

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari tugas akhir ini adalah :

1. Dalam pembuatan *game* Bajdat dilakukan beberapa tahapan proses diantaranya menentukan *genre game*, menentukan *tool* yang akan digunakan, menentukan *gameplay* permainan, membuat grafis, menentukan suara yang sesuai, membuat rancangan antar muka, melakukan pembuatan menggunakan *Construct 2*.
2. *Game* ini tidak memiliki level namun terdapat beberapa pilihan tempat untuk memasangkan baju yang berbeda.
3. *Game* ini dapat berjalan cukup baik setelah dilakukan tes uji yang terdapat pada tabel 4.2.

5.2 Saran

Berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran yang ingin disampaikan, antara lain :

1. Pembuatan *game* untuk saat ini hanya menggunakan tujuh macam baju daerah, dan diharapkan dapat dikembangkan lebih beragam dengan menambahkan objek baju daerah yang lebih banyak lagi.
2. Untuk saat ini *game* Bajdat hanya dapat digunakan pada komputer atau notebook saja, diharapkan *game* ini dapat dikembangkan ke dalam versi *mobile*.

3. Untuk pembuatan sebuah *game* yang baik diperlukan kemampuan berimajinasi dan kreatifitas yang tinggi.
4. Membuat *game* bagi pemula sebaiknya menggunakan *game engine Construct 2* agar lebih mudah memahami, karena pada *Construct 2* tidak memerlukan *script* yang rumit seperti pada *game engine* yang lain.

