

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis dan perancangan pada pembahasan bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil beberapa kesimpulan dari "Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada SMP Negeri 1 Manisrenggo Klaten", yaitu:

1. Proses pengolahan data dan pembuatan laporan dengan sistem baru membuat kinerja panitia menjadi lebih cepat dan efisien karena menggunakan sistem yang terkomputerisasi sehingga dapat menghasilkan informasi yang lebih akurat dan semua data terorganisir dengan rapi.
2. Sistem informasi penerimaan siswa baru ini dapat mempermudah panitia dalam proses seleksi hanya dengan menginputkan data calon peserta kemudian komputer yang akan memprosesnya, sehingga akan meminimalkan kesalahan yang biasanya terjadi dalam sistem manual.
3. Dibuatnya sistem baru ini dengan menggunakan analisis PIECES, analisis biaya dan manfaat, serta membangun aplikasi dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000 dapat membantu menyelesaikan masalah seleksi penerimaan siswa baru pada SMP Negeri 1 Manisrenggo Klaten.

5.2 Saran

Dari kesimpulan di atas maka sebagai pertimbangan pihak SMP Negeri 1 Manisrenggo Klaten dalam meningkatkan pelayanan dan kinerja sistem, penulis akan memberikan saran sebagai berikut:

1. Mempertimbangkan jika akan menerapkan sistem yang diusulkan dalam proses pengolahan data penerimaan siswa baru pada SMP Negeri 1 Manisrenggo Klaten.
2. Dibutuhkan waktu dan pelatihan personil agar bisa mengoperasikan sistem informasi ini karena masih dalam tahap penyesuaian dari sistem yang lama ke sistem yang baru.
3. Diperlukan ketelitian serta keuletan dalam penginputan data agar sistem dapat berjalan dengan baik sesuai dengan urutan prosedur yang dijelaskan penulis pada bab sebelumnya.
4. Untuk rencana pengembangan sistem yang selanjutnya, sistem ini dapat dihubungkan dengan sistem akademik atau diubah menjadi sistem informasi penerimaan siswa baru secara *online*.

Dengan penyusunan sistem ini, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari segi penulisan, desain aplikasi maupun dalam pembuatan aplikasi dikarenakan keterbatasan penulis. Maka dari itu penulis akan menerima kritik dan saran sehingga mampu mengembangkan sistem menjadi lebih baik.