

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian, penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi-materi diatas maka dapat diambil kesimpulan mengenai **"PERANCANGAN MEDIA INFORMASI ENDEMIK WARUNG SKATE YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA"**, sebagai berikut :

1. Aplikasi berbentuk multimedia yang dihasilkan dalam pembuatan dan mendesain menggunakan beberapa software yaitu Adobe Photoshop CS6, Adobe Flash Professional CS3.
2. Aplikasi berbentuk multimedia yang berinteraksi, kreatif, dan berkomunikasi yang dihasilkan dapat membantu dan mempermudah pengguna, skateboarder atau customer yang sedang berkunjung ke Endemik Warung Skate Yogyakarta, untuk mengetahui produk-produk yang tersedia.
3. Aplikasi multimedia ini dibuat bukan sebagai media pengganti, namun dibuat sebagai media pendukung proses penyampaian informasi produk
4. Perancangan multimedia interaktif di Flash menggabungkan antara kemampuan animasi Flash dengan kemampuan logika ActionScript.

5.2 Saran

Untuk memproduksi media informasi berbasis multimedia diperlukan suatu kemajuan sumber daya yang kreatif serta pemahaman software aplikasi dan penggunaan efek audio video yang tepat, berikut saran yang dapat dipertimbangkan :

1. Penggunaan aplikasi multimedia akan lebih baik jika data-data lebih lengkap dan tampilannya dibuat lebih baik, setidaknya meski tampilan aplikasi yang sederhana namun dapat memberikan penjelasan atau informasi yang besar.
2. Penggunaan aplikasi multimedia akan lebih baik jika terdapat tempat update data. Karena dalam aplikasi ini belum terdapat update data, maka bisa dipertimbangkan untuk pembaca bisa melengkapi aplikasi dengan update data.
3. Perkembangan sistem informasi yang telah dilakukan ini masih banyak kekurangan sehingga perlu perbaikan dan perkembangan lebih lanjut terutama dalam mengoptimalkan pemanfaatan semua fasilitas multimedia yang dipakai.