

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Sepak bola adalah salah satu cabang olahraga yang paling digemari di dunia. Salah satunya yaitu *Associazione Calcio Milan* atau lebih dikenal dengan sebutan AC Milan. Klub ini didirikan pada tahun 1899, dan mendapat sebutan sebagai *Il Club Più Titolato Al Mondo*. Karena Kesuksesannya ini, maka AC Milan digemari banyak orang, salah satunya di Indonesia.

Di Indonesia terdapat Komunitas Penggemar AC Milan yang dikenal dengan Milanisti Indonesia. Milanisti Indonesia berdiri tanggal 16 Maret 2003 di Jakarta, sampai tahun 2013 Milanisti Indonesia telah tersebar ke berbagai daerah di Indonesia, salah satunya yaitu Yogyakarta. Milanisti Indonesia Sezione (bagian) Jogja berdiri pada tanggal 20 Mei 2007. Pada awalnya Milanisti Indonesia sezione Jogja mampu merekrut anggota yang cukup banyak. Sampai tahun 2013 ini Milanisti Indonesia Sezione Jogja memiliki massa kurang lebih mencapai ratusan orang, dan yang telah terdaftar sebagai member ada sekitar 190 member.

Dengan adanya jumlah anggota yang cukup banyak para pengurus terkadang masih kesulitan dalam penyampaian informasi lebih detail kepada para anggotanya, sehingga dibutuhkan sebuah media untuk membantu mempermudah komunitas dalam berinteraksi dengan anggotanya yang semakin lama semakin bertambah.

Perkembangan *internet* saat ini semakin hari semakin maju, selain memudahkan masyarakat dalam mengakses dan mencari segala jenis informasi yang dibutuhkan, *internet* juga digunakan untuk saling berinteraksi dengan memanfaatkan media sosial dan website forum. Dengan adanya penggunaan *internet* yang semakin berkembang, banyak komunitas membangun sebuah website forum guna memperkenalkan tentang komunitasnya dan juga sebagai media interaksi dan komunikasi. Selain itu dengan adanya website forum tersebut, para member dari komunitas itu sendiri bisa saling bertukar informasi.

Penulis di sini mencoba membuat sebuah website forum guna membantu komunitas Milanisti Indonesia Sezione Jogja untuk mengembangkan eksistensinya dengan memanfaatkan media *internet*.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka dapat diambil rumusan masalah yaitu

1. Bagaimana merancang suatu website forum diskusi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL sebagai sumber databasanya?
2. Bagaimana menyediakan website forum untuk Milanisti Indonesia Sezione Jogja sebagai sarana interaksi dan komunikasi?

## **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka penulis membatasi masalah menggunakan analisis dan perancangan website forum untuk Milanisti Indonesia Sezione Jogja:

1. Di dalam website forum menyediakan profil dan galeri, serta forum yang isinya meliputi kategori informasi yang berkaitan dengan kegiatan komunitas, bertukar informasi dan pendapat antar member, serta informasi jual-beli marchandise yang berhubungan dengan AC Milan.
2. Untuk pengguna atau user dari website forum sendiri diambil dari para member, dan untuk admin dan moderator menggunakan pengurus Milanisti Indonesia Sezione Jogja.

#### **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

##### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan pembuatan Website Forum pada Milanisti Indonesia Sezione Jogja selain mengembangkan eksistensi komunitas, juga mempermudah interaksi dan komunikasi dari pengurus ke anggotanya, serta mempermudah para member forum untuk saling bertukar informasi maupun pendapat yang berhubungan dengan Ac Milan.

##### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

1. Mempermudah pengurus dalam menyampaikan informasi yang berhubungan dengan kegiatan Milanisti Indonesia Sezione Jogja kepada anggotanya serta Mempermudah dalam bertukar informasi dan pendapat antar member.
2. Mampu meningkatkan eksistensi dari Milanisti Indonesia Sezione jogja dengan memanfaatkan media website forum.

3. Meningkatkan kreatifitas mahasiswa dalam membangun sistem informasi *website forum* sesuai dengan kebutuhan dan permintaan.

### 1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan Laporan Skripsi ini antara lain sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Yaitu metode mengumpulkan data dengan cara mengamati langsung dan pencatatan secara sistematis terhadap permasalahan yang terkait tanpa mengajukan pertanyaan.

2. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan kepada narasumber dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang mendukung permasalahan. Wawancara dilakukan pada narasumber atau pun ahli yang mendukung permasalahan.

3. Metode Kepustakaan

Merupakan cara mengumpulkan data dengan mempelajari buku-buku serta segala kepustakaan lainnya yang dianggap perlu dan mendukung.

## 1.6 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

Sistematika penulisan ditulis untuk memberikan gambaran secara garis besar isi laporan Skripsi, dengan menguraikan bab demi bab yang secara detail adalah sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Di dalam BAB I ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat metode pengumpulan data dan diakhiri dengan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Di dalam BAB II ini diuraikan dan dijelaskan tentang teori yang bersifat umum dan teknis tentang setiap kalimat kata yang tertuang dalam judul dan pembahasan yang merupakan penekanan dari proses pemecahan masalah.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Di dalam BAB III diuraikan dan dijelaskan mengenai pembahasan sistem, metode pengembangan sistem, desain *website forum*, desain *database*, dan yang terakhir desain *interface*.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Dalam BAB IV ini diuraikan dan dijelaskan mengenai pembahasan sistem informasi dan analisa kebutuhan.

### **BAB V PENUTUP**

Dalam BAB V ini merupakan bab yang terakhir yang akan menguraikan kesimpulan dan saran dari penulis.