

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia bisnis sangat dipengaruhi oleh kemajuan teknologi, salah satunya teknologi komputer dalam dunia perdagangan kegiatan yang sangatlah penting yaitu kegiatan penjualan barang. Koperasi SMA N 1 Ngluwar Magelang adalah koperasi sekolah yang anggotanya terdiri dari guru dan siswa, yang mana salah satu kegiatannya yaitu transaksi penjualan barang. Koperasi SMA N 1 Ngluwar Magelang dalam kegiatan transaksi penjualan barangnya memiliki banyak kendala yaitu diantaranya kurang terinci pencatatan data transaksi, system persediaan barang yang kurang terkontrol, maka berdasarkan masalah yang diuraikan sebuah sistem yang didukung dengan aplikasi khusus penjualan barang yang terintegrasi dengan baik.

Pada dasarnya koperasi sekolah adalah untuk menumbuh kembangkan jiwa koperasi (kerjasama) dan untuk menanamkan kejujuran pada siswa dengan adanya (kotak kejujuran), Koperasi sekolah juga menjadi sarana bagi siswa untuk melihat secara nyata ilmu dan pengetahuan koperasi khusus dan ekonomi umumnya, dan penerapannya didalam kehidupan sehari-hari. Koperasi sekolah juga menjadi sarana untuk belajar berorganisasi, sedangkan informasi merupakan kebutuhan dasar bagi semua orang untuk memperolehnya diperlukan sebuah alat

pendukung berupa komputer untuk mengolah data menjadi bentuk informasi yang diperlukan.

Untuk itu diperlukan sistem yang terintegrasi dengan baik serta dukungan komputer guna mempercepat proses pemasukan data, pencarian data, dan laporan. Salah satu bentuk kegiatan organisasi adalah adanya koperasi di sekolah. Melalui penyelenggaraan koperasi sekolah diharapkan para siswa dapat memahami kegiatan yang sebenarnya dilakukan dalam sebuah koperasi dibagian penjualan barang. Faktor yang harus diperhitungkan oleh SMA N 1 Ngluwar Magelang yang dapat menghambat berjalannya proses-proses sistem dengan baik, yaitu proses pengadaan barang dilakukan dengan mengecek satu persatu sehingga proses penjualan tunai terlambat. Dengan semakin berkembang pesatnya organisasi ini, sudah saatnya memanfaatkan kemajuan teknologi informasi yang ada sehingga proses pengelolaannya lebih bisa dipertanggung jawabkan secara lebih baik kepada anggota didalam penjualan barang dikoperasi.

Berdasarkan uraian diatas, penulis tertarik untuk membuat sebuah Sistem Informasi sebagai bahan Tugas Akhir dengan judul " PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN BARANG PADA KOPERASI SISWA SMA N 1 NGLUWAR MAGELANG"

1.2 Rumusan Masalah :

Permasalahan yang menjadi objek penelitian skripsi ini adalah Bagaimana membuat sebuah aplikasi penjualan untuk mempermudah transaksi penjualan pada koperasi SMA N 1 Ngluwar Magelang?

1.3 Batasan Masalah

1. Permasalahan yang akan diuraikan dalam laporan ini hanya terbatas pada pengadaan barang dan sistem penjualan barang saja di koperasi SMA N 1 Ngluwar Magelang.
2. Aplikasi penjualan yang di buat adalah aplikasi berbasis desktop dengan sistem operasi windows.
3. Perangkat yang digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah microsoft visual basic 6.0

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan skripsi ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi mengenai penjualan sehingga dapat mempermudah transaksi penjualan yang user friendly pada koperasi SMA N 1 Ngluwar Magelang.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Manfaat bagi penyusun :
 - a. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program strata I Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta

- b. Dengan penelitian ini, Penulis dapat memberikan teori-teori yang telah di terima sekaligus telah mematangkan dan meningkatkan pengetahuan tentang aplikasi pembuatan program dengan microsoft visual basic 6.0.
 - c. Memahami cara kerja sistem koperasi siswa SMA N 1 Ngluwar Magelang yang sudah di terapkan, sehingga dapat digunakan sebagai salah satu acuan dalam perancangan sistem yang baru.
2. Manfaat bagi Koperasi Siswa SMA N 1 Ngluwar Magelang:
- a. Aplikasi ini diharapkan dapat mendukung transaksi penjualan barang sehingga dapat meningkatkan pelayanan Koperasi Siswa SMA N 1 Ngluwar Magelang.
 - b. Mengurangi kesalahan yang disebabkan oleh kelalaian dalam pencatatan.
 - c. Menghindari terjadinya penumpukan data yang mengakibatkan data tersebut hilang atau rusak.

1.6 Metode Penelitian

Untuk membuat sistem tersebut dilakukan tahap-tahap diantaranya sebagai berikut:

1. Pengumpulan data

Melakukan survei dan wawancara kegiatan ini bertujuan untuk mendapatkan segala data dari koperasi sebagai landasan dalam membuat sistem nantinya.

2. Menganalisa dan merancang sistem.

Memahami dan merancang sebuah sistem yang sesuai dengan kebutuhan Koperasi SMA N 1 Ngluwar Magelang.

3. Membuat rancang bangun sistem informasi aplikasi transaksi penjualan.

Membuat rancang bangun sistem informasi aplikasi transaksi penjualan sesuai dengan kebutuhan Koperasi SMA N 1 Ngluwar Magelang dengan analisa dan rancangan sistem dengan menggunakan data-data yang telah dikumpulkan.

4. Melakukan implementasi sistem.

Untuk mengimplementasikan desain sistem yang telah dibuat, maka akan dilanjutkan ke tahap implementasi sistem yang secara teknis menggunakan *Visual basic 6.0* sebagai aplikasi penjualan dari informasi yang telah di berikan atau yang sudah dicatat oleh sistem.

5. Uji Coba Sistem

Melakukan pengujian terhadap semua modul atau form yang ada pada aplikasi ketika pada masa implementasi, dengan cara memberikan inputan transaksi koperasi. Diharapkan segala uji coba yang telah dihasilkan sesuai dengan apa yang telah di rencanakan sehingga hal tersebut mempengaruhi kualitas dari aplikasi yang telah dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun secara sistematis dengan membagi tiap kelompok pembahasan menjadi bab dan sub bab yang saling berhubungan

sehingga diharapkan akan lebih mudah untuk dimengerti dan mendapat manfaat dari tulisan ini. Adapun uraian singkat mengenai isi tulisan ini adalah :

BAB I PENDAHULUAN.

Pada bab ini berisikan latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI.

Bab ini akan menguraikan teori-teori yang mendukung penulisan serta peralatan/software yang akan digunakan berhubungan dengan skripsi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.

Bab ini membahas tentang analisa sistem yang diajukan, *flowchart* sistem, *data flow diagram* (DFD), perancangan basis data, dan perancangan *user interface* (tampilan).

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.

Bab ini menjelaskan mengenai implementasi pembuatan aplikasi penjualan yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP.

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.

LAMPIRAN

DAFTAR PUSTAKA