dan dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya selama perkuliahan serta semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu.

5. Abdul Razaq Ghazali selaku owner dari toko Dukaniy Adventure Yogyakarta yang bekerjasama membantu penulis selama proses pengambilan data.
6. Kedua orang tua saya, beserta keluarga besar yang selalu mendoakan dan mendukung saya.
7. Teman-teman saya, yang tidak dapat disebutkan satu persatu, yang telah membantu serta mendukung dalam penyusunan Skripsi ini.

Penulis menyadari Skripsi ini jauh dari sempurna, untuk itu kritik dan saran yang dapat membangun sangat penulis harapkan. Pada akhirnya semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 24 Februari 2015

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xi
INTISARI.....	xii
<i>ABSTRACT</i>	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.5. Metode Penelitian	4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.5.1.1. Metode Observasi	4
1.5.1.2. Metode Wawancara	5
1.5.1.3. Metode Kepustakaan.....	5
1.5.2. Metode Analisis.....	5
1.5.2.1. Analisis SWOT	5
1.5.2.2. Analisis Kebutuhan	6
1.5.2.3. Analisis Kelayakan Sistem	6
1.5.3. Metode Perancangan	6
1.5.3.1. Flowchart System.....	6
1.5.3.2. DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	7

1.5.3.3. Normalisasi	7
1.5.4. Metode Pengembangan	7
1.5.5. Metode Pengembangan	7
1.6. Sistematika Penelitian	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Tinjauan Pustaka	10
2.2 Definisi Sistem, Informasi dan Sistem Informasi	12
2.2.1 Sistem	12
2.2.1.1. Karakteristik Sistem	13
2.2.1.2. Klasifikasi Sistem	15
2.2.2 Informasi	16
2.2.2.1. Pengertian Data	17
2.2.2.2. Nilai Informasi	17
2.2.2.3. Fungsi Informasi	17
2.2.2.4. Siklus Informasi	18
2.2.2.5. Kualitas Informasi	19
2.2.3 Sistem Informasi	20
2.2.3.1. Manfaat Sistem Informasi	21
2.3 Karakteristik Sistem Informasi	21
2.3.1 Komponen Sistem Informasi	21
2.3.2 Sistem Informasi Manajemen	23
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi Penjualan	23
2.4.1 Pengertian Penjualan	23
2.4.2 Sistem Informasi Penjualan	24
2.5 Konsep Arsitektur Sistem	24
2.5.1 Desain Arsitektur	24
2.6 Analisis Sistem	25
2.6.1 Analisis SWOT	26
2.6.2 Kebutuhan	27
2.6.3 Kelayakan	27
2.7 Konsep Permodelan Sistem	28

2.7.1	Flowchart.....	28
2.7.2	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	29
2.8	Konsep Basis Data.....	30
2.8.1	Definisi Basis Data.....	30
2.8.2	Istilah-istilah Dalam Basis Data.....	32
2.8.3	Teknik Perancangan Basis Data.....	34
2.8.3.1	Normalisasi.....	24
2.8.3.2	Bentuk-bentuk Normalisasi.....	34
2.8.4	SQL (<i>Structured Query Language</i>).....	36
2.8.4.1	DDL (<i>Data Definition Language</i>).....	37
2.8.4.2	DML (<i>Data Manipulation Language</i>).....	37
2.9	<i>E-Commerce</i>.....	38
2.9.1	Jenis-jenis Transaksi <i>E-Commerce</i>	39
2.9.2	Ruang Lingkup <i>E-Commerce</i>	40
2.9.3	Manfaat <i>E-Commerce</i>	41
2.10	Konsep Dasar Internet.....	43
2.10.1	Internet.....	43
2.10.2	Jaringan (<i>Network</i>).....	44
2.10.3	WWW (<i>World Wide Web</i>).....	44
2.10.4	Website.....	45
2.10.5	Web Client (Browser).....	45
2.10.6	HTTP.....	46
2.10.7	URL.....	47
2.11	Konsep Bahasa Pemrograman yang Digunakan.....	47
2.11.1	PHP (<i>Hypertext Preeproccecor</i>).....	50
2.11.2	JavaScript.....	50
2.11.3	CSS (<i>Cascading Style Sheets</i>).....	51
2.11.4	HTML (<i>HyperText Markup Language</i>).....	51
2.12	Konsep Perangkat Lunak yang Digunakan.....	52
2.12.1	XAMPP.....	53
2.12.2	Apache.....	54

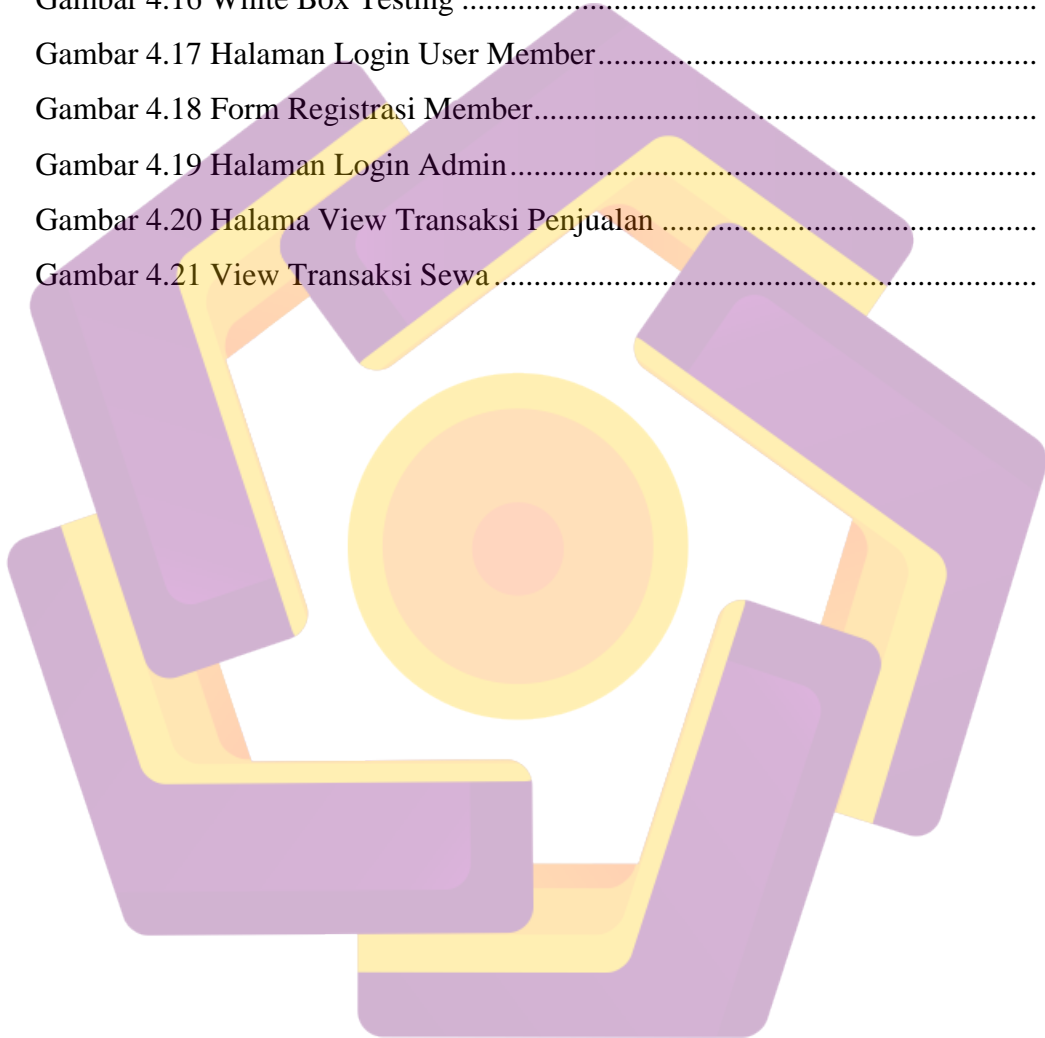
2.12.3 MySql.....	54
2.12.4 Adobe Dreamwever CS6	57
2.12.5 Adobe Photoshop CS3	57
2.12.6 Google Crome	58
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	59
3.1. Deskripsi Singkat Perusahaan	59
3.1.1. Sejarah Dukaniy Adventure	59
3.1.2. Letak Dukaniy Adventure.....	60
3.1.3. Visi dan Misi Dukaniy Adventure.....	60
3.1.4. Struktur Organisasi Dukaniy Adventure.....	61
3.2. Analisis Masalah.....	62
3.2.1. Langkah-Langkah Analisis	62
3.2.2. Hasil Analisis	63
3.2.3. Analisis SWOT	63
3.2.3.1. Kekuatan (<i>Strengths</i>).....	64
3.2.3.2. Kelemahan.....	64
3.2.3.3. Peluang	65
3.2.3.4. Ancaman	65
3.3. Solusi yang Diterapkan	66
3.4. Analisis Kebutuhan	66
3.4.1. Kebutuhan Perangkat Keras	68
3.4.2. Kebutuhan Perangkat Lunak	69
3.4.3. Kebutuhan Fungsional	69
3.4.4. Kebutuhan NonFungsional	71
3.4.5. Kebutuhan Informasi	72
3.4.6. Kebutuhan Pengguna (<i>User</i>)	73
3.4.7. Analisis Kebutuhan Biaya	73
3.5. Analisis Biaya dan Manfaat.....	73
3.5.1. Komponen-Komponen Biaya	73
3.5.2. Komponen Manfaat	74
3.6. Analisis Kelayakan	77

3.6.1.Kelayakan Teknologi.....	78
3.6.2.Kelayakan Hukum	78
3.6.3.Kelayakan Operasional.....	78
3.6.4.Kelayakan Ekonomi	79
3.7. Perancangan Aplikasi	79
3.7.1.Perancangan Proses	79
3.7.2.Perancangan Basis Data dan Relasi Antar Tabel.....	81
3.7.2.1.Diagram Konteks	81
3.7.2.2.DFD 1 Level 1	82
3.7.3.3.Normalisasi	83
3.7.3.4.Relasi Antar Tabel	87
3.7.3.Peroses Pembuatan Tabel	88
3.7.4.Perancangan Interface / Antarmuka	91
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	98
4.1. Database dan Tabel	102
4.2. Interface	102
4.3. Koneksi Form dan Database Server	112
4.4. White Box Testing.....	118
4.5. Kompilasi Program.....	119
4.6. Black Box Testing	119
4.7. Implementasi Program	121
4.7.1.Manual Program	121
4.7.1.1.Halaman User.....	121
4.7.1.2.Halaman Admin	123
BAB V PENUTUP.....	126
5.1 Kesimpulan	126
5.2 Saran.....	127
DAFTAR PUSTAKA	128
LAMPIRAN.....	130

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi	29
Gambar 2.2 Kualitas Sistem.....	20
Gambar 2.3 Proses Sistem	20
Gambar 2.4 Simbol Flowchart	28
Gambar 2.5 Tampilan XAMPP Control Panel.....	53
Gambar 2.6 Tampilan Google Chrome.....	58
Gambar 3.1 Maps Lokasi Dukaniy Adventure Yogyakarta.....	60
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Dukaniy Adventure	61
Gambar 3.3 Flowchart System.....	80
Gambar 3.4 Diagram Konteks.....	81
Gambar 3.5 DFD Level 1.....	82
Gambar 3.11 Rancangan Form Kategori	91
Gambar 3.12 Rancangan Form Transaksi Sewa	92
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Produk Sewa	93
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Produk Beli	94
Gambar 3.15 Rancangan Form Transaksi Beli	95
Gambar 3.16 Rancangan Form Login Admin.....	96
Gambar 3.17 Rancangan Form Member	97
Gambar 4.1 Tampilan Pembuatan Database	98
Gambar 4.2 Tabel Admin.....	99
Gambar 4.3 Tabel Kategori.....	99
Gambar 4.4 Tabel Member	99
Gambar 4.5 Tabel Produk Beli	100
Gambar 4.6 Tabel Produk Sewa	100
Gambar 4.7 Tabel Transaksi Beli.....	101
Gambar 4.8 Tabel Transaksi Sewa.....	102
Gambar 4.9 Rancangan Form Login.....	106
Gambar 4.10 Form Login.....	106

Gambar 4.11 Form Transaksi Sewa	107
Gambar 4.12 Halaman Transaksi Beli	109
Gambar 4.13 Form Registrasi Member.....	112
Gambar 4.14 Cookie	113
Gambar 4.15 Keranjang Belanja (Keranjang.php).....	117
Gambar 4.16 White Box Testing	118
Gambar 4.17 Halaman Login User Member.....	121
Gambar 4.18 Form Registrasi Member.....	122
Gambar 4.19 Halaman Login Admin.....	123
Gambar 4.20 Halama View Transaksi Penjualan	124
Gambar 4.21 View Transaksi Sewa.....	125



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Data Flow Diagram (DFD).....	30
Tabel 2.2 Fungsi-Fungsi pada MySQL.....	55
Tabel 3.1 Matriks SWOT.....	66
Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	68
Tabel 3.3 Kebutuhan Fungsional.....	70
Tabel 3.4 Komponen-Komponen Manfaat.....	74
Tabel 3.5 Rincian Biaya dan Manfaat.....	74
Tabel 3.6 Hasil Analisis Biaya.....	77
Tabel 3.7 Bentuk Normal Pertama.....	84
Tabel 3.8 Bentuk Normal Kedua (2NF).....	85
Tabel 3.9 Bentuk Normal Ketiga (3NF).....	86
Tabel 3.10 Relasi Antar Tabel.....	87
Tabel 3.11 Tabel Admin.....	88
Tabel 3.12 Tabel Produk Sewa.....	88
Tabel 3.13 Tabel Produk Beli.....	88
Tabel 3.14 Tabel Kategori Produk.....	89
Tabel 3.15 Tabel Transaksi Sewa.....	89
Tabel 3.16 Tabel Transaksi Beli.....	89
Tabel 3.17 Tabel Member.....	90
Tabel 4. 1 Black Box Testing.....	119

INTISARI

Kecanggihan teknologi pada era modern saat ini khususnya teknologi komputer dan sistem informasi, mampu menghasilkan informasi yang efektif, efisien dan juga mampu menghasilkan informasi yang nyata dibandingkan dengan informasi yang dihasilkan secara manual. Namun berbeda dengan toko Dukaniy Adventure.

Toko Dukaniy Adventure ini merupakan sebuah toko yang bergerak dibidang persewaan dan penjualan alat-alat untuk camping, tracking, hiking, dll. Oleh sebab itu, dari hasil observasi dan identifikasi masalah yang ada, maka penulis menyimpulkan untuk menciptakan sebuah sistem baru yang bertujuan memudahkan toko tersebut dalam melakukan proses penjualan maupun persewaan produknya secara komputerisasi agar mencapai hasil yang memuaskan. Disamping itu juga dapat meminimalisir Human Error dan membuat kinerja menjadi lebih efisien.

Tujuan dan manfaat lain dibuatnya sistem ini juga agar dapat memperluas jaringan konsumen atau pangsa pasar yang tidak dapat dijangkau oleh perusahaan konvensional lain. Selain itu juga dengan dibuatnya sistem ini diharapkan dapat meningkatkan profit perusahaan.

Kata kunci : dukaniy, adventure, tracking, persewaan, camping

ABSTRACT

Technological sophistication in today's modern era of computer technology and information systems, capable of producing information that is effective, efficient and well able to generate real information than the information that is produced manually. But unlike Dukaniy Adventure store.

Dukaniy Adventure store is a store that is engaged in the rental and sale of equipment for camping, tracking, hiking, etc. Therefore, from the results of observation and identification of the problem, the authors concluded to create a new system that aims to facilitate the store in the process of selling or leasing products are computerized in order to achieve satisfactory results. Besides, it also can minimize human error and make more efficient performance.

Goals and other benefits of this system are also made in order to expand the network of consumer or market share can not be reached by other conventional company. In addition, with the establishment of this system is expected to increase company profit.

Keyword : *dukaniy, adventure, tracking, rental, camping*